SÓ AQUI O PLAYSTATION 1 CONTINUA COM TUDO

WWW.EUROPANET.COM.BR

EDITORA EUROPA

ISSN 1516-6260

PlayStation 2

Dicas & Truques para

1260 DICAS & TRUQUES

Jul' 2001 Ano 3 – Nº 29 Brasil R$ 4,80 Portugal 450$00

EXCLUSIVO

Detonado PS1 Galerians

Passo a passo de todas as fases e quebra-cabeças

PS1 Spiderman 2

Veja o novo game do Homem-aranha. Tem até fotos exclusivas

PS2 Winning Eleven 5

Os truques para jogar com uma Superseleção Brasileira: Pelé, Zico, Garrincha, Sócrates...

PROMOÇÃO Dance Sem Parar 20 TAPETES Basta Ser Criativo

Tony Hawk's Pro Skater 3 PS1

Surpresa! Adrenalina pura na nova versão do supersimulador de skate. Mais manobras, mais cenários e melhor jogabilidade

PRIMEIRA MÃO

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Risco Total

A promoção da edição número 27 teve a participação de 3.213 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados por terem feito uma frase contando qual seria a missão mais difícil para o agente Solid Snake, de Metal Gear Solid 2. Na segunda promoção, com o desenho mostrando o agente Snake em uma situação perigosa, três leitores foram premiados em cada uma das categorias. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Adriano Severo, Karina Shiramata, Christiane Fenyö e Edson Yamaguti.

Desenhos - Categoria até 12 anos

1º lugar

Dionis Cleison Borsol
Tarumã/SP
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,4

2º - Leopoldo A. de Andrade da Rocha
Uberlândia/MG
Prêmio: Um controle Mini Stick Naki

3º- Felipe Martins Wagner - Santo André/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

Israel Atanázio Veras Jr.
São Paulo/SP
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,4

2º - Thyago Johnatan Pereira André
São Roque/SP
Prêmio: Um controle Mini Stick Naki

3º- Edmilson Ferreira de Carvalho
Belo Horizonte/MG
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

As Frases mais criativas

A missão mais difícil para o agente Snake de Metal Gear Solid 2 é:

1º - Gabriel M. Faulhaber - Juiz de Fora/MG
Frase: Obrigar-me a desligar o videogame.
Prêmio: Um GameShark InterAct 3,4

2º - Everton Moura da Silva - São Paulo/SP
Frase: Ficar longe da Revista Dicas & Truques para PlayStation.
Prêmio: Um volante Mega Racing

3º - Jessie Pereira dos Santos - Porto Alegre/RS
Frase: Impedir que este Metal Gear seja o jogo do ano.
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

4º - Luiz Ricardo Moreira Leal - São José dos Pinhais/PR
Frase: Investigar o Deck-D no CD Demo.
Prêmio: Um jogo oficial para PlayStation

Promoção Dança sem

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com o verbo **dançar**, contando uma situação engraçada do mundo dos videogames. Sua frase pode ter até 10 palavras.

1º lugar

Um Tapete especial e uma assinatura por seis meses da Revista Dicas & Truques para PlayStation

2º ao 8º lugar

Um Tapete especial (para cada ganhador)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Julho de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras com o verbo dançar, contando uma situação engraçada do mundo dos videogames.

4 - Cada cupom deve ter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xerox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

Nice Pair

Promoção 2

Faça um desenho criativo com o seu personagem preferido dos games dançando sobre um tapete do PlayStation. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um Tapete especial e uma assinatura por seis meses da Revista Dicas & Truques para PlayStation (para cada categoria)

2º ao 8º lugar

Um Tapete especial (para os ganhadores de cada categoria)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 31, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 2001.

10 - Apenas os desenhos feitos à mão serão aceitos na Promoção 2.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

12 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos devem mandar junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Julho de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Minha frase com o verbo dançar é: (no máximo 10 palavras)

_____

_____

_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Julho de 2001, juntamente com um desenho que mostre seu personagem preferido dos games dançando sobre um tapete do PlayStation.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

JULHO'2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator Chefe: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Edson Yamaguti, Chirstiane Fenyö, Denis Haddad e Karina Shiramata
Ilustração da Capa: Claudson Rocha

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro
Propaganda: Cíntia Torres de Castro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Diretor Nacional: Clóvis Borges (r. 5090) cborges@europanet.com.br
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r5091) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marília Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecília Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Últimas e sensacionais notícias: está o maior corre-corre aqui na redação. O Luiz Siqueira está editando as derradeiras páginas desta revista ao lado das malas. Literalmente. Em poucas horas estará a bordo de um avião indo a Los Angeles, Estados Unidos, para trazer para você tudo o que vai acontecer na E3, a maior feira de videogame do mundo. Ele fica sempre nervoso antes destas viagens internacionais. Nem sei bem porque, já que tem tudo na maior organização, com dezenas de entrevistas marcadas e uma mala extra vazia, só para encher de novidades. Mas isto é assunto para a próxima edição.

Agora, quem está chamando mesmo a atenção é o Wilson. Não foi fácil agüentá-lo nos últimos tempos. Desde o momento em que ficou sabendo que o jogo da edição era o Tony Hawk's Pro Skater 3, começou a fazer a maior campanha para que esta reportagem se tornasse inesquecível. Já adivinhou, né? O Wilson é skatista. Daqueles fanáticos, que chega em casa, pega o box (um imenso aparelho de som portátil – se é que aquele monstro pode ser chamado de portátil), reúne a galera da vizinhança e, ao som de rock, hip hop, e todo o tipo de "som de rua", fica dando seus flips, tail slides e nose grinds até tarde da noite.

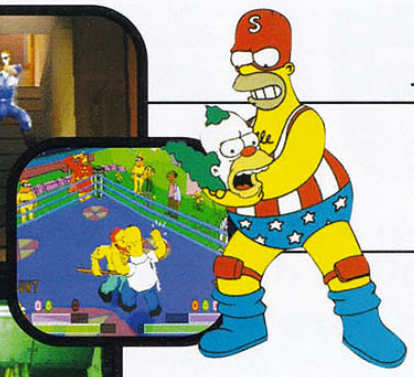
Tanto que se você reexaminar a capa desta edição verá a ilustração sensacional que o Wilson encomendou. "Meus amigos do skate real ou virtual merecem o melhor" foi o comentário taxativo que fez. Ok, Wilson, verba liberada. Deixe a galera feliz...

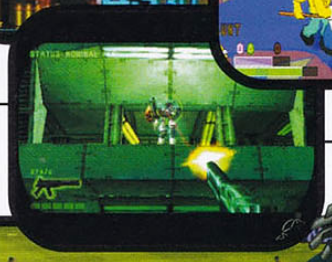
Aliás, a escolha deste jogo para a capa foi particularmente importante por ser para PS1. Como somos uma revista prática e fazemos questão de entender os seus problemas, temos consciência de que você quer saber do PS2, mas joga mesmo é no PS1. Portanto, nada mais justo do que a gente continuar tratando do assunto com todas as Dicas & Truques que você precisa e quer saber.

Da mesma maneira, estamos conscientes da moda dos tapetes para dança. Por isso, num esforço especial, estamos dando nada menos que 20 tapetes para você treinar sua habilidade em Dance Dance Revolution e no Bust a Grove. Não espere mais nada. Crie a frase e faça o desenho imediatamente. Daqui a pouco tempo você estará reunindo os amigos e se tornando o único do pedaço a ser dono da mais sensacional atração do momento.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice





6 CARTAS
8 NEWSTATION
12 TONY HAWK'S PRO SKATER 3
14 PREVIEW
18 WINNING ELEVEN 5
22 QUAKE 3
24 GALERIANS
32 DANCE DANCE REVOLUTION
36 NASCAR HEAT
38 TIME CRISES
40 SIMPSONS
42 C-12
44 LEGO
46 BATMAN
48 SUPERTESTE
50 ACESSÓRIOS
51 DICAS

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Relaxe... a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation dá uma mãozinha e tira todas as suas dúvidas para você virar um verdadeiro gamemaníaco

Parasite Eve 2

Por favor, publiquem os códigos de GameShark para Parasite Eve 2. Estou precisando dessas senhas.
André Luiz Rocha - Rio de Janeiro/RJ

■ Divirta-se com os códigos que você pediu. Agora não tem desculpa para detonar os zumbis do jogo inteiro.
BP ilimitado (GS 3,2)
80073B94 FFFF
HP infinito (GS 3,2)
80073BA0 03E7
MP ilimitado (GS 3,2)
80073BA4 03E7

Travadão

Olá pessoal da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Preciso pular uma fase do jogo Spiderman. Estou "travado". Vocês podem me ajudar?
Kauê Tauil - Maria Paula/SP

■ É claro que podemos ajudá-lo. Para pular uma das fases de Spiderman, basta digitar a senha "XCLSIOR" na opção Special Cheats do menu principal. Pronto, agora inicie um novo jogo e carregue a fase desejada.

Dino Crisis 2

Eu quero os códigos de GameShark para Dino Crisis 2, versão americana.
André Ramos Taipina - São Paulo/SP

■ Com esses truques de pontuação e energia, nenhum dino irá infernizar sua vida:
Pontuação máxima (GS 3,2)
800AEE10 E0FF
800AEE10 05F5
Energia ilimitada (GS 3,2)
D0039590 1823
80039594 04B0
D0039740 FFDF
80039744 04B0

Winning Eleven Pirata

Quero saber se existe alguma versão de Winning Eleven que traz os times e campeonatos brasileiros. Se existe, qual o nome do jogo?
Ronildo Francisco de Oliveira - São Paulo/SP

■ Essa versão existe e chama-se Winning Eleven Campeonato Brasileiro. Trata-se de uma modificação ilegal do jogo Winning Eleven 2000: World Soccer. Todos os jogadores e clubes nacionais estão presentes. Mas fique atento, pois esta versão roda aos trancos e empurrões e pode danificar o seu PlayStation.

Múmia

Não aguento mais jogar o game The Mummy. As fases são muito longas e eu sempre acabo morrendo. Por favor, coloquem os códigos de GameShark para esse jogo na revista.
Gilmar Armor Del Ponto Filho - Caieiras/SP

mural

José Humberto de Lira Alves
São Paulo - SP

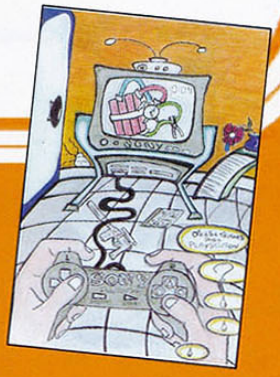
Clayton Sainz Cardoso
São Paulo - SP

Vinicius Nascimento Luz
São Paulo -SP

Vinicius Ayub Dargel
Porto Alegre - RS

a!

mural



Irineu Alves de Santana
Guarulhos - SP

Arthur Duque
São Caetano do Sul - SP

Raphael Jinrings Santana
Brasília - DF

Fernando Nicolau
São Paulo - SP

■ Seus problemas acabaram. Confira os melhores códigos para o game e faça a múmia voltar para a tumba.
Energia ilimitada (GS 3,2)
D00C3E84 0124
800C3E86 2400
Munição infinita (GS 3,2)
D0039AC4 0024
80039AC6 2400
Vidas ilimitadas (GS 3,2)
D0039B98 0014
80039B9A 2400

Sortudo

Existe alguma possibilidade de um gamemaníaco ganhar dois prêmios na mesma promoção?
Rafael Sanches Rocha
Santa Bárbara d'Oeste/SP

■ Sim, é possível uma mesma pessoa ganhar mais de um prêmio em uma promoção. No entanto, o fato de as promoções contarem com um grande número de participantes torna as chances de isto acontecer bem pequenas. A chance de uma única pessoa vencer em duas categorias diferentes é ainda menor.

Megaman Legends 2

Preciso dos códigos de GameShark para Megaman Legends 2 pois não consigo passar algumas fases do game.
Johnderson dos Santos
Rio Grande/RS

■ Com esse truques que separamos, você passará todas as fases sem qualquer problema.
Zenny ilimitado (GS 3,2)
8009C820 FFFF
Time paralizado (GS 3,2)
8009C818 0000
8009C81A 0000
Energia infinita (GS 3,2)
8008C120 0200

Duke Nukem

Vocês têm as dicas de Duke Nukem Land Of The Baby? Preciso de uma mãozinha urgente para avançar no jogo.
Patrick de Oliveira - São Paulo/SP

■ Essa dica que separamos é quente. Primeiro entre em "Options", no menu principal, e depois em "Cheats". Aperte rapidamente L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ●, ●, ●, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■, Select, Select, Select, Select. Agora, pause o game, vá para o menu de opções e entre em "Cheats". Todos os segredos do jogo estarão disponíveis. Use ✖ para ativar os truques e divirta-se.

Fale com a gente

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo - SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

News Stati

Spiderman 2

Em Spiderman 2 o Homem-aranha ganhará novos movimentos

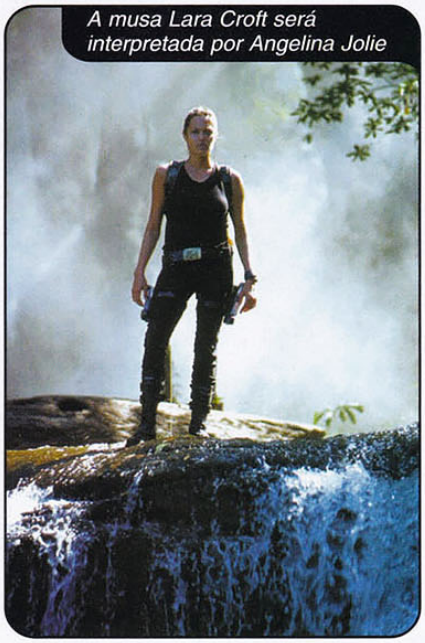
Depois do sucesso absoluto de Spiderman no PlayStation, a produtora Activision decidiu lançar um segundo jogo com o super-herói. Spiderman 2 já está no forno e inicialmente será lançado para o PlayStation 1. Mas segundo a Activision existem boas chances de o game também ganhar uma versão para PlayStation 2.

O jogo promete uma jogabilidade muito parecida com a da primeira versão e novos movimentos para o Homem-aranha. A produtora ainda não revelou os detalhes da história, mas já definiu que, assim como o primeiro Spiderman, esta versão terá a ação em terceira pessoa.

Previsto para o segundo semestre desse ano, Spiderman 2 é um dos jogos mais esperados.

O jogo promete fazê-lo subir pelas paredes. Literalmente

A versão para PS2 será parecida com os desenhos animados


A musa Lara Croft será interpretada por Angelina Jolie

Lara Croft no telão e site oficial

A senhorita Croft fez tanto sucesso no mundo dos games que está ganhando seu próprio filme. Com o lançamento previsto para julho deste ano no Brasil, Tomb Raider The Movie promete arrasar. Lara será interpretada pela atriz Angelina Jolie, que não deve nada para a musa dos games.

O filme é todo baseado nos jogos Tomb Raider e vai trazer muita ação e efeitos especiais. Enquanto Tomb Raider The Movie não estréia nos cinemas, uma boa dica é consultar o site oficial. O portal do filme apresenta inúmeros idiomas – inclusive o português – e permite ver dezenas de imagens do elenco e cenários do filme. O endereço do site é **www.tombraidermovie.com**.

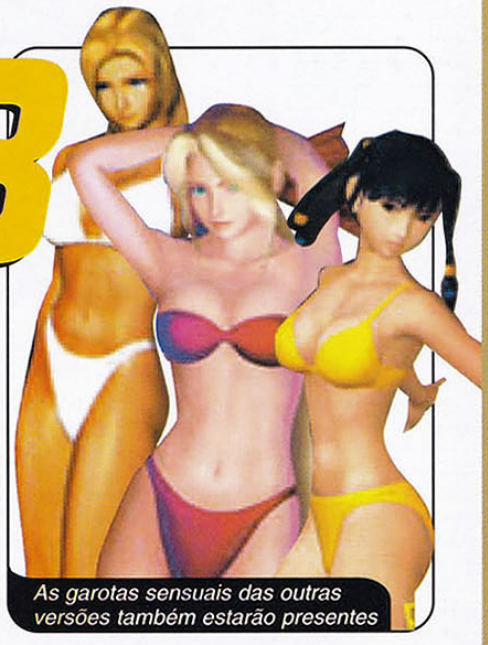
O site oficial do filme traz imagens e trailers do filme

on

Confira as últimas novidades e curiosidades do Universo PlayStation e fique por dentro de tudo o que rola no mundo dos videogames

Dead or Alive 3

A Tecmo do Japão, a mesma produtora de Dead Or Alive 2, já está trabalhando numa terceira versão de um dos melhores games de luta da atualidade. Dead Or Alive 3 será lançado exclusivamente para os arcades ou fliperamas, mas a produtora já está pensando em criar uma versão especial para PS2. As novidades serão os gráficos melhorados e os novos lutadores. O game não tem data de lançamento definida, mas promete detonar.



As garotas sensuais das outras versões também estarão presentes

O Indrema afundou

No ano passado, a produtora Indrema Corporation anunciou o lançamento de um super videogame. Batizado de Indrema, o console teria processador de 600Mhz (o dobro do PS2), 64Mb e um sistema operacional baseado em Linux. Infelizmente o projeto não deu certo e a empresa cancelou o lançamento do videogame.

O Indrema seria um concorrente direto do PS2 e dos futuros Nintendo Cube e Xbox. Para mais informações, consulte o site oficial do protótipo não realizado: www.indrema.com.

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	Final Fantasy IX	Square	1
2	Digimon World 2	Bandai	*
3	Final Fantasy VII	Square	3
4	Final Fantasy VIII	Square	2
5	Chrono Cross	Square	4
6	WWF SmackDown! 2	THQ	5
7	Legend of Dragoon	Sony	7
8	Final Fantasy Tatics	Square	*
9	Breath of Fire IV	Capcom	6
10	Resident Evil 3	Capcom	6

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
JUNHO		
Sesame Street Sports	PS1	Ação
Looney Tunes Sheep Raider	PS1	Aventura
JULHO		
Extermination	PS2	Ação
Resident Evil Code: Veronica X	PS2	Ação
Klonoa 2: Lunatea's Veil	PS2	Ação
Final Fantasy Chronicles	PS1	RPG
AGOSTO		
Half-Life	PS2	Ação
Ico	PS2	Aventura
Silent Hill 2	PS2	Aventura
ESPN X Games Skateboarding	PS2	Esporte
ESPN NFL Prime Time	PS2	Esporte
OUTUBRO		
E.T.: Interplanetary Adventure	PS1	Aventura
2º SEMESTRE		
Spongebob Squarepants SuperSponge	PS1	Ação
Zoboomafoo	PS1	Ação
World's Scariest Police Chases	PS1	Ação
The Adventures of Cookie and Cream	PS2	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
The Weakest Link	PS1	Ação
Dark Angel	PS2	Ação
Spider-Man 2: Enter Electro	PS1	Ação
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	PS2	Ação
Gunslinger	PS2	Ação
Akira	PS2	Ação
Prisoner of War	PS2	Ação
Twisted Metal Kids	PS1	Ação
Lacrosse Blast	PS1	Esporte
NASCAR 2002	PS1	Corrida
Madden NFL 2002	PS1	Esporte
FIFA 2002	PS1	Esporte
Legacy of Kain: Blood Omen 2	PS2	Aventura
Giants: Citizen Kabuto	PS2	Aventura
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS1	Aventura
Le Mans 24 Hours	PS2	Corrida
C.A.R.T. Fury	PS2	Corrida
Driven	PS2	Corrida
Sled Storm 2	PS2	Corrida
Lotus Extreme	PS2	Corrida
Motor Mayhem	PS2	Corrida
Test Drive Off-Road: Wide Open	PS2	Corrida
MX 2002 Featuring Ricky Carmichael	PS2	Corrida
Formula One 2000	PS1	Corrida
Spin: Sprint Car Racing	PS2	Corrida
Madden NFL 2002	PS2	Esporte
NCAA Football 2002	PS2	Esporte
SSX: DVD	PS2	Esporte
RollerJam	PS1	Esporte
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS1	Esporte
ASCII Surfing	PS2	Esporte
Hoshigami: Ruining Blue Earth	PS1	Estratégia
X-Men Mutant Academy 2	PS1	Luta
Dragon Warrior VII	PS1	RPG
Baldur's Gate: Dark Alliance	PS2	RPG
Thunderbirds	PS2	Simulação
Formula One 2001	PS2	Simulação
Bass Fishing	PS2	Simulação
Point Blank 3	PS1	Tiro

CDs piratas no PS2

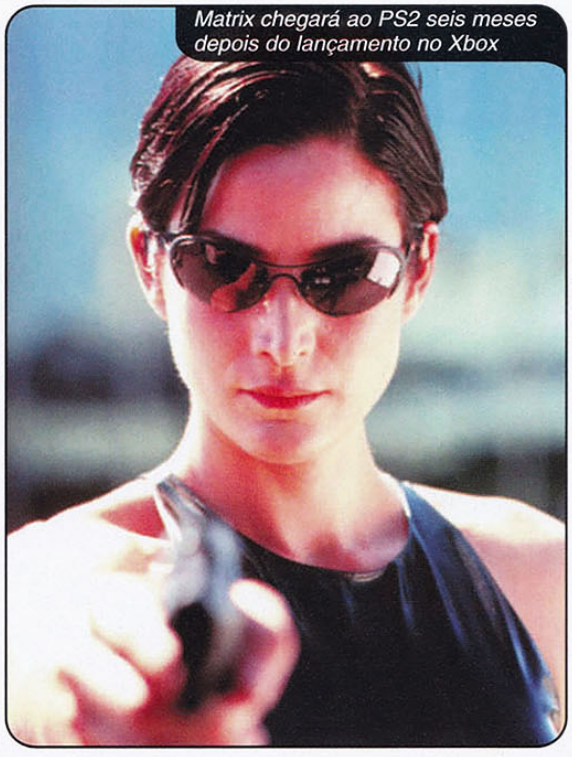
Fique atento. Apesar do preço vantajoso, os CDs alternativos do PlayStation 2 podem causar muita dor de cabeça. Enquanto os títulos originais são gravados em DVD ou num CD de 2,3 Gb – três vezes maior que os CDs comuns – as cópias alternativas são gravadas em mídias normais e de baixa qualidade.

Para caber em um CD comum, o jogo é compactado e gravado junto com um programa de descompressão de dados, o que obriga o console a descompactar os dados antes de processar as informações. Esse processo é mais lento e força o sistema de leitura, diminuindo a vida útil do PS2. Portanto, se você tem amor ao seu console e quer usá-lo por muito tempo, evite ao máximo o uso de cópias piratas.

PlayStation 3

A Sony não perde tempo. A equipe que desenvolveu o super PS2 já está trabalhando no projeto de uma nova plataforma. Com o nome provisório de PlayStation 3, a idéia da produtora é desenvolver um videogame muito mais rápido e versátil. A maior novidade serão os novos chips Emotion Engine 2 (EE2) e Graphics Synthetizer 2 (GS2), ambos dedicados aos cálculos e operações multimídia. Com esses chips, o visual dos games poderá ser comparado aos dos filmes de cinema. Muitos detalhes do projeto são guardados em segredo, já que ainda falta muito tempo para o lançamento (o console só deve chegar ao mercado em 2005). Enquanto isto não acontece, a alternativa é se divertir com os consoles atuais.

Matrix vai atrasar


Matrix chegará ao PS2 seis meses depois do lançamento no Xbox

O jogo baseado no segundo filme Matrix (que será lançado no início de 2002) vai chegar ao PS2 bem depois da versão para Xbox, o futuro videogame da Microsoft. Isso acontecerá porque Bill Gates, o dono da Microsoft, fechou um contrato de exclusividade com a produtora Interplay, responsável pelo desenvolvimento do game. Segundo os termos do acordo, a Interplay não poderá lançar o jogo para nenhuma outra plataforma – inclusive o PS2 – num prazo de seis meses.

Além disso, os títulos concorrentes não poderão trazer nenhum recurso extra, como vídeos e trilhas sonoras adicionais, mesmo depois desse período. Para garantir a exclusividade, a Microsoft

O game será inspirado no segundo episódio do filme

desembolsou cerca de US$ 5 milhões. Ainda assim, a missão do Xbox de bater o PS2 não será nada fácil. Até o lançamento do Xbox, a superplataforma da Sony já terá mais 200 jogos. O lançamento de Matrix para o PlayStation 2 está previsto para junho de 2002.

Os games do PlayStation 2

Confira os dez jogos mais populares para PlayStattion 2

Posição	Jogo	Produtora
1	Onimusha	Capcom
2	Z.O.E.	Konami
3	MGS2 Demo	Konami
4	Summoner	THQ
5	Tekken Tag	Namco
6	Bouncer	Square
7	Armored Core 2	ASCII
8	Dead or Alive 2	Tecmo
9	Shadow of Destiny	Konami
10	Dynasty Warriors 2	Koei

PLAYSTATION 2 - VENDAS NACIONAIS

Esta é sua chance de comprar um PlayStation 2. Confira as principais lojas e os melhores preços do superconsole. As pesquisas de preço foram feitas no início do mês de maio e são referentes ao PS2 americano com um controle original. Esses valores podem ser alterados conforme a cotação do dólar. A Editora Europa não se responsabiliza pelos produtos oferecidos por cada loja.

Loja	Telefone	Preço(R$)
Netunia	(0xx11) 3825-7600	950,00
Nick Games	(0xx11) 3313-3080	950,00
Time Games	(0xx11) 6236-1848	980,00
Estação de Jogos	(0xx75) 223-1217	990,00
Porão Games	(0xx15) 282-1813	999,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	999,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6954-4332	1.000,00
Tilt's Games	(0xx11) 293-0689	1.000,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-1470	1.050,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6954-4332	1.050,00
Games & Cia	(0xx11) 227-0009	1.050,00
Play Shop	(0xx13) 3289-1098	1.050,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	1.050,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	1.090,00
MR Games	(0xx15) 221-8102	1.099,00
Game Over	(0xx11) 3998-9278	1.000,00
Virtual Games	(0xx43) 321-7879	1.100,00
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	1.100,00
MultiGames	(0xx11) 6941-9957	1.100,00
Set Games	(0xx11) 3842-7185	1.140,00
Point Games	(0xx19) 3232-8900	1.150,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	1.200,00
Master Games	(0xx11) 6951-9521	1.200,00
Expro Games	(0xx11) 208-3033	1.200,00
Teacher Games	(0xx83) 222-6682	1.200,00
Games e Games	(0xx34) 3214-1804	1.200,00
World Games	(0xx83) 241-6793	1.200,00
Super Games	(0xx75) 221-0927	1.235,00
Bauru Games	(0xx14) 234-1746	1.249,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.250,00
Virtual Gamers	(0xx11) 5851-5236	1.250,00
Visual 4 x 4	(0xx21) 567-5361	1.300,00
World Games	(0xx15) 234-1584	1.300,00
Stock Games	(0xx84) 613-1379	1.300,00
Tec.Games	(0xx34) 3255-7822	1.350,00
CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.350,00
U/Z Games	(0xx11) 6914-6640	1.350,00
Video Game Center	(0xx21) 567-1818	1.380,00
World Games	(0xx85) 221-2302	1.499,00
Brinquedos Laura	(0xx11) 5181-3973	1.590,00

Tony Hawk Pro S

Ilustração: Claudson Rocha

Você sabia?

A importância de Tony Hawk para o skate é igual à de Pelé para o futebol. E não foi por acaso que o americano se tornou o melhor skatista de todos os tempos. Quando tinha apenas 12 anos, Hawk já era patrocinado por uma marca de skate, a Dogtown Skateboards. Aos 14 tornou-se skatista profissional e começou a se destacar nos principais campeonatos, inclusive nos torneios mundiais.

Aos 16 anos Tony foi considerado o melhor do mundo e impressionou seus oponentes com manobras ousadas e perigosas. Um ano depois, já totalizava 103 participações em campeonatos. Desses torneios, venceu 73 e ficou em segundo em 19. É o maior recorde de vitórias em toda a história do skate.

Mas os feitos de Tony não param por aí. Ele também ficou famoso por criar uma supermanobra: a Tony Hawk 900º, que consiste na execução de quase três giros aéreos. Para mais detalhes sobre o skatista, consulte o site oficial no endereço **www.tonyhawk.com.**

O visual será bem mais realista que o das versões anteriores

Ao todo serão 12 skatistas com movimentos personalizados

Depois do sucesso absoluto de Tony Hawks 2, a Activision já está trabalhando duro na terceira versão do game. Tony Hawk's Pro Skater 3 será exclusivo para os consoles PlayStation e, se mantiver a tendência dos dois primeiros jogos, será disparado o melhor simulador de skate de todos os tempos. O game promete arrasar com gráficos ainda mais realistas, principalmente no PS2, já que o console possibilita um visual mais detalhado. Isto sem mencionar os novos personagens, manobras e os cenários ainda mais radicais, com halfs e rampas kamikazes.

Lembraram dos brasileiros

Assim como todos os outros Tony Hawks Pro Skater, o título contou com a

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

k's kater 3

O melhor simulador de skate do planeta terá nova versão para PS1 e PS2

Entre as cidades escolhidas como cenário está o Rio de Janeiro

O jogo permitirá o maior número de manobras já visto em um game

ajuda de um dos maiores skatistas do mundo: Tony Hawk. Isso mesmo, o campeão – que é considerado por muitos o maior skatista de todos os tempos – está ajudando a equipe produtora para garantir melhor simulação e fidelidade ao esporte.

O título terá o maior número de manobras já visto num game de skate e opção para criar um skatista personalizado, com rosto, roupas, skate e tatuagens selecionados por você. Ao todo serão seis ambientes, cada um em uma cidade do mundo. As opções serão Rio de Janeiro (Brasil), Los Angeles (Estados Unidos), Canadá (em cidade ainda não definida), Tóquio (Japão) e Skate Island, o mesmo local fictício que no segundo Tony Hawk's era chamado de Middleton.

Todos os ambientes serão melhorados, principalmente nos aspectos gráficos. Além disso, novos halfs e rampas serão inclusos para proporcionar saltos mais altos e manobras mais perigosas. Isso significa uma jogabilidade mais divertida e movimentação muito próxima do real.

A produtora também já confirmou os skatistas que estarão no game: Bam Margera, Steve Caballero, Rune Glifberg, Eric Koston, Bucky Lasek, Rodney Mullen, Chad Muska, Andrew Reynolds, Geoff Rowley, Elissa Steamer, Jamie Thomas e, como não poderia deixar de ser, Tony Hawk. O único personagem novo é Bam Margera, que estréia entre os veteranos.

Tony Hawk's Pro Skater 3 ainda não tem data oficial de lançamento, mas deve dar as caras até o final desse ano. Enquanto isso não acontece, resta treinar com o segundo jogo, pois não será nada fácil vencer todas as fases do game.

Jogos de skate

Conheça os melhores simuladores de skate lançados até hoje no mundo virtual.

Jogo/Título	Console/Plataforma
MTV Sports: Skateboarding	PlayStation
MTV Sports: Skateboarding	Dreamcast
MTV Sports: Skateboarding	PC
Thrasher Skate and Destroy	PlayStation
Tony Hawk's Pro Skater	PlayStation
Tony Hawk's Pro Skater	Nintendo 64
Tony Hawk's Pro Skater	Dreamcast
Tony Hawk's Pro Skater 2	Dreamcast
Tony Hawk's Pro Skater 2	PlayStation
Tony Hawk's Pro Skater 2	PC
Top Skater	Arcade

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.activision.com

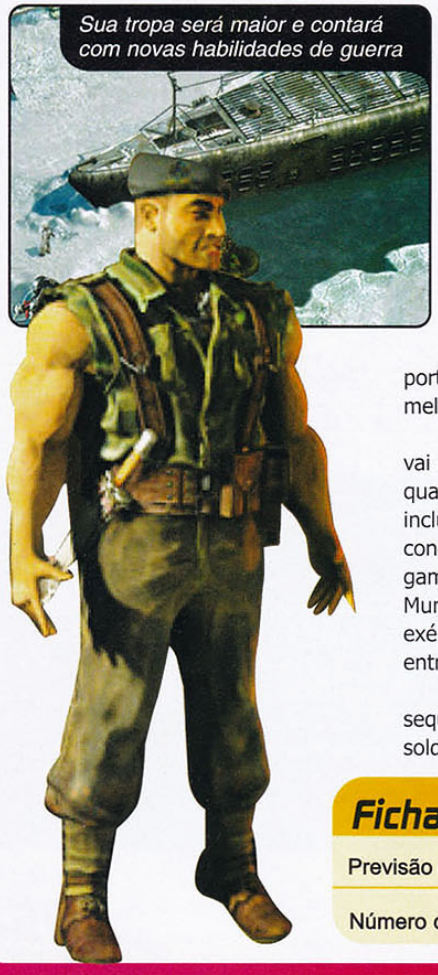
Plataforma: PS2 PS1

PREVIEW

Não fique para trás. Descubra agora os jogos que farão sucesso e que você vai debulhar daqui a algum tempo no PlayStation 1 e 2. Tem opção para os mais variados gostos

Commandos 2: Men of Courage

O novo Commandos será em 3D, trará novos soldados e gráficos mais realistas



Sua tropa será maior e contará com novas habilidades de guerra

Atendendo a pedidos, a Eidos finalmente vai lançar uma versão de Comandos para PlayStation 2. Isso mesmo, aquele jogo de guerra que é considerado um dos melhores games de estratégia para PC vai ganhar uma versão para o superconsole da Sony. Batizado de Commandos 2: Men of Courage (Comandos 2: Homens de Coragem, em português), o game terá jogabilidade melhorada e um visual mais detalhado.

Assim como na primeira versão, você vai controlar um grupo de soldados – cada qual com habilidades específicas – que inclui atiradores de elite, espiões, condutores de tanques e fuzileiros. O game se passa durante a Segunda Guerra Mundial e o objetivo de seu pequeno exército é completar perigosas missões, entre as quais espionagens de alto risco.

As principais novidades desta seqüência de Commandos é um grupo de soldados maior que o da primeira versão e habilidades mais equilibradas. Agora qualquer soldado pode pilotar veículos de pequeno porte, como jipes e caminhões. Além disso, é possível render os soldados rivais e roubar os uniformes inimigos para facilitar a invasão de uma base. Tudo isso em 3D, já que será possível girar a câmera e acompanhar todos os movimentos de ângulos inéditos. O título estréia nas lojas neste segundo semestre e certamente vai arrasar.

Uma das novidades serão as câmeras em 3D

Ficha Técnica

Produtor: Eidos Interactive

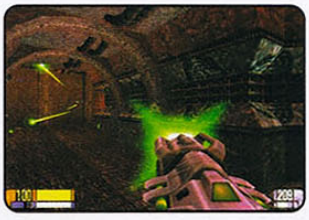
Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Europa • **Tipo:** Estratégia

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.eidos.com

Plataforma **PS2**

Star Trek Voyager: Elite Force

Nesse Star Trek, você luta contra alienígenas e desafia seus amigos



Depois do lançamento de Star Trek Voyager: Elite Force, para PC, a produtora Majesco Sales Inc. já está trabalhando em uma versão de mesmo nome para PS2. O jogo promete trazer todos os ingredientes do game original, inclusive o visual com efeitos de luz e sombra.

Para quem não conhece, o jogo é baseado na série Star Trek Voyager, que é apresentada pelo canal USA de TV por assinatura e apresenta todos os personagens e ambientes originais digitalizados.

O jogo terá dois modos diferentes de disputa: um com várias missões que mistura aventura e ação (parecido com Quake 2), e outro em que os jogadores permanecem numa arena e vence quem matar mais gente. Esse estilo é o mesmo encontrado em Quake 3: Revolution e Unreal Tournament.

O game deverá ser lançado no segundo semestre deste ano nos Estados Unidos.

Um dos modos de jogo é muito parecido com Quake 3: Arena

Ficha Técnica

Produtor: Majesco Sales Inc.

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.majescosales.com

Plataforma **PS2**

Batman Vengeance

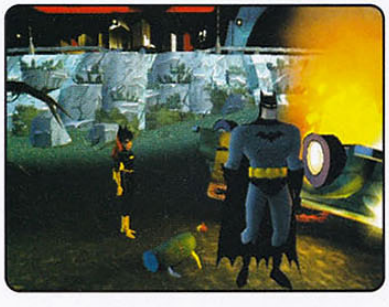
O título será baseado na série "As novas Aventuras de Batman"

Batman promete chegar ao PS2 com gráficos de arrasar e quebra-cabeças de tirar o fôlego

Depois do fracasso de Batman Beyond: Return Of The Joker, para PS1, a Ubi Soft resolveu dar a volta por cima e já está desenvolvendo uma nova aventura com o Homem-morcego.

Batizado de Batman Vengeance, o novo game está sendo feito com base na série "As Novas Aventuras de Batman", da Warner Brothers, e será lançado com exclusividade para PS2. O game trará os principais personagens da série de TV, terá a ação em terceira pessoa e não permitirá dois jogadores simultâneos.

Como não poderia deixar de ser, você, na pele de Batman, deverá enfrentar inúmeros inimigos e desvendar quebra-cabeças. O jogo promete detonar todos os outros da série e estará nas lojas neste segundo semestre.



Ficha Técnica

Produtor: Ubi Soft

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Canadá • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ubisoft.com

Plataforma **PS2**

RoboCop

O policial do futuro está de volta em uma aventura mais realista para PS2

Entre os inimigos do jogo está o terrível robô ED 209

O primeiro jogo inspirado no filme RoboCop foi produzido para o Super NES, o antigo 16 bits da Nintendo, que não fez muito sucesso devido à jogabilidade limitada e aos recursos reduzidos. Agora, a produtora Titus anunciou que está desenvolvendo um jogo de mesmo nome para PS2.

O game será baseado nos três filmes RoboCop e terá os principais personagens e robôs vistos no cinema. Você assumirá o papel do próprio RoboCop, um policial metade homem e metade robô, e deverá combater o crime organizado e o tráfico de drogas.

Mas a tarefa não será fácil. Para ter sucesso você precisará encarar governantes corruptos e grandes inimigos, como ED209, o grandalhão enlatado que recebeu destaque nos filmes da série. RoboCop estréia neste segundo semestre, nos Estados Unidos.

Ficha Técnica

Produtor: Titus

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.titus.com

Plataforma **PS2**

Rayman M.

Rayman voltará com força total em uma competição muito divertida

Esta versão permitirá até quatro jogadores simultâneos

Não há dúvidas de que Rayman é um dos personagens mais populares no mundo dos videogames. E agora aquele homenzinho de nariz engraçado com mãos e pés flutuantes está prestes voltar em um novo jogo, desta vez para PlayStation 2.

Batizado de Rayman M., o game terá gráficos melhorados e novos modos de jogo. A principal atração será sem dúvidas o modo Multiplayer, que permitirá quatro jogadores simultâneos. Vence a disputa quem detonar o oponente primeiro com a ajuda de poderes especiais e armadilhas secretas.

Além do simpático Rayman, os competidores poderão escolher uma série de outros personagens, entre os quais a fada Ly e Globox, o melhor amigo de nosso herói.

O lançamento de Rayman M. está marcado para o mês de novembro, nos Estados Unidos. Aos fãs da série, resta aguardar e ver se o jogo realmente atende às expectativas.

Ficha Técnica

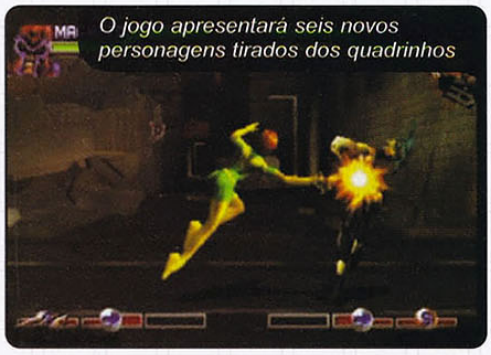
Produtor: Ubi Soft

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.ubisoft.com

Plataforma **PS2**

X-Men Mutant Academy 2


O jogo apresentará seis novos personagens tirados dos quadrinhos

Desta vez os X-Men vão se enfrentar com unhas e dentes na nova versão de Mutant Academy

Atenção fãs dos poderosos X-Men. A produtora Activision já anunciou a seqüência do seu melhor título de luta. X-Men: Mutant Academy 2 será exclusivo para PS1 e promete arrasar a primeira versão, principalmente por causa do novo visual e jogabilidade. Ao todo serão seis novos heróis que você poderá escolher, totalizando 16 lutadores. Vampira, Havok (Destructor), Noturno, Forge e mais dois personagens secretos estarão presentes. Assim como no game original, os combates acontecerão em ambientes 2D, no estilo da série Street Fighter. A novidade serão os combos e movimentos inéditos, que foram retirados do filme de mesmo nome e dos quadrinhos. Previsto para o segundo semestre, X-Men: Mutant Academy 2 promete detonar.

Ficha Técnica **Produtor:** Activision

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Luta

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma **PS1**

World's Scaniest Police Chases

Você vai participar de verdadeiros rachas entre policiais e bandidos

Nessa perseguição maluca você poderá ser o mocinho ou o bandido

Se você gosta de perseguições com carros de polícia, prepare-se. World's Scariest Police Chases está sendo desenvolvido pela produtora Fox Interactive e, assim como Driver e GTA, trará um enredo politicamente incorreto. O game será uma espécie de simulador de carros com muita adrenalina e comportamentos não recomendados. Você assumirá o papel de um bandido perseguido ao volante de um veículo e terá o objetivo de escapar da ação policial a qualquer custo. Para isso, além de manter o carro na pista, você usará algumas armas de grande porte, como um fuzil M16 e granadas. Serão cinco modos de jogo, incluindo um no qual você é o mocinho e controla uma viatura policial. O jogo deverá estar disponível nas melhores importadoras até o final deste ano.

Ficha Técnica **Produtor:** Fox Interactive

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.foxinteractive.com

Plataforma **PS1**

Winning Eleven

Se você é fã dos jogos de futebol agora tem um excelente motivo para comprar um PlayStation 2

A Konami diminuiu o número de estádios, mas caprichou no visual

Os chutes estão mais próximos do real. Dá até para bater com efeito

É divertido até para quem assiste. Winning Eleven 5 inicia uma nova fase do futebol virtual. O novo jogo da série que se consagrou no PlayStation 1 chega ao super PS2 com jogabilidade ainda mais apurada, gráficos detalhados e o principal: altíssimo grau de realismo. Dribles, faltas, carrinhos, cruzamentos, chutes, passes e outros movimentos são representados com muita fidelidade. Tanta qualidade deve transformar WE5 no melhor jogo de futebol já feito.

Todos os fãs de videogame sempre disseram que Winning Eleven tinha a melhor jogabilidade, mas FIFA (da Electronic Arts) apresentava os gráficos mais detalhados. Agora isso não é mais verdade. Winning Eleven 5 tem gráficos de primeira linha e o reinado de FIFA está muito ameaçado. Aliás, se você é fã de WE no PlayStation 1, é bom se preparar porque, caso você tenha a oportunidade de assistir alguns minutos de WE 5, será difícil resistir à tentação de comprar um PlayStation 2. O jogo é animal.

Comandos Básicos

Ataque	Defesa
✖ = Passe curto	✖ = Toma a bola
● = Passe longo	● = Carrinho
■ = Chute ou cabeçada para o gol	■ = Cabeçada
▲= Passe em profundidade	▲ = Sai com o goleiro
L1 + ■ = Chute de cobertura	R1 = Corrida rápida
R1 = Corrida rápida	R2 = Muda tática
R2 = Corrida média	L1 = Troca o jogador
L1 = Corrida lenta	

Os gráficos são superdetalhados. Parece um jogo de verdade

5

Mesmo os jogadores mais distantes não perderam a qualidade gráfica

Os Estádios

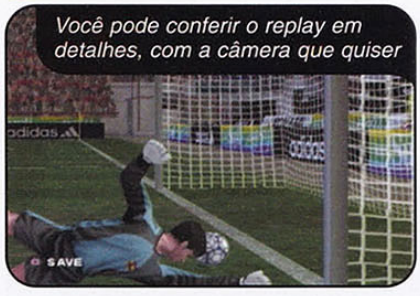
Winning Eleven 5 traz quatro estádios. Parece pouco, perto de WE 2000 que tinha 15 campos diferentes. Mas como a maior parte das pessoas acaba sempre escolhendo dois ou três campos para disputar suas partidas, a Konami decidiu colocar um número menor de estádios e caprichar mais no visual.Todos os estádios são baseados em campos reais. Confira:

1 – San Siro / Giuseppe Meazza – É o estádio oficial do Milan, um dos maiores clubes italianos.

2 – Amsterdã Arena – Estádio oficial do Ajax de Amsterdã, um dos mais famosos times da Holanda.

3 – HighBury – Campo oficial do Arsenal da Inglaterra. Tem o design dos clássicos estádios ingleses.

4 – Camp Nou – Campo oficial do Barcelona da Espanha, o time de Rivaldo. É um dos maiores do mundo.



Você pode conferir o replay em detalhes, com a câmera que quiser

Tradução dos Menus

Todos os textos de Winning Eleven estão em japonês. O nome dos jogadores você pode até mudar através do modo de edição. Mas os menus não tem jeito. Para ajudar, aqui está a tradução dos principais itens do menu de entrada:

Disputa amistosa
Jogo com seleções de países
Pênaltis com seleções
Jogo com seleções de estrelas
Jogo com clubes
Pênaltis com clubes

Liga Normal
Inicia uma nova disputa da liga
Carrega a partir do Memory Card

Copa do Mundo
Inicia novo campeonato
Continua a partir do Memory Card

Liga Principal
Inicia nova disputa da liga
Continua a partir do Memory Card

Modo de treinamento
Treino com seleções de países
Treino com clubes

Modo de edição
Troca o nome dos jogadores (para o alfabeto ocidental, selecione a quarta opção da parte à esquerda)

As regras do jogo

São mais de 90 times (32 clubes, 53 seleções de países e mais alguns times secretos) diferentes para você se divertir. Entre os clubes você encontra dois brasileiros: Palmeiras e Vasco, que participam do Campeonato Mundial de Clubes promovido pela FIFA. Mas o que mais impressiona em WE são os detalhes na caracterização dos jogadores. Quem é fã de futebol se impressiona, por exemplo, com a forma como o Roberto Carlos bate falta no game. É muito semelhante às cobranças das partidas reais.

Na parte gráfica, além do visual bastante superior ao das outras versões, as animações têm 60 fps (frames por segundo), duas vezes a mais que os outros jogos. Isso garante um grau de realismo bastante alto na movimentação dos atletas. No entanto, como esse é apenas o primeiro jogo da série para o PlayStation 2, certamente a Konami não usou todo o potencial do superconsole. Por isto, são grandes as chances de você ver uma super evolução no visual de Winning Eleven 6.

Comandos Avançados de ataque

■ + ✖ . . . . . O jogador finge um chute e aplica um drible
●,● (dois toques rápidos) . . . . . cruzamento no segundo pau
●,●,● (três toques rápidos) . . . . . cruzamento no primeiro pau
L1 (toque rápido) . . . . . drible avançado
L2 (toque rápido) . . . . . drible simples
L1 + ▲ . . . . . passe longo em profundidade
R3 (pressão no analógico direito) . . . . . salto para escapar de carrinhos

As comemorações estão melhores e mais divertidas

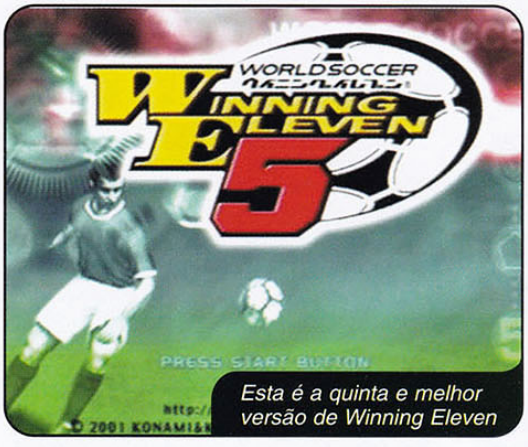
Depois de um golaço,o jogador provoca a torcida adversária

Os produtores também deram uma atenção especial à torcida

Tudo como antes

Os outros jogos da série sempre se destacaram pela ótima precisão nos controles e excelente inteligência artificial, que tornam o game um simulador de futebol bastante realista. Nesta nova versão, essa característica foi melhorada. Os jogadores estão mais rápidos na marcação, os chutes ficaram mais próximos do real em termos de força e precisão, e o tempo de corrida ficou bem parecido com o dos jogos de verdade, o que é inédito em um título de videogame. Nem mesmo FIFA 2001 (também para PlayStation 2) apresenta uma simulação tão natural.

Isso significa que pegar um jogador na intermediária e sair correndo na direção do gol não é fácil. Aliás, as jogadas pelo meio de campo estão mais complicadas, como acontece no futebol de verdade. Enfim, o jogo está bastante próximo do real. Inclusive, se você não avisar a seu pai que é um videogame, ele corre o sério risco de acreditar que você está assistindo um jogo de campeonato pela televisão.



Esta é a quinta e melhor versão de Winning Eleven

Nem mesmo a foto antes do início da partida foi esquecida

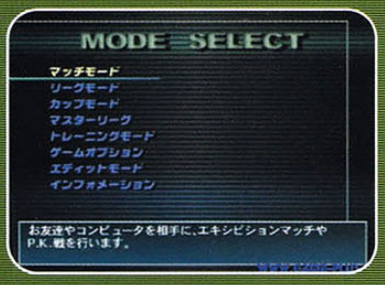
Para quem é fã da série e já tem um PS2, separamos algumas dicas e truques para aumentar ainda mais a diversão. Confira, pois há até uma superseleção brasileira escondida, com os melhores craques de todos os tempos, entre os quais Pelé, Zico, Sócrates e Rivelino.

Antes da cobrança de pênaltis, você acompanha a tradicional rodinha

Jogadores dos times brasileiros

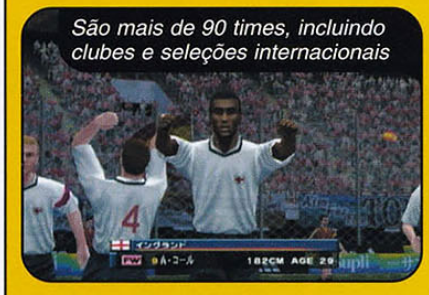
Entre os 80 times de Winning Eleven 5 existem quatro genuinamente brasileiros: seleção brasileira atual, super seleção brasileira (com os maiores craques), Palmeiras e Vasco da Gama (ambos participantes do Campeonato Mundial de Clubes 2001, organizado pela FIFA). Como os nomes estão em japonês, fica difícil saber quais são os atletas. Por isso confira as traduções. Talvez elas ajudem a melhorar a tática e substituições do seu time.

Seleção Brasileira	Reservas
1 Dida	15 Aldair
4 Roque Júnior	13 Lúcio
3 Antônio Carlos	19 Júnior
6 Roberto Carlos	17 Evanilson
2 Cafu	21 César Sampaio
5 Emerson	22 Flávio Conceição
8 Vampeta	14 Zé Roberto
10 Rivaldo	16 Alex
9 Juninho Paulista	20 França
11 Romário	18 Amoroso
7 Ronaldinho Gaúcho	12 Rogério Ceni



A Copa do Mundo tem todos os componentes das disputas reais

Nesta versão os juízes são mais rígidos e apelam para o cartão



São mais de 90 times, incluindo clubes e seleções internacionais

Segredos de futebol

Winning Eleven 5 traz uma outra novidade em relação às outras versões do game: times e jogadores escondidos. Para ter acesso a esses segredos é preciso vencer alguns torneios. Acompanhe:

Super Seleção Brasileira – Se você vencer a Copa América com o Brasil, surgirá um time especial formado apenas pelos grandes craques do futebol brasileiro. Num mesmo time você encontrará Pelé, Zico, Rivelino, Sócrates e outras estrelas. É sem dúvidasd um super time.

Jogadores secretos – Vença a liga principal dos clube usando qualquer time para que uma seleção com os melhores jogadores da liga seja liberada.

Estrelas da Europa – Vença a Copa do Mundo usando qualquer seleção para que um time com todas as estrelas da Europa seja liberado.

Estrelas do Mundo – Vença a liga normal com qualquer time para liberar uma seleção com os melhores jogadores do Mundo.

Estrelas Clássicas da Europa – Para jogar com um time formado pelos melhores jogadores da Europa de todos os tempos, vença a EuroCopa usando a Inglaterra, Itália ou Iugoslávia.

Estrelas Clássicas da Holanda – Se você vencer a EuroCopa com a Holanda, poderá acessar um time com os melhores jogadores do país em todos os tempos.

Estrelas Clássicas da Alemanha Vença a EuroCopa com a Alemanha e acesse um time formado pelos melhores jogadores da Alemanha de todos os tempos.

Estrelas Clássicas da Argentina Vencendo a Copa América com a seleção argentina, surge um time especial formado pelos maiores craques do futebol argentino. O destaque, claro, é para o craque Maradona.

Super Seleção Brasileira	Reservas	Palmeiras	Reservas	Vasco da Gama	Reservas
1 Leão	2 Luiz Pereira	12 Sergio	14 Thiago Matias	1 Helton	4 Mauro Galvão
4 Júlio César	12 Carlos Alberto	4 Galeano	3 Paulo Turra	13 Júnior Baiano	14 Torres
3 Oscar	23 Nilton Santos	13 Gilmar	31 Argel	3 Odvan	15 Henrique
6 Júnior	22 Djalma Santos	19 Tiago	2 Neném	7 Paulo Miranda	32 Gilberto
14 Leandro	15 Didi	26 Arce	30 Beto	2 Jorginho	29 Nelson
5 Tonhinho Cerezo	19 Gérson	5 Fernando	17 Lopes	27 Jorginho Paulista	20 Luizinho
15 Falcão	18 Pelé	6 Magrão	16 Alberto	6 Felipe	8 Alex Oliveira
8 Sócrates	17 Jairzinho	15 Taddei	11 Basílio	31 Juninho Pernanbucano	10 Pedrinho
10 Zico	27 Tostão	20 Flávio	7 Juliano	23 Juninho Paulista	5 Nasa
11 Rivelino	7 Garrincha	18 Adriano	9 Tuta	11 Romário	9 Viola
9 Careca	21 Gilmar	8 Fábio Júnior	1 Marcos	17 Euller	12 Márcio

Ficha Técnica

Produtor: Konami • **Na Internet:** www.konami.co.jp

Ponto Forte: Fidelidade às características dos jogadores. Alto grau de realismo na movimentação

Ponto Fraco: Os menus estão em japonês, mas dá para trocar os nomes dos jogadores

Diversão: 10

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **9,0**

Quake 3 Revolution

Este é Phobos, um personagem inspirado no clássico Doom

Esse novo Quake é fiel à versão do PC e traz para a sua casa um divertido combate em primeira pessoa

Alguns itens do game são capazes de quadruplicar o poder das armas

Conheça o melhor jogo em primeira pessoa para PS2. Isso mesmo, a produtora Electronic Arts caprichou e conseguiu fazer de Quake 3: Revolution um jogo ainda melhor que Unreal Tournament. O game apresenta os melhores gráficos já vistos no PS2 e opção para quatro jogadores simultâneos.

Novo modo de jogo

A primeira versão de Quake surgiu no PC e foi produzida pela ID Software, a mesma criadora da série Doom. O jogo fez tanto sucesso que se tornou sinônimo de tiro em primeira pessoa. Para quem não conhece o estilo divertido do game, trata-se de uma disputa com dois ou mais jogadores em grandes arenas.

O objetivo básico é detonar os inimigos, não importando como. Para isso, você usa 12 armas diferentes entre as quais um lança-granadas, lasers, um lança-foguetes, plasmas e uma supermetralhadora de grande porte. Cada adversário detonado garante um ponto a

Controles

✖	Saltar
●	Trocar arma
▲	Abaixar
■	Item
R1	Atirar
L1	Zoom
R2	Desvio para direita
L2	Desvio para esquerda
Select	Status
Start	Pausar/Opções

Controles analógicos

Esquerdo	Movimentação
Direito	Mirar para baixo/cima
R3	Posição central da mira

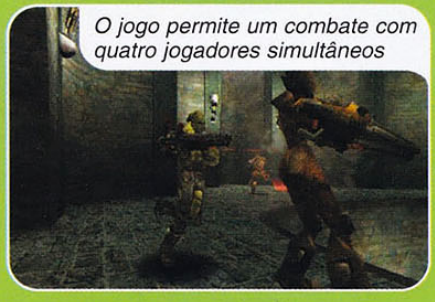
Entre os estranhos personagens estão alienígenas como este

Dicas de matador

Metralhadora – Quando você encontrar uma metralhadora de porte médio, recolha-a e prepare-se para atirar. Essa arma tem um alcance muito grande e dificilmente você errará o inimigo. O único ponto negativo é a munição, que acaba muito rápido.

Escape dos inimigos – Para se dar bem no jogo, é muito importante escapar dos tiros inimigos. Não adianta correr ou ficar atirando. Basta usar os passos laterais. Para isso, quando for preciso, aperte R2 e L2 para desviar para direita e esquerda, respectivamente. Tente fazer isso enquanto atira. Assim, os inimigos não terão chance contra você.

Lança-foguetes – O lança-foguetes é uma das melhores armas do jogo, pois arranca muita energia dos inimigos, mesmo quando não acerta em cheio. Uma dica muito boa é disparar os foguetes no chão, onde o inimigo estiver pisando. Assim, mesmo se o oponente saltar ou desviar, a explosão tirará boa parte de sua energia.



O jogo permite um combate com quatro jogadores simultâneos

Evite atirar em alvos próximos com armas pesadas

Contudo, fique atento e evite atirar em alvos muito próximos a você, pois seu personagem corre o risco de também ser atingido.

Salte quando puder – Além de desviar pelas laterais, mantenha seu personagem sempre saltando, principalmente em partidas com mais de três inimigos. Não é raro aparecer um adversário disposto a acertá-lo pelas costas. Para evitar que isto aconteça, a dica é saltar e manter seu personagem sempre em movimento, mesmo que o alvo esteja parado.

AS VERSÕES DE QUAKE

Jogo/Título	Console/Plataforma
Quake	PC
Quake	Macintosh
Quake	Nintendo 64
Quake	Saturn
Quake II	PC
Quake II	Nintendo 64
Quake II	PlayStation
Quake II	Macintosh
Quake II: The Reckoning	PC
Quake II: Ground Zero	PC
Quake III: Arena	PC
Quake III: Team Arena	PC
Quake III: Arena	Dreamcast
Quake III: Arena	Macintosh
Quake III: Revolution	PlayStation 2

mais no placar e vence quem obtiver um determinado número de pontos em um tempo pré-definido.

Quake 3: Revolution foi feito com base em Quake 3: Arena, do PC, mas também apresenta algumas atrações do pacote de atualização Team Arena. A maior novidade são os novos modos de combate. Além de Deathmath (quem matar mais, vence) e Capture The Flag (pegar a bandeira adversária e voltar para a base), existem vários outros, entre os quais o Possession, em que você deve ficar o maior tempo com uma bandeira, sem ser destruído pelos adversários.

Se você tiver um adaptador Multi Tap do PS2, é possível jogar com quatro amigos ao mesmo tempo. Nesse caso, a tela se divide em quatro partes, cada uma mostrando um jogador. Acompanhe nossas dicas e não seja um "pato" na arena.

A metralhadora giratória é uma arma exclusiva da versão Revolution

Ficha Técnica

PRODUTOR: Electronic Arts • **NA INTERNET:** www.ea.com

Ponto Forte: As principais arenas do PC estão presentes. Excelente visual e velocidade.

Ponto Fraco: É difícil controlar a mira sem um mouse. As fases demoram para carregar.

Diversão: 10,0

Plataforma: PS2

NOTA GERAL **9,0**

Galerians

Chega de sofrimento. Debulhamos do começo ao fim os três CDs do violento Galerians

No game você comanda Rion, um garoto com superpoderes

Para se manter vivo, seu personagem depende de poderosas drogas

Você enfrenta vários Galerians, entre os quais a terrível Rita

O jogo é considerado o mais violento do PlayStation

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Corpos sem cabeça, poderes paranormais e muito sangue. Estes são alguns dos ingredientes de Galerians, um jogo indicado para gamemaníacos de sangue-frio. Durante todo o game você escuta gritos de dor e gemidos, acompanhados de uma trilha sonora de arrepiar. Isso sem mencionar os vídeos entre as fases – todos de primeira linha e cheios de surpresas. Prepare-se para encarar o detonado de um dos jogos mais violentos do PlayStation.

Sangue por todos os lados

O jogo segue a mesma linha do assustador Resident Evil. No entanto, ele é ainda mais sangrento e extenso. A história está dividida em três CDs e traz um clima aterrorizante, principalmente nas animações entre as fases e nos estágios mais avançados.

Você assume o papel de Rion, o clone de um garoto que, graças à mutações genéticas, ganhou poderes paranormais. Entre eles estão um raio de fogo e uma força psíquica capaz de explodir a cabeça dos inimigos. Mas nem tudo é tão bom como parece. Para manter-se vivo, Rion precisa tomar uma série de drogas especiais.

O seu objetivo no jogo é resolver todos os quebra-cabeças e detonar os cientistas e outros inimigos que estão pelo caminho. Confira nesta reportagem o roteiro completo para debulhar o jogo e, na página 31, a lista de todas as drogas disponíveis no game.

Controles

✖	Ação
●	Mapa
▲	Arma
■	Correr
R1 + ✖	Poder
R1	Carregar
R2	Controles
L2	Correr para frente
Select	Inventário
Start	Pausar

A HISTÓRIA

O ano é 2519 e a história se passa em uma pequena cidade chamada Michelangelo. Com o acelerado avanço da tecnologia, os computadores tornaram-se inteligentes e independentes. Graças a essas máquinas, foi possível clonar todos os seres vivos do planeta, inclusive os humanos. Para cuidar especificamente da criação de pessoas genéticamente alteras, foi desenvolvido o projeto Galerians. Controlado e comandado pelo computador Dorothy, ele se baseia exclusivamente na geração de seres humanos a partir de fusão celular e da clonagem. Surgem então os primeiros humanos sintéticos, que, como não poderia deixar de ser, foram chamados de Galerians. O único problema é que essas cobaias são hostis e tornam-se violentas facilmente, pois precisam de certas drogas para continuar a viver. Rion, o herói que você controla, é um Galerian e tem a difícil missão de acabar com projeto Galerians.

ROTEIRO VIOLENTO

DISCO I ESTÁGIO A - MICHELANGELO HOSPITAL

Detonado

Use o Scanning nesta porta para acessar a outra sala

1 Você começa o jogo em uma sala no 15º andar do Hospital Michelangelo e precisa encontrar um arquivo com informações sobre drogas. Como o armário no canto da sala (PPEC Locker) está trancado, aperte ▲ para usar seu poder especial (ele é chamado de Scanning) para localizar as chaves e outros itens importantes.

Memorize esse local, pois você terá que voltar mais adiante

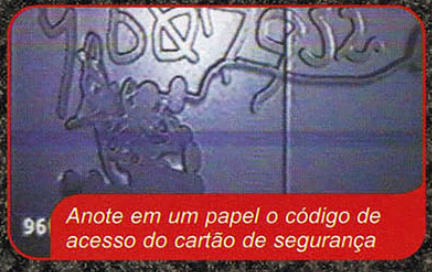
4 Pegue uma cápsula de energia do outro lado da mesa. Vá para a direita e explore o local. Na sala de segurança, detone o guarda e aperte o botão do painel, entre as duas cadeiras. Pegue a chave do refrigerador (Freezer Key) ao lado da porta, no ponto com a luz vermelha. Entre na outra sala e suba as escadas.

7 Entre na terceira porta e detone os cientistas que trabalham na máquina. Recolha a chave do armário da sala inicial (ela fica à direita da máquina) e o Delmeter que está do outro lado. Vá até a próxima sala e lembre-se de fazer um Scanning nos objetos para conferir as fantásticas animações.

Detone o cientista com seus poderes psíquicos

2 Não abuse muito do Scanning, pois Rion pode ficar zangado e perder muita energia. Uma das portas da sala será aberta quando esse poder for usado. Saia do local e detone o cientista com o superaquecimento (Red). Pegue a cápsula de energia (Recovery Capsule) sobre o primeiro painel e o cartão de segurança (Security Card).

5 Lá você encontrará um injetor que é usado para introduzir as drogas em Rion. Pegue esse dispositivo, o Nalcon, a Energia e o Delmeter. Volte para o corredor e siga em frente. Destrua mais um inimigo e continue andando até encontrar o primeiro Save Game (ele está na primeira porta). Tome cuidado com o guarda que aparece de surpresa e use o Save Game para salvar o jogo em seu Memory Card.



Anote em um papel o código de acesso do cartão de segurança

8 Anote em um papel o número que aparece na parede e pegue o Nalcon sobre a cadeira. Volte para o corredor e entre na última porta. No refrigerador, você encontrará o fusível que abre uma das portas da sala inicial. Quando ele for retirado do quadro de força, a saída será fechada por um gás gelado. Vá até a máquina com o cilindro vermelho, feche a saída de gás e volte para o corredor.

Quando entrar no corredor, fique atento aos outros cientistas

3 Saia pela outra porta e passe pelo corredor. Destrua os três cientistas que tentam barrar seu caminho. Atravesse a próxima porta e passe o cartão no dispositivo da parede do outro lado. Prossiga pela porta que foi destravada, detone o guarda e aperte o botão sobre a mesa. Isso permite que você volte pela porta que acabou de atravessar.

6 Neste corredor existem mais duas portas. A primeira leva a um banheiro e a outra a um novo corredor. Destrua os inimigos que aparecem em seu caminho e atravesse a segunda porta. Alguns cientistas entram em cena para atrapalhar sua vida. Não tenha pena de ninguém. Detone todos e continue avançando.

Após arremessar o explosivo, use o Scanning nesta porta

9 Coloque o fusível na primeira porta da esquerda e entre. Você está de novo na sala inicial. Vá até o armário (PPEC Locker) e recolha o explosivo líquido. Volte para o corredor, detone o atirador e jogue o explosivo na porta que ainda não foi explorada. Use o Scanning para explodir a passagem e desça as escadas.

Pressione este botão para abrir a porta da sala de vídeo

Grave o código no cartão de segurança e saia do local

Para poupar energia, não enfrente o perigoso robô

10 Você está no 14º andar. Guarde muito bem este local. Detone os guardas do corredor, vire à esquerda e siga em frente. Quando Rion entrar na sala, confira as animações que vão surgir. Caminhe até a parede com duas portas, entre na porta à direita e pegue o jornal. A porta da esquerda é um ponto de Save Game. Salve o jogo e procure um pequeno poste de metal. Ele apresenta um botão que abre a próxima porta.

11 Detone os três cientistas que estão na próxima sala e veja o relatório sobre o projeto Galerians. Pegue a chave da primeira porta do corredor branco (Special PPEC Office Key). Volte ao corredor e entre na última passagem (Special PPEC Office). Destrua os guardas e vá até o computador com uma luz vermelha. Use o cartão e digite o número que você anotou no papel. Volte para o 14º andar e vire à direita.

12 Entre na primeira sala e procure itens e suprimentos de energia. Vá para a sala seguinte e prepare-se para enfrentar um super-robô. Para detoná-lo, use o Nalcon com carga média. Se preferir, ignore esse inimigo, vá para o fundo da sala e desça as escadas. Vire à squerda e entre na porta à direita. A outra porta (à esquerda)é um Save Game.

13 No centro da sala, acione os computadores com luzes vermelhas na ordem direita, esquerda e centro. Vá até o terminal com a luz verde (no fundo da sala) e pegue as fotos. Use o interruptor com uma luz vermelha (ao lado da porta) para ascender as luzes. Vire à direita e recolha a chave da sala de controle (Control Room Key), no último computador.

Queime os estranhos Galerians e mantenha uma boa distância

14 Quando sair da sala dos computadores, pegue o caminho da direita. Você chegará à sala central (ela tem uma estátua de mulher que pode ser vista dos outros andares do complexo). Este é um dos quebra-cabeças do game e tem várias portas. Você deve encontrar quatro pedras com desenhos de animais e colocá-las em quatro bases, seguindo uma determinada ordem.

15 Para facilitar, vamos chamar a parede com uma porta de Lado 1, a parede com duas portas de Lado 2 e a parede com três portas de Lado 3. Detone as criaturas e entre na porta central do Lado 3. Atravesse a primeira passagem e observe a seqüência das pedras. Vá para a sala do outro lado e pegue a chave para o laboratório de testes (Test Lab).

Destrua os guardas antes pegar a chave do laboratório

Rion deve colocar as pedras nessas quatro bases cilíndricas

16 Volte para a sala central e suba as escadas. Detone as duas criaturas e vire à direita. Entre na sala, ligue os monitores e veja mais um arquivo sobre Rion. Pegue a chave do laboratório de pesquisa (Research Lab Key) sobre a mesa que fica à esquerda da porta. Entre na sala do Lado 1 (Laboratório de Testes), detone os cientistas e pegue a primeira pedra (ela tem o desenho de uma cobra).

17 Volte à sala central e entre na porta da esquerda do Lado 2 (Sala de Controles). Destrua os guardas e acione os dois botões azuis dos primeiros painéis. Vá para a sala seguinte (Laboratório de Pesquisa) e pegue a pedra com o desenho de um macaco. Retorne à sala central e entre na porta vermelha do Lado 3 (Sala de Armas). Não enfrente os robôs. Apenas pegue a pedra com o desenho do lobo.

18 Volte para a sala central e pegue a porta da esquerda do Lado 3 para chegar ao corredor. Siga em frente e entre na próxima sala. Você chegará ao escritório do Dr. Len. Pegue a última pedra com o desenho da águia e corra para a sala ao lado. Vire à esquerda e veja as bases onde as pedras devem ser colocadas. A seqüência correta é: cobra, águia, lobo e macaco. Confira as animações e passe pela porta que surge.

Acesse o terminal e prepare-se para encarar o Dr. Len

Use cargas médias de Nalcon para destruir o doutor malvado

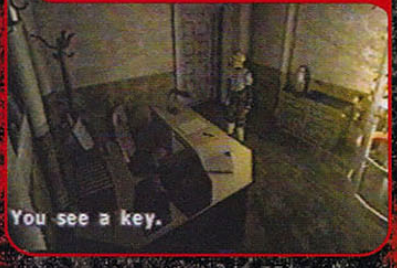
A chave da casa está escondida dentro do carro

19 Corra o máximo que puder. Não enfrente o robô, pois isso diminuirá sua energia. Na sala seguinte, você encontrará mais três robôs. Para destruí-los, use o Nalcon com carga média. Não se esqueça de recolher a droga Skip sobre a mesa, pois ela será muito útil no futuro. Saia pela porta do outro lado e suba as escadas. Atravesse a última passagem da fase. Procure o terminal do computador (ele fica em uma das paredes dessa grande sala). Ative-o e confira as animações.

ESTÁGIO B - YOUR HOUSE

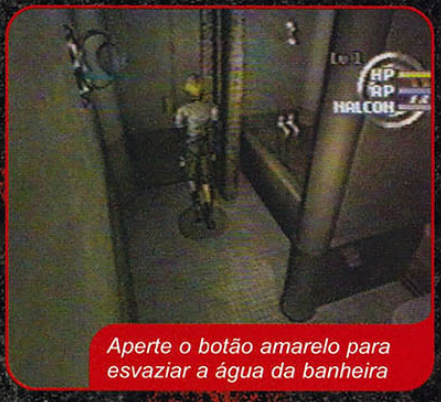
22 Você começa na parte externa da casa de Rion. Ande pelo lado direito e entre no quintal. Vá até a garagem e recolha a chave da casa (Backboor Key), que está dentro do carro. Entre pelos fundos e confira as animações. Você chegará à cozinha. Saia pela porta marrom e siga em frente, até chegar ao "T" do corredor.

Recolha a chave que está sobre o balcão e entre no quarto



25 Vire à esquerda e entre no escritório. Pegue a chave do quarto (Bedroom Key) sobre o balcão, explore o outro lado do corredor e entre na segunda porta para acessar a biblioteca. Pegue um livro em uma das gavetas e observe os dois buracos ao lado da janela.

20 Chegou a hora de encarar um poderoso inimigo: Dr. Len. Ele passará por três estágios diferentes. No primeiro ele usa uma begala e no segundo se transforma em um perigoso cyborg. O último estágio é muito parecido com o segundo. A diferença é que o "velhinho" dispara uma onda de choques no chão. Para escapar das bolas de energia, corra para as laterais da tela.



Aperte o botão amarelo para esvaziar a água da banheira

23 Vire à esquerda, entre no banheiro e acione o botão na parede. A água da banheira vai baixar. Pegue a chave do segundo andar (Second Floor Key), que está dentro da banheira, e siga em frente. Entre na próxima sala à esquerda e veja as fotos sobre a lareira. Confira mais uma seqüência de vídeo e prepare-se para o próximo desafio.

26 Volte e explore a outra porta. Pule o buraco apertando ✖ rapidamente para não cair. Guarde muito bem este local, pois você terá que voltar aqui. A primeira porta desse mesmo corredor é o seu quarto. Vasculhe o local e recolha as drogas que encontrar. Ignore as próximas duas portas e entre no outro quatro. Vá até o fundo e explore o pequeno porta-jóias. Caminhe até a última sala e veja mais uma seqüência de animações.

21 A dica principal é correr sempre em volta do globo e usar cargas médias de Nalcon. Esse ataque é o mais indicado, pois arranca boa parte da energia do adversário e não demora muito para carregar. Seja esperto e evite ser atingido de bobeira. Sempre que surgir uma brecha, ataque. Depois de acabar com o doutor, use ✖ sobre ele e curta as animações.

Não pense duas vezes. Ponha fogo nos Galerians

24 Saia da sala e vá até a próxima porta à direita. Você verá uma mesa de bilhar sem as bolas 3 e 9. O seu objetivo é encontrar essas bolas. Vá até o bar nesta mesma sala e pegue a maçaneta (Door Knob). Volte para a cozinha e siga pela porta cinza. Detone os inimigos e suba as escadas. Fique atento e detone o Galerian que aparece em seu caminho.

27 Volte para o corredor e entre no buraco. Saia pela porta cinza, vire à esquerda no corredor em "T" e entre na última porta. Você verá mais uma fantástica animação. Agora, use o Scanning no espelho para recolher o anel da sua mãe (Your Mother´s Ring). Volte para o quarto e use o anel no porta-jóias. Pegue o anel do seu pai e, em seguida, o da sua mãe.

Coloque os anéis nos buracos para abrir a passagem secreta

28 Vá até a biblioteca, detone os Galerians que surgem em seu caminho e coloque os anéis dos seus pais nos buracos ao lado da janela. Uma passagem se abrirá. Entre, confira a mensagem que seu pai deixou para você e pegue a bola três (the 3 ball) ao lado do computador. Volte para a mesa de bilhar e coloque a bola em seu respectivo local.

31 Saia da casa pela porta da frente e corra para o lado esquerdo. Passe pelo portão e entre na casa de ferramentas. Pegue a boneca e saia. O fujão Birdman decidirá encarar seu personagem. Ele é muito poderoso e atira bolas de energia, além de se teletransportar de um local para outro. Depois de atingido algumas vezes, Birdman se multiplica e voa, disparando ondas de choque sobre o terreno.

Atravesse esta porta para ver o esquema elétrico do hotel

34 Vá para a parte de trás do balcão e entre na porta à direita. Ao lado do cadáver, você encontrará um documento que mostra a estrutura elétrica do hotel. Corra para o segundo andar e explore todos os lugares. Feito isto, volte para a sala de espera e converse com um homem. Preste muita atenção na seqüência de animações que aparece.

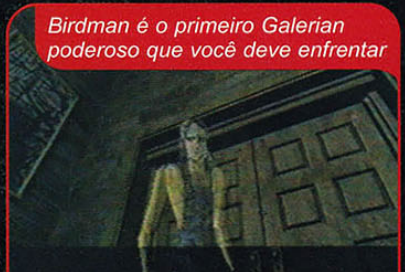
Acenda a luz do quarto usando o interruptor da parede

29 Corra para a cozinha e saia da casa. Siga as marcas de pneus no chão e use o Scanning no lago artificial. Ao final da animação, pegue a bola nove (The 9 Ball) e volte para a mesa de bilhar. Coloque a bola no local indicado e observe a nova passagem que se abre. Desça as escadas e acenda a luz usando o interruptor que fica no lado direito.

32 Para detoná-lo facilmente, use o Nalcon com carga média e corra em círculos para escapar dos disparos inimigos. Quando Birdman estiver voando, evite ficar no centro do cenário. Caso Rion seja derrubado, espere o inimigo atirar para se levantar. Depois de atingido algumas vezes, o Galerian descansará em paz. Acompanhe as animações e prepare-se para o próximo CD.

Converse com o traficante para obter a droga D-Felon

35 Dirija-se ao quarto 204 e bata na porta, como foi mostrado nas animações. A batida deve ser feita seguindo a ordem longo, curto, curto, curto e longo. Entre no quarto e veja mais uma seqüência de vídeo. Recolha algumas drogas, converse com o homem e saia. Quando estiver deixando o quarto, você receberá um D-Felon, que aumenta os itens de seu inventário.



Birdman é o primeiro Galerian poderoso que você deve enfrentar

30 Caminhe até o fim da sala, pegue o diário do Dr. Pascalle (Dr. Pascalle´s diary) e a chave do quarto de ferramentas (The Shed Key). Confira mais uma bela seqüência animada. Continue avançando e prepare-se para enfrentar o Galerian Birdman. Evite perder energia e queime-o algumas vezes para espantá-lo.

O bilhete de Lilia pede que você vá ao quarto 306 do hotel

DISCO 2
ESTÁGIO C - BABYLON HOTEL

33 Rion começa na sala de espera do Hotel Babylon. Vá até a recepção e pegue a chave do quarto 302. Corra para esse quarto e confira as animações. Feito isso, leia o recado no espelho do banheiro e ande até o quarto 306. Mais uma animação completa o suspense. Vasculhe o andar em busca de itens e volte para a recepção do hotel.

36 Caminhe até o quarto 201 e converse com mais um personagem. Saia e explore totalmente os quartos 202 e 205. Feito isso, entre no aposento 304 e acompanhe as animações. Volte a este quarto e recolha todos os itens. Vá para o quarto 301, detone todos os inimigos e pegue o bilhete da Galerian Lilia (Letter From Lilia), que está sobre a mesa.

Atenção: alguns quartos guardam perigosos Galerians

37 Vá para o quarto 303 e converse com mais um personagem. Depois disso, saia e caminhe até o 205. Explore tudo e detone os inimigos. Corra para o 203, converse com o rapaz e saia. Entre no quarto 206 e converse com um fanático religioso. Volte para o 202 e detone o inimigo que aguarda o seu personagem.

Cuidado. Rainheart dispara bolas de fogo para todos os lados

40 Afaste-se das criaturas de lava, pois elas caem no chão e somem. Depois de derrotar o inimigo, volte para a sala de espera do hotel. Entre na passagem ao lado da recepção e vire a chave de força. Contorne o elevador pelo lado direito para chegar ao subsolo. Destrua os Galerians que aperecem usando o poder Red. Entre no elevador, acesse a cozinha, vire à direita e encontre Lilia.

43 As cores devem ser usadas por Lilia para que os elevadores funcionem. A primeira seqüência é amarelo, verde, azul, rosa e vermelho. Corra até o elevador que está funcionado e vá para o outro andar. Ande em círculos e detone os três operários da usina nuclear. Eles agem como os robôs do hospital. Para detê-los, basta correr e atacar com meia carga de Nalcon.

Faça um Scanning sobre os mortos para descobrir o assassino

38 Saia do quarto e entre novamente no 206. O homem que estava lá foi assassinado. Use o Scanning para ver quem o matou. Vá para o quarto 305 e destrua os três Galerians que aparecem. Volte para o 203 e observe a cena assustadora. Todos as pessoas do hotel foram mortas neste aposento. Use o Scanning nos corpos e veja o que aconteceu. Corra para os quartos 201, 304, 301, 306 e finalmente o 305.

Ataque com a droga Red sempre que Rita estiver no chão

41 Confira os vídeos que aparecem e prepare-se para enfrentar o mais cruel de todos os Galerians: Rita. Ela tem o poder de arremessar objetos e voar. Para detoná-la, corra em círculos e ataque somente quando o Galerian estiver no chão. Conforme o tempo passa, Rita fica mais rápida. Use um quarto de carga do poder RED, desvie de seus ataques e mantenha Rion vivo. Só assim você destruirá essa malvada garota.

44 Volte para o primerio andar e recolha mais itens. Suba novamente e use o Scanning no elevador do lado oposto. Passe o controle para Lilia e execute a seguinte seqüência de cores: rosa, azul claro, verde, vermelho e azul. Acompanhe as animações e pegue o elevador da direita.

Quando Rainheart estiver assim, acerte-o com o Nalcon

39 Chegou a hora de enfrentar o malvado Rainheart, o causador de todas essas mortes. Este inimigo se teletransporta, lança algumas criaturas de lava e ainda dispara bolas de fogo. Para detoná-lo, use o Red. Mantenha-se em movimento e acerte-o somente com meia carga de energia. Quando o inimigo se preparar para lançar as bolas de fogo, dispare o poder usando um quarto de carga.

DISCO 3
ESTÁGIO D - MUSHROOM TOWER

42 Você começa numa torre. Corra até os estranhos elevadores (shooter tubes) e faça um Scanning sobre eles. Quando você usar o poder especial no elevador quebrado, Lilia será teletransportada para outro lugar. Detone os inimigos que aparecem e use o Scanning novamente nos elevadores. Observe muito bem as cores que aparecem, pois este é mais um quebra-cabeça do game.

Antes de entrar no tubo amarelo, destrua os Galerians

45 Suba mais alguns andares e destrua as criaturas que aparecem na sala. Use o Sanning no elevador do lado oposto. Desta vez, a seqüência de cores é azul, vermelho, amarelo, azul claro e verde. Uma seqüência surpreendente com Rion surge nessa parte. Suba e detone os estranhos sapos que tentam atrapalhar sua vida.

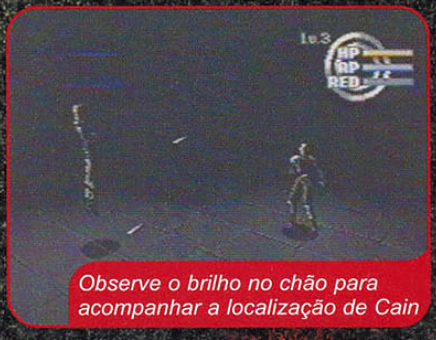
Examine os módulos de incubação e curta as imagens

46 Corra novamente para o outro elevador e use a última seqüência (vermelho, azul, verde, amarelo e rosa) nesse quebra-cabeça. Entre no elevador e encontre Lilia. Na próxima sala existem cinco módulos de incubação. Use o Scanning em todos e deixe o módulo que está sem nome para o final. Quando você usar o Scanning nele, uma seqüência surgirá e o seu pior pesadelo entrará em cena: Cain.

Uma animação explicará a origem do nosso herói

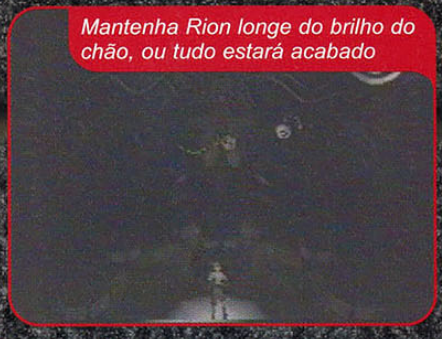
O DESAFIO FINAL

49 Agora, a missão de Rion é acabar com o computador responsável por toda essa bagunça. Chamado de Dorothy, essa máquina foi a responsável pela criação e desenvolvimento de todos os Galerians de Michelangelo, inclusive o seu personagem. Ele também é o responsável pelas atitudes e lembranças de todos estes seres mutantes. A diferença é que Rion se rebelou contra este sistema e decidiu destruir seu criador. Dorothy tem três olhos flutuantes. Quando um deles fizer algum movimento estranho, corra o mais rápido possível para um dos cantos da tela. Desta forma, você escapará dos ataques iniciais.



Observe o brilho no chão para acompanhar a localização de Cain

47 O inimigo passa por três estágios diferentes e é muito fácil localizá-lo. Basta observar a luz que sai de seu corpo. Quando Cain disparar três bolas de energia (primeiro estágio), aguarde alguns instantes e queime-o. Se o inimigo soltar raios e tiros triplos de energia (segundo estágio), acerte-o com o Red usado pequenas cargas quando ele estiver flutuando ao redor de Rion.



Mantenha Rion longe do brilho do chão, ou tudo estará acabado

50 O computador também ataca com poderosas descargas elétricas que fazem brilhar a parte do chão que será atingida. Preste muita atenção, pois este é um macete para você escapar desse ataque. Mas seja rápido, pois há pouco tempo para desviar. Outra arma usada pelo computador central são os perigosos raios que atravessam a tela.

Rion e Lilia se unem para colocar um virus no computador

Queime o inimigo sempre que ele estiver na sua direção

48 Se você for rápido, ele não terá chances de atacar. Caso contrário, corra o mais rápido possível. Por fim, quando Cain atirar bolas de fogo e flutuar ao seu redor (terceiro estágio), adote a mesma estratégia usada anteriormente. Depois de derrotar o inimigo, confira as belas animações e prepare-se para o último desafio do game.

Corra para frente ou para trás e escape do superlaser

51 Para não morrer, corra para frente ou para trás e use seu poder térmico para queimar os três olhos da máquina. Pronto! Você acabou de debulhar um dos jogos mais difíceis e violentos do PS. Corra, chame seus amigos e assista às trágicas animações deste final surpreendente.

Depois de destruir todos os inimigos, chegou o momento de curtir o grande final. Confira a seguir as melhores imagens do trágico desfecho:

Depois do combate, Dorothy implora para não ser destruída...

...mas Rion a ignora e, sem piedade, coloca um vírus no computador

Para revidar, Dorothy dispara uma onda de choque...

...que faz Rion tremer e desmaiar nos braços de Lilia

Parte da torre cogumelo explode junto com Dorothy e...

...já quase sem forças, o grande Rion não suporta a dor e morre

DROGAS

Durante o jogo, Rion encontra muitas drogas fundamentais à sua sobrevivência. Veja a seguir quais são elas e o efeito que possuem:

Nome	Tipo	Cor	Efeito
Apollinar	Via oral	Vermelha	Causa paranóia
D-Felon	Injetáveis	Azul	Anti-gravitacional
Delmete	Via oral	Azul	Desfaz paranóia
Nalcon	Injetáveis	Verde	Choque
RecoveryCapsule	Via oral	Amarela	Recupera energia
Red	Injetáveis	Vermelha	Calor
Skip	Via oral	Verde	Aumenta nível mental

Esse é trágico fim do sangrento Galerians

Ficha Técnica

PRODUTOR: Crave • NA INTERNET: www.cravegames.com

NOTA GERAL **9,0**

Ponto Forte: Os vídeos são arrasadores. Excelente jogabilidade e enredo.

Diversão: 10,0

Ponto Fraco: Excesso de violência. Os gamemaníacos mais fracos podem ficar assustados.

Plataforma: PS1

Dance Dance Revolution 4th Mix

A nova versão do jogo permite criar passos de dança variados, aumentando a diversão

Esta nova versão traz mais de 40 músicas com ritmos dançantes

Fazer a seqüência de passos no ritmo exige muito treino

O importante é acompanhar as batidas para acertar os passos

Depois do sucesso da terceira versão de Dance Dance Revolution, a Konami está lançando o melhor jogo de dança de todos os tempos: Dance Dance Revolution 4th Mix. O game chega com um número maior de músicas e novos modos de jogo (entre os quais um com dois tapetes simultâneos que não existia nas outras versões).

Controles

✖	Voltar/Menu
●	Entrar/Menu
←	Passo para esquerda
→	Passo para direita
↑	Passo para frente
↓	Passo para trás
Start + Select	Reset
Start	Pausar/Opções

Passos personalizados

Ao todo são cinco tipos de jogo diferentes, entre o quais o Diet – que marca a quantidade de calorias que você queimou – e o Lesson, uma espécie de aula para iniciantes. Além disso, o modo Game apresenta a opção Double, na qual um único jogador dança utilizando dois tapetes conectados ao PlayStation. Esta opção permite a execução de passos ainda mais ousados e é ideal para quem já debulhou a versão anterior e quer encarar um desafio ainda mais difícil.

Com relação às músicas, são mais de 40 opções, incluindo clássicos remixados e sucessos dançantes que arrasam nas pistas de todo o mundo. Cada música apresenta passos e batidas muito diferentes, o que aumenta a diversão. E conforme você completa um estágio, novas músicas surgem na tela de seleção (confira a lista de truques no quadro da página ao lado).

Outra novidade é que esta versão do jogo permite que você edite seus próprios passos e salve tudo no memory card. Desta forma, é possível dançar sua música favorita em uma pista de dança particular com passos que você mesmo cria. Com relação à jogabilidade, ela segue o mesmo padrão das versões anteriores de Dance Dance Revolution. Confira agora nossas dicas especiais e dê um show na pista.

Dicas dançantes

Como jogar – Se você é marinheiro de primeira viagem, não se preocupe, pois jogar Dance Dance Revolution 4th Mix é muito simples. Basta usar os botões direcionais ←, →, ↑ e ↓. Você deve apertá-los no momento em que a seta correspondente (ela passa de baixo para cima na tela) coincidir com os comandos fixos no canto superior. Pressione os botões acompanhando sempre o rítmo da música e fique ligado nas batidas.

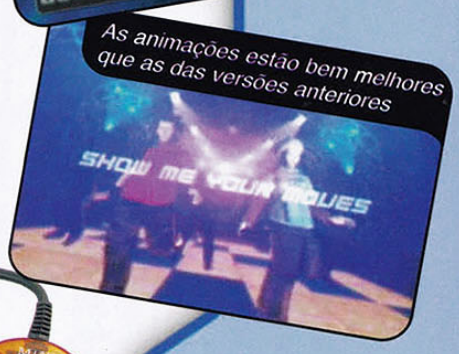
Retire o brilho – Os brilhos e o fundo colorido podem atrapalhar o desempenho, principalmente quando surgem várias setas ao mesmo tempo. Para resolver esse problema, entre no menu "Option" e depois em "Graphic Option". Mude o item "Bg Bright" para 30% e o "Character Display" para Off. Agora saia do menu e confira o resultado. O fundo ficará escuro e não terá nenhum dançarino "brilhante" para atrapalhar a jogabilidade.

Tapete especial – Para tirar proveito de tudo o que o jogo tem a oferecer, é preciso que você conecte um tapete de dança compatível com PlayStation ao console. Isso acontece porque o game apresenta muitos comandos duplos, como ← + →, ↑ + → e ← + ↓, por exemplo, que são impossíveis de executar em um controle convencional.

Tapete de dedo – Se você não gosta de dançar ou não está disposto a investir muito dinheiro neste equipamento, pode ainda optar por usar o Mini D.D.R, que é produzido pela Panther. Trata-se de um tapete de dedo com as mesmas funções do tapete convencional e que, além do tamanho reduzido, tem o preço como grande atrativo (ele custa apenas R$ 15,00).

Músicas secretas – Conforme o seu desempenho no game, novas canções surgem no menu principal para você dançar. Elas estão disponíveis apenas no modo Sigle Player (somente um jogador). Confira na lista abaixo o número de estágios que você deve completar e as músicas que serão liberadas respectivamente.

MÚSICA LIBERADA	ESTÁGIO
Música Red Monster Hyper Mix	5
Dancing All Alone	15
Hero (Happy Grandale Mix)	20
Dam Dariram (KCP Mix)	25
If You Were Here (B4 Za Beat Mix)	30
Let's Talk It Over	35
Make Your Move	40
Share My Love	45
Era (Nostalmix)	50
Holic	55
Sound 59	60
Don't Stop! (AMD 2nd Mix)	65
Never Let You Down	70
Groove	75
Midnite Blaze	80
Get Me In Your Sight (AMD Cancun Mix)	85
Leading Cyber	90
Orion.78 (Civilization Mix)	95



As animações estão bem melhores que as das versões anteriores

Para se dar bem no jogo é preciso usar um tapete especial

Ficha Técnica

Produtor: Konami • **Na Internet:** www.kanomi.com

Ponto Forte: Mais músicas e novos modos de jogo. É o melhor game de dança para PlayStation.

Ponto Fraco: Requer um tapete especial. Se você não gosta de músicas techno, fique longe.

Diversão: 10,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **9,5**

Apenas R$ 4,90 cada

Somamos 35.120 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

ATENÇÃO
ASSINANTE
Na compra de 4 edições de Dicas & Truques para PlayStation, receba a 5ª inteiramente GRÁTIS

- Winning Eleven Brasileiro
- Army Men em Dose Dupla
- Metal Gear Solid 2
- Evil Dead (Detonado)

- Grátis Pôster Duplo
- Dino Crisis 2 (Detonado)
- Grátis Guia de Bolso
- Homem-Aranha (Detonado)
- Grátis Pôster - Lara Croft
- X-Men (Detonado)

- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)
- Grátis Pôster - Tekken
- Spyro 2 (Detonado)
- Grátis Pôster - Toy Story 2
- Toy Story 2 (Detonado)

- Grátis Pôster Gran Turismo
- Resident Evil 3 (Detonado)
- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)
- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

- Winning Eleven 2001
- Metal Slug X (Detonado)

- Resident Evil 4
- Especial de Aniversário

- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

- Grátis Calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)

- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)

- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Grátis Pôster Duke Nukem
- Syphon Filter 2 (Detonado)

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

- Grátis Pôster Lara Croft
- Missão Impossível

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

- Grátis Pôster Lara Croft
- Dark Stalkers 3

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
Se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667
Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos) ..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Sollo, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐
número do cartão *validade*

☐ Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____, feito no Bradesco, conta 19.144-2, agência 1998-4 ou no Itaú, conta 64469-0, agência 0265, nominal à Editora Europa (para pagamento à vista).

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: __/__/__
DDD: _____ Fone: _____ Data: __/__/__
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021
São Paulo - SP - Fone: (11) 3038-5050 - Fax: (11) 3097-8583

Oferta 97

Promoção válida de 05/06/2001 a 10/07/2001 ou até o término do estoque - Após essa data consulte a nossa Central de Atendimento.

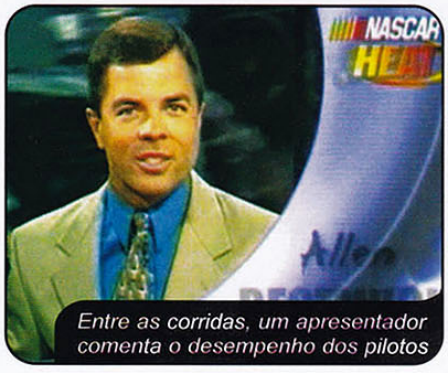
pedido por fax (11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br

Nascar Heat

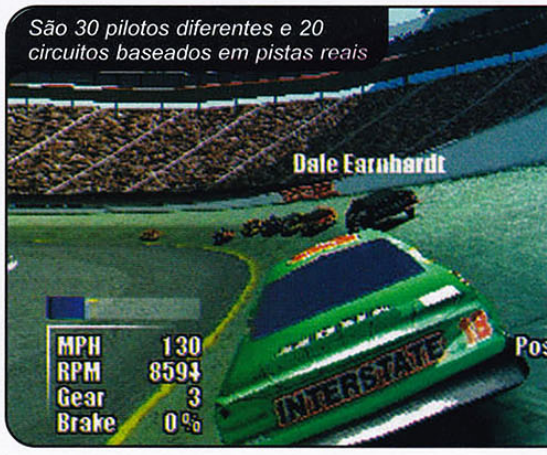
Nesse novo Nascar, você enfrenta adversários mais ousados e dispostos a vencer a qualquer preço

Depois do sucesso de Nascar 2001, mais um título da série está chegando para PlayStation: Nascar Heat. O jogo conta com todas as equipes, pilotos e circuitos do campeonato de Nascar dos Estados Unidos e já está sendo considerado um dos melhores simuladores de todos os tempos.

A novidade é que, ao contrário dos outros games da série – que foram produzidos pela Eletronic Arts – este foi desenvolvido pela Hasbro. As diferenças são nítidas e o jogo surpreende com movimentação realista e adversários superinteligentes. É pra deixar no chinelo qualquer Nascar da Electronic Arts.



Entre as corridas, um apresentador comenta o desempenho dos pilotos



São 30 pilotos diferentes e 20 circuitos baseados em pistas reais

Adversários inteligentes

Nascar Heat tem mais de 30 pilotos e 20 pistas baseadas em circuitos reais. Todos os carros e equipes são fiéis aos originais e apresentam inclusive os logotipos e adesivos dos patrocinadores. Mas o que mais impressiona no game são os veículos adversários, que são controlados pelo computador. Cada piloto tem uma reação diferente na pista, o que o obriga a usar táticas distintas para ultrapassá-los. Você com certeza vai se espantar com a ousadia de alguns adversários que vão apelar com fechadas e ultrapassagens surpreendentes.

Ao todo, são quatro modos de jogo: Beat The Heat, Race The Pro, Single Race e Championship. No primeiro, você corre contra o tempo e não existem outros carros na pista. O seu objetivo é percorrer pequenos trechos dos principais circuitos mundiais no menor tempo possível. Se você conseguir isso, um novo trecho será liberado para você jogar. Já no Race

Controles

■	Freio
✖	Acelerador
R1, L1	Câmbio
L2	Visão frontal
R2	Câmera
Start	Pause/Opções

Este Nascar é o primeiro produzido pela Hasbro

Dicas profissionais

Controle analógico – Nascar Heat exige apenas toques curtos nos botões direcionais para controlar o carro. Se você tiver um controle Dual Shock, use o botão analógico esquerdo, pois fica muito mais fácil manter o veículo na pista. A maior vantagem é a sensibilidade do controle que permite virar muito ou pouco, conforme a necessidade nas curvas.

Estabilidade – Fique de olho na pequena barra inferior no canto esquerdo da tela. Essa opção – chamada "Draft" – informa a aderência dos pneus. Quando esta barrinha estiver quase cheia, vá para o centro da pista antes que o pior aconteça. Caso contrário, seu carro poderá girar ou bater na parede lateral de proteção.

Curvas perigosas – A maior parte dos circuitos é baseada em grandes ovais. Em um deles, você encontrará retas que permitem altas velocidades. Fique atento ao velocímetro e não passe dos limites, pois, em algumas curvas, você corre o risco de ser arremessado contra o paredão. Para facilitar, mantenha o carro no centro da pista toda vez que for virar.

Carros adversários – Neste game, não basta ultrapassar os oponentes. É preciso também ficar atento à posição dos adversários, pois a qualquer momento, você pode ficar para trás. Desta forma, faça pequenos zig-zags na pista e mantenha o seu veículo sempre na frente do adversário.

Câmeras – Para facitar a sua vida, principalmente se você não têm prática em jogos de corrida, use somente a segunda câmera (aperte R2 duas vezes para selecionar a visão mais alta do carro). Deste ângulo, é possível conferir as próximas curvas e a posição dos adversários mais próximos.

Modo Beat The Heat – Para avançar e bater os recordes de cada pista no Modo Beat The Heat, observe muito bem as marcas no chão. Siga a faixa escura e evite bater nas laterais da pista. Basta manter o carro na marca para fazer o melhor tempo.

Ultrapassar os carros controlados pelo computador é parada dura

The Pro, você escolhe um adversário que, a partir da segunda volta, corre com um veículo fantasma. Caso você consiga ultrapassá-lo durante o percurso, o estágio seguinte estará disponível.

O terceiro modo é uma corrida livre e permite que você corra contra carros controlados pelo computador em um circuito que você mesmo escolhe. É uma espécie de treino para o campeonato oficial e uma opção muito útil para os marinheiros de primeira viagem. Por fim, o Championship traz todos os ingredientes do campeonato Nascar. Conforme sua classificação nas provas, você recebe uma pontuação diferente.

O game também permite que, antes de correr, você faça alguns ajustes no carro. Entre os itens disponíveis estão a suspensão, o eixo e o câmbio. Essas mudanças são essenciais e interferem diretamente no desempenho do veículo. Acompanhe os macetes e acelere tudo neste campeonato de Nascar.

Os jogos da série

Conheça todos os jogos da série Nascar que foram lançados para o primeiro PlayStation.

Jogo	Produtora
Nascar	Electronic Arts
Nascar 98	Electronic Arts
Nascar 99	Electronic Arts
Nascar 2000	Electronic Arts
Nascar 2001	Electronic Arts
Nascar Heat	Hasbro Interactive
Nascar Rumble	Electronic Arts

Ficha Técnica

Produtor: Hasbro Interactive • **Na Internet:** www.hasbro.com

Ponto Forte: Pilotos e circuitos oficiais. Excelente simulação e inteligência artificial.

Ponto Fraco: O visual é pouco detalhado e granulado.

Diversão: 9,5

Plataforma: PS1

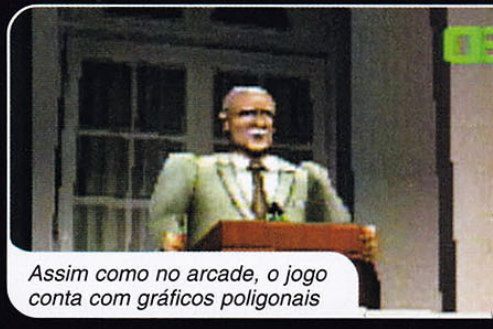
NOTA GERAL **8,5**

Time Crisis: Project Tita

Tiros e explosões por todos os lados. O segundo Time Crisis chega com jogabilidade e visual de arrasar

Este Time Crisis foi produzido exclusivamente para o PlayStation

Cuidado com os inimigos mais próximos. Eles dificilmente erram



Assim como no arcade, o jogo conta com gráficos poligonais

Os jogos de tiro sempre fizeram sucesso no mundo dos games, principalmente nos arcades. E um dos primeiros títulos do gênero com gráficos poligonais a conquistar vários fãs foi o jogo Time Crisis, da Namco.

Pois a produtora saiu na frente mais uma vez e está lançando uma nova versão do jogo exclusiva para PlayStation. Batizado de Time Crisis: Project Titan, o game vem com novos gráficos e jogabilidade super-realista. Dá até para usar o pedal auxiliar da pistola para entrar ou sair da zona de ataque.

Atire para matar

Neste jogo, que também é chamado de Time Crisis 2, você assume o papel de um agente secreto que luta contra os piores criminosos do mundo. E o seu objetivo é muito simples: atirar em tudo que se mexer. O game tem várias fases diferentes, inclusive uma que simula uma guerra virtual em um barco cheio de bandidos e guardas fortemente armados.

Além de atirar nos inimigos que surgem a todo momento, seu agente precisa correr contra o tempo. As fases são divididas em ambientes, e você tem um tempo determinado para matar os inimigos em cada um deles. Caso você seja atingido três vezes ou o tempo se esgote, este será o fim da sua missão.

Um dos pontos altos do game é a jogabilidade. Agora você pode usar o pedal auxiliar da pistola para alternar o raio de ação, o que o deixa com as duas mãos livres para segurar a arma. Os gráficos foram melhorados em relação ao primeiro Time Crisis, mas ainda sim não aproveitam totalmente o potencial do novo console. Agora, prepare sua arma e comece a atirar o máximo que puder com as dicas essenciais que separamos.

Controles

■, ▲ . . Recarregar/Zona de ataque
● + ▲/✖ + ■ . . . . . Atirar
Analógicos
L3 . . . . . Mover a mira
Start . . . . . Pausar/Opções

Os inimigos estão por todos os lados, até mesmo em helicópteros

Fique esperto e atire em tudo que se mover

Quando estiver na zona de ataque, atire nos inimigos mais próximos

Dicas de agente

Pistola obrigatória – O jogo é compatível com as principais pistolas do mercado, inclusive com os novos acessórios da Namco. Também é possível usar um controle Dual Shock, embora isto dificulte o controle da arma. Mesmo com o auxílio do controle analógico esquerdo (L3), a mira se move lentamente, o que facilita a ação do adversário. Para matar todos os inimigos entes que o tempo acabe, recomendamos uma pistola com função turbo.

Zona de ataque – A zona de ataque surge toda vez que você segurar os botões ■, ▲ ou o gatilho especial da pistola. Lembre-se de que quando você estiver nesse modo, seu personagem estará vulnerável.

Carregue a arma – Fique esperto, pois os tiros não são limitados. Quando surgir a palavra "Reload" na tela, saia da zona de ataque (solte ■ ou ▲) para se proteger dos tiros inimigos e recarregue a arma. Fazendo isto, você não correrá o risco de ser atingido enquanto recarrega a sua pistola.

Tempo curto – Proteja-se atrás das paredes e barreiras somente o tempo necessário para recarregar a pistola ou escapar dos tiros inimigos. O tempo é muito curto e você deve detonar os adversários rapidamente. Quando estiver sob ataque forte, mate os inimigos que surgiram primeiro e proteja-se imediatamente, antes de disparar contra os outros.

Cuidado com a bazuca – Em algumas fases, surge um soldado com uma farda verde e com uma bazuca de alto poder de destruição. para não correr o risco de perder a vida rapidamente, esconda-se e espere o inimigo disparar o foguete. Quando isso acontecer, vá para a zona de ataque e atire o máximo que puder.

Inimigos mais próximos – Os oponentes mais perigosos são os que aparecem mais perto de você. Eles atacam com cassetetes e pistolas automáticas. Se você demorar alguns segundos para derrubar esses adversários, o seu agente não terá uma segunda chance.

Energia escondida – Na primeira fase, fique atento aos objetos na sala e no barco. Atire no vaso à esquerda para liberar um kit extra de energia. Quando esse kit aparecer, atire nele para aumentar sua energia.

Seguindo a tradição, belas mulheres são usadas como reféns

Ficha Técnica

Produtor: Namco • **Na Internet:** www.namco.com

Ponto Forte: Estilo arcade e compatibilidade com pedal auxiliar.

Ponto Fraco: O visual é muito simples. É difícil controlar a mira com um controle análogico.

Diversão: 8,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,5**

The Simpso Wrestling

O seu objetivo é derrubar o adversário e imobilizá-lo no chão

A invasão Simpson continua no mundo dos games. Depois de dominar os arcades, o PC e o Mega Drive, a família mais louca dos desenhos animados está chegando ao PlayStation em um super jogo.

The Simpsons Wrestling é um game de luta muito divertido que traz os principais personagens do seriado Os Simpsons (ele é exibido pelos canais Fox e SBT). No game, Bart e companhia participam de uma espécie de luta livre e precisam imobilizar os oponentes para saírem vencedores.

Lutadores divertidos

No início do jogo, oito personagens estão disponíveis para a seleção. Entre eles estão Homer, Marge, Lisa, Bart e alguns coadjuvantes, como o palhaço Krusty e Barney, o colega bebum de Homer. Todos os lutadores apresentam o mesmo visual dos desenhos animados e contam com golpes e movimentos personalizados. Marge, por exemplo, dispara sua filhinha Maggie contra o

Quando o adversário cair, aproxime-se e pressione R1

Controles

■	Ataque 1
▲	Ataque 2
✖	Saltar
●	Especial
R1	Carregar item
L1	Finalizar/Agarrar
L2	Agarrar
Start	Pausar/Opções

Dicas divertidas

Itens especiais – Durante a briga, inúmeros itens como sacos de pipoca, pontos de interrogação e botas aparecerão no ringue. Fique atento e recolha todos que puder. Para isso, use ✖ para saltar e escapar dos ataques inimigos. Esses itens aumentam a velocidade do personagem, a potência dos ataques e podem até deixar seu lutador invencível por algum tempo.

Ataques altos – Os ataques altos são os mais indicados para vencer os chefes das fases. Para executá-los, basta saltar sobre o oponente (✖) e pressionar ↓ + ■. Para atacar em seqüência, repita rapidamente os mesmos comandos e use os botões direcionais para ajustar a

ns

Desta vez, os Simpsons resolveram encarar uma briga muito louca no PlayStation

O chefe da fase ataca com raios. Evite ficar no canto do ringue

O visual é muito semelhante ao dos desenhos dos Simpsons

oponente. Já Barney usa um arroto insuportável de cerveja para atacar. Depois de Ready 2 Rumble Boxing, este é sem dúvida nenhuma um dos combates mais engraçados já produzidos para PS1.

A luta acontece em pequenos ringues tridimensionais e o seu objetivo é imobilizar o oponente para vencer o combate. Isto significa que não adianta bater no inimigo. O importante é mantê-lo imóvel por pelo menos três segundos.

Os lutadores se movimentam por toda a tela e podem saltar e se alimentar durante a disputa. Além disso, o combate não apresenta juízes ou qualquer pontuação adicional. É pancadaria do começo ao fim. Com relação aos modos de jogo, The Simpsons Wrestling apresenta três tipos diferentes: New Challenger Circuit, Defender Circuit e Champion Circuit. No início, apenas o primeiro está disponível. Porém, conforme você vai obtendo vitórias, os outros dois torneios são liberados.

Quem é fã da série Simpsons vai adorar. Acompanhe agora nossas dicas exclusivas e veja como se dar bem nesta guerra Simpson.

posição do seu lutador sobre a cabeça do adversário.

Finalize a luta – Mesmo que você acabe com a energia do oponente, a luta só será finalizada com um golpe especial. Quando o adversário estiver deitado na lona, aproxime-se e aperte R1 para deitar sobre ele. Se a barra roxa do adversário estiver cheia, você será o grande vitorioso.

Novos lutadores – Os lutadores adicionais aparecem toda vez que você detona o último inimigo da fase no Modo New Challenger Circuit. Esses lutadores podem ser Bumblebee Man, Moe, Professor Frink ou Ned Flanders. Portanto, cada vez que você derrotar um chefe de fase, um destes personagens será adicionado ao menu de seleção para você usar quando quiser.

Menu secreto – Vença os três principais campeonatos do game: New Challenger Circuit, Defender Circuit e Champion Circuit. Fazendo isto, um menu secreto com várias opções – inclusive a possibilidade de escolher os personagens Itchy, Scratchy, Kodos, Kang, Burns e Smithers – será exibido. Este menu também possibilita a seleção de qualquer ringue do game.

Apelação com Bart –Escolha Bart Simpson e, quando o adversário estiver em um dos cantos do ringue, aproxime-se e pressione ●. O oponente receberá uma bela seqüência sobre skate.

Ficha Técnica

Produtor: Activision • **Na Internet:** www.activision.com

Ponto Forte: Presença dos principais personagens do desenho Os Simpsons.

Ponto Fraco: Os lutadores são muito rápidos e existem poucos golpes especiais.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7.0**

C-12 Final Resistence

Nesta nova aventura futurista, você controla um super-herói meio humano meio robô

A mira é automática. Basta disparar contra os inimigos

Os jogos em terceira pessoa sempre fizeram sucesso no PlayStation. E foi apostando nisso que os criadores de Medievil decidiram lançar o game C-12: Final Resistence. O jogo traz uma aventura futurista com visual extremamente detalhado e aproveita muito bem o potencial do console. Os cenários estão entre os melhores já produzidos e a visão em 3D é de arrasar. No entanto, a jogabilidade deixa a desejar. O game exige uma precisão muito grande nos comandos, o que dificulta o controle do personagem, principalmente no início da aventura.

A visão em primeira pessoa permite atirar com precisão

Salve a raça humana

Num futuro não muito distante, o planeta Terra foi invadido por terríveis robôs alienígenas dispostos a explorar todos os recursos naturais. E para conseguir isto, os malvados atacaram o planeta com armas extremamente sofisticadas, causando a destruição de quase toda a superfície terrestre. A maior parte da população não sobreviveu e as cidades se transformaram em enormes ruínas. Os poucos humanos que sobraram foram presos e são usados como mão-de-obra escrava.

Para reverter esta situação e evitar a extinção da raça humana, você assume o papel do supersoldado Lieutenant Vaughan, um dos sobreviventes da resistência que luta para salvar o mundo. Na verdade, Vaughan não é um humano e sim um

Controles

■ . . . . . Arma secundária
✖ . . . . . Arma primária/Usar
● . . . . . Abaixar/Ação
▲ . . . . . Escudo
R1 . . . . . Movimentação lateral
R2 . Mirar/Visão em primeira pessoa
L1 . . . . . Trocar arma
L2 . . . . . Câmera
Select . . . . . Inventário
Start . . . . . Pausar/Opções

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

Dicas do futuro

Mira especial – Use R2 para ativar a supermira do soldado. Além de aumentar a precisão dos tiros, este recurso permite que você explore os cenários detalhadamente, facilitando a localização de itens e inimigos.

Movimentação lateral – Para detonar os inimigos quando seu personagem estiver se movimentando, aperte e segure o botão R1 enquanto corre. Em seguida, use ✖ para eliminar todos os inimigos.

Granadas – O game possibilita o arremesso de granadas sobre tanques, construções e outros obstáculos. A vantagem deste recurso é que ele permite que você detone os inimigos antes que eles o vejam. As granadas têm grande poder de destruição e são recomendadas na hora de eliminar os grandes robôs.

Suba as escadas – Esse jogo requer muita precisão nos controles, principalmente quando você estiver atravessando algum obstáculo. Para subir um lance de escadas, por exemplo, use os botões direcionais ↖ e ↗. Isso evita a perda de tempo e a "fadiga" nas pernas.

Robôs malígnos – Evite se aproximar muito dos robôs inimigos. Dependendo da distância, alguns não poderão vê-lo. Portanto, fique a uma distância segura e atire o máximo que puder com a supermetralhadora.

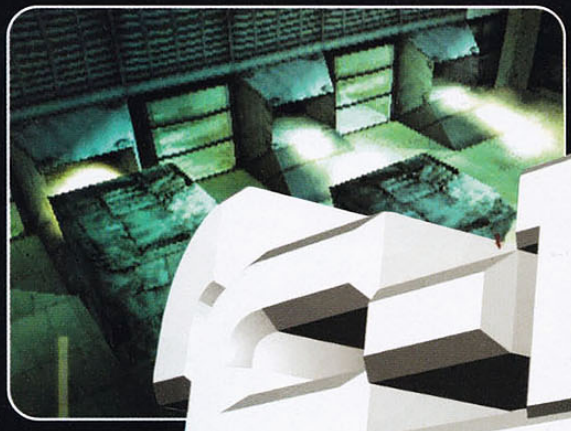
Proteja-se – Sempre que puder, use os caixotes e pequenas construções para se proteger. Pressione ● para abaixar e dificultar a ação dos inimigos.

Painéis eletrônicos – Toda vez que você encontrar um painel luminoso, aguarde alguns instantes antes de acessá-lo. Quando o botão central mudar de cor, use ✖ para ativar os painéis e confira os resultados.

Save Point – Salvar o jogo no memory card é muito fácil. Quando você encontrar um local com barras amarelas, centralize seu herói nesta região até que as barras fiquem vermelhas. Agora basta apertar ✖ para gravar o game.

Entre as armas estão uma metralhadora e um bastão a laser

A jogabilidade é fraca e requer muito treino com os comandos



cyborg (uma mistura de homem e máquina). Ele possui visão infravermelha, força equivalente à de 10 homens e ainda conta com armas poderosas como um bastão laser, uma metralhadora, granadas especiais e um lança-foguetes.

A ação acontece em terceira pessoa e suas missões são simples: destruir os inimigos e resgatar alguns humanos mantidos em cativeiro. Na tela de inventário do personagem existe uma lista de objetivos que você deve cumprir e, conforme o seu avanço, essa lista é atualizada.

O único ponto negativo do game é a movimentação do personagem. Além de não incluir saltos – o que é muito estranho para um jogo de ação – os comandos são precisos demais, dificultando a movimentação, principalmente nas primeiras fases. Confira agora as dicas que separamos e comece a salvar os prisioneiros.

Ficha Técnica

Produtor: Sony Computer Entertainment • **Na Internet:** www.playstation.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos e trilha sonora futurista

Ponto Fraco: Os comandos são tão sensíveis, que acabam dificultando a movimentação

Diversão: 8,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL

7,5

Lego Isla
Brickster's Reveng

Depois de entregar as pizzas, você pode relaxar em uma pescaria

Nesta aventura, até o fundo do mar é feito de brinquedos Lego

Certamente você já ouviu falar no Lego, aquele brinquedo com dezenas de peças plásticas que permitem a montagem de veículos, casas e grandes cidades. Pois agora o fabricante do jogo decidiu lançar um game infantil com esses brinquedos. Também disponível para PC, LEGO Island 2: The Brickster's Revenge chegou para PlayStation trazendo uma aventura muito divertida. O visual vem recheado com todos os detalhes das peças de brinquedo com jogabilidade ideal para as crianças.

Legolândia

Você assume o papel de um entregador de pizza chamado Pepper, que, assim como os outros personagens do game, é feito de peças de Lego. O objetivo de Peper é garantir a satisfação dos clientes e entregar todas as pizzas, mas, como nem tudo é perfeito, ele esqueceu de anotar os endereços dos clientes e precisará da sua ajuda.

Controles

■	Saltar
▲	Skate
✖	Atacar
●	Ação
R2, L2	Câmeras verticais
R1, L1	Câmeras horizontais
Select	Especial
Start	Pausar/Opções

O jogo permite o uso de vários veículos, como jipes e balões

Dicas Lego

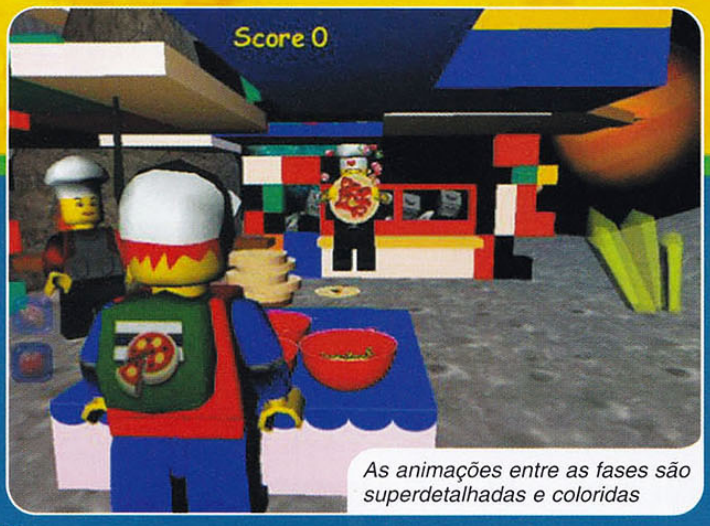
Skate – Para usar o skate em qualquer parte do jogo, pressione ▲. Sobre as quatro rodinhas, seu personagem se movimenta mais rápido e otimiza a entrega das pizzas.

Helicóptero – Para ganhar tempo, procure o helicóptero, logo na primeira fase. Vá pelo caminho da direita e use o skate para descer a grande ladeira. Quando

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

nd e

Assuma o papel do pizzaiolo Pepper em uma divertida aventura no mundo de Lego



As animações entre as fases são superdetalhadas e coloridas

Em cada fase você terá que entregar um número diferente de pizzas. E para isto, será preciso explorar uma pequena cidade em uma ilha. Você precisará andar por diferentes locais, como avenidas, pontes e rios, sempre tendo em mente que o mais importante é fazer uma entrega rápida, para que a pizza não esfrie.

Os movimentos de Pepper são simples e você pode usar dois modos diferentes de locomoção: andando ou correndo sobre o skate. O primeiro é mais lento e permite que você converse com qualquer personagem do jogo. Já o segundo ideal para atravessar a cidade em poucos minutos. Ele é bem mais rápido que o primeiro, mas em compensação não permite que você converse com outros personagens. Em alguns trechos, também será possível entrar em um helicóptero e procurar rapidamente os pontos de pouso mais próximos dos clientes.

O único defeito do game são as câmeras. Elas são bem confusas e, em alguns casos, fazem com que o bonequinho entre parcialmente nas paredes. Além disso, não existe nenhum mapa de localização, o que dificulta a jogabilidade, principalmente para os jogadores inexperientes. Agora prepare-se para entrar no mundo de Lego e ajude Pepper a entregar todas as pizzas.

encontrar a aeronave, aproxime-se e pressione ■ para entrar. Os comandos são simples e os botões ■ e ✖ servem para descer e subir, respectivamente. Andar com esse helicópetero é essencial, principalmente no começo do game, pois isto ajuda a conhecer a pequena cidade.

Saltos mais longos – Quando você quiser saltar grandes obstáculos, aperte ■ e, no momento que seu personagem estiver no ar, pressione ■ outra vez. Ele vai dar uma cambalhota aérea e um supersalto.

Lego Tony Hawks – Na primeira cidade existe uma pista de skate para nosso herói testar suas habilidades radicais. Trata-se de um mini jogo que permite fazer algumas manobras profissionais de skate. Basta entrar na pequena casa, que fica perto da ponte, no lado esquerdo da cidade. Esta parte é "mamão com açucar", já que será muito difícil você cair do skate.

Helicóptero vermelho – Quando estiver voando com qualquer helicóptero, aperte Select. A cor de sua aeronave mudará para vermelho, o que a deixará parecida com um helicóptero dos bombeiros.

Converse com os personagens – Toda vez que você encontrar um habitante na cidade Lego, aproxime-se e aperte ● para conversar. Na maioria das vezes os diálogos são inúteis, mas em alguns casos é possível obter informações sobre o que fazer para encontrar os clientes.

Casa nova – Quando você completar todas as entregas de pizza, vá para perto da ponte principal e siga em frente, no sentido da esquerda. À esquerda você verá uma casinha que foi construída graças ao seu trabalho. Feito isso, aproxime-se da porta e pressione ● para conhecer a casa.

Ficha Técnica — **Produtor:** Lego Software • **Na Internet:** www.lego.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual. Título indicado para as crianças.

Ponto Fraco: Câmeras confusas e não existe um mapa para se localizar na fase.

Diversão: 6,5

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **6,0**

Batman
Gotham City Racer

Nesse novo Batman para PS1, você acelera o batmóvel nas ruas de Gothan City em cenários supercoloridos

O primeiro inimigo do jogo é o perigoso Duas Caras

As animações entre as fases foram tiradas dos desenhos animados

A Ubi Soft está investindo pesado em um dos super-heróis mais antigos dos quadrinhos: Batman. Após o lançamento fracassado de Batman Beyond: Return Of The Jocker, a produtora acaba de lançar mais um título com o Homem-Morcego. Em Batman: Gotham City Racer, você assume o volante de um superveículo e percorre todos os cantos de Gothan City com um único objetivo: prender os perigosos bandidos da cidade.

Controles

✕	Acelerador
●	Turbo
▲	Marcha a ré
■	Freio
R1	Arma traseira 1
R2	Arma dianteira 1
L1	Arma traseira 2
L2	Arma dianteira 2
↑	Visão traseira
Start	Pausar/Opções

Dicas de morcego

Óleo na pista – Toda vez que você estiver sendo perseguido por algum inimigo, fique atento. A melhor arma para deter esses adversários é o óleo. Assim, pressione R1 para soltar a grande mancha preta e ficar livre temporariamente do inimigo. Vale lembrar que essa arma apenas retarda o oponente.

Mapa – Principalmente nas primeiras fases, você não terá que enfrentar nenhum inimigo enquanto atravessa a cidade. Por isto, preste muita atenção no mapa e nas indicações da flecha superior. É importante ressaltar que as indicações da flecha mostram apenas o caminho em linha reta até o destino, não apontanto os obstáculos, como as ruas sem saída, por exemplo. Por isto mantenha sempre um olho no mapa.

Tempo – Todas as missões do game são limitadas por um tempo pré-determinado pelo computador. Em algumas fases, preste atenção nos itens especiais que estão espalhados na pista, principalmente se você encontrar um círculo azul com um desenho de relógio. Este item aumenta o seu tempo e conseqüentemente as chances de completar a fase.

Perseguições – Dependendo da fase, sua missão se restringe a perseguir os piores bandidos da cidade, como o Duas Caras, por exemplo. Se preocupe apenas em acompanhar o inimigo para descobrir o seu esconderijo, caso contrário você corre o risco de bater no veículo do vilão e encerrar o jogo mais cedo.

Cuidado com o Batmóvel – Além de perseguir os bandidos e escapar dos ataques surpresa, tome cuidado para não bater de bobeira nas laterais pista. Deéndendo do acidente, o batmóvel corr o risco de não andar mais. Por isto, use os freios e reduza nas curvas.

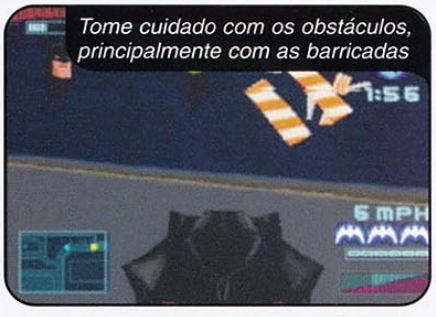
Turbo especial – Quando você vir um círculo laranja, passe com o batmóvel sobre ele. Seu carro ficará turbinado por alguns instantes, o que facilita a captura dos inimigos.

Não foi dessa vez

A ação se passa em primeira ou terceira pessoa e o jogo conta com mais de 30 fases, cada uma com uma missão diferente. Dependendo do objetivo da fase, você terá que perseguir vilões, descobrir esconderijos e até mesmo atravessar a cidade pilotando o batmóvel ou a batmoto.

O game apresenta duas câmeras diferentes – uma dentro e outra fora do veículo – e permite a seleção da música de fundo e do nível de dificuldade. O visual 3D é muito próximo de um desenho animado e mostra com detalhes alguns locais conhecidos de Gothan City.

Assim como o Batman anterior, o título traz uma jogabilidade ruim, principalmente na simulação. As manobras são complicadas e – ao contrário do que acontece nos desenhos – o batmóvel é muito instável, podendo se acidentar facilmente mesmo em baixa velocidade. Além disso, o mapa apresenta apenas uma parte da cidade, não permitindo o acompanhamento do ponto de destino. Desta forma, sua única referência é a flecha de indicação exibida no trajeto.



Tome cuidado com os obstáculos, principalmente com as barricadas

São dois modos de visão: um fora e outro dentro do carro

Contudo, existem alguns ingredientes que fazem o jogo valer a pena. Ele traz excelentes animações entre as fases e é o primeiro a simular o batmóvel nas ruas "reais" de Gothan City. Tem até uma opção de perseguição para dois jogadores. Confira agora as dicas que separamos e prenda os vilões de uma vez por todas.

Ficha Técnica **Produtor:** Ubi Soft • **Na Internet:** www.ubisoft.com

Ponto Forte: Ótimo visual e cidades bem detalhadas.

Ponto Fraco: A simulação é fraca e os carros comuns não podem ser danificados por armas.

Diversão: 8,0

Plataforma: PS1

NOTA GERAL **7,0**

ShadowBla

Arcade Stick

Por Julio Wecchi

Se você gosta de um boa pancadaria virtual, saiba que existem acessórios especiais para esses jogos. Produzido pela InterAct e distribuído no Brasil pela BMA Indústria e Comércio Ltda, o ShadowBlade Arcade Stick é um desses produtos e está entre os melhores controles estilo arcade para PlayStation. Para quem não conhece o equipamento, todos os botões estão no mesmo plano e o direcional é uma pequena alavanca. Com esse formato

CARACTERÍSTICAS

- Direcional tipo alavanca
- Oito botões e fácil acesso
- Base super-resistente
- Não tem sistema de vibração
- Modos analógico e digital
- Direcional com oito posições
- Plugues de borracha sob a base
- Programação total
- Turbo para os botões
- Funciona em qualquer PlayStation
- Revestimento de plástico
- Tamanho robusto
- Design de arcade
- Compartimento para guardar o fio

de

Usar esse controle arcade em seu game de luta preferido é fácil. Difícil vai ser convencer essa gata a tirar a jaqueta para você

Este controle traz oito botões de fácil acesso e uma alavanca direcional idêntica à dos arcades

especial, os jogos de luta e alguns de aventura tornam-se mais fáceis, pois você não terá dificuldades para executar seqüências e comandos.

"Insert Coin"

A instalação não requer nenhum conhecimento técnico, já que é idêntica à de um controle normal. Basta conectar o plugue na entrada um ou dois do console. O joystick não utiliza cabos adicionais ou alimentações auxiliares e funciona exatamente da mesma forma que um controle comum.

Para testar o ShadowBlade escolhemos quatro jogos: Tekken Tag Tournament (PS2), Dead Or Alive (PS2), Street Fighter Alpha 3 (PS1) e Silent Bomber (PS1). Todos eles funcionaram perfeitamente, tanto no modo analógico como no digital. Para alternar entre estes dois modos, basta acionar o botão que fica sobre a alavanca direcional. O controle conta ainda com uma chave "Auto-Fire", que permite o uso de turbo em todos os botões. Este recurso foi muito útil principalmente em Silent Bomber, pois evitou o cansaço nos dedos e nos nervos.

"Press Start"

O botão direcional é um dos pontos fortes do controle. Com ele, os golpes especiais dos games de luta se tornam mais fáceis. Até mesmo aqueles movimentos com direcionais e vários botões ficam mais simples.

Um dos recursos inéditos num controle tipo arcade é a programação. Existem dois botões no centro do acessório (Mode e Prog) que permitem mudar as posições e funções de todos os botões, inclusive as quatro básicas (←, →, ↑, ↓) dos direcionais. Este recurso é muito útil principalmente porque alguns jogos não permitem alterar as configurações do controle.

ShadowBlade Arcade Stick tem cantos arredondados e um acabamento de borracha para apoiar a mão direita, o que a deixa mais confortável para pressionar os grandes botões. O controle funciona em qualquer PlayStation, porém os recursos especiais de sensibilidade são compatíveis somente com o PS2. Por R$ 299,00, você pode ter esse supercontrole arcade em sua casa. Apesar do valor salgado, o ShadowBlade Arcade Stick é sem dúvidas o melhor joystick já testado pela redação.

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. • Modelo: Daniely Moia - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Carmem Corrêa/Mirian Molina • Veste: Jaqueta em couro Drosófila Tel. (XX31) 3481-3322

Ficha Técnica

Fabricante: InterAct • **Na Internet:** www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA Indústria e Comércio Ltda. • www.bma.com.br • **Preço médio:** R$299,00

Ponto Forte: Ideal para jogos de luta e aventura. Excelente acabamento e compatibilidade total.

Ponto Fraco: Não é indicado para simuladores e games de estratégia.

NOTA GERAL **9,5**

PlayStation Mania

Confira os novos acessórios para os consoles PlayStation que estão sendo lançados no exterior

ANALOG CONTROLLER HF

Produzido pela High Frequency, esse controle é muito parecido com o modelo Dual Shock, da Sony. A diferença são os cantos arredondados, que servem para aumentar o conforto das mãos, e o Turbo, que dispara qualquer botão do joystick. O preço está acima da média, porém o Turbo compensa, principalmente nos jogos de tiro.

- Controles analógicos
- Direcional com oito posições
- Confortável para as mãos

FICHA TÉCNICA
Fabricante: High Frequency
Preço médio: US$ 30 • **www.amazon.com (revenda)**

COOL SOUND COOLING STATION

Se o volume da sua TV não dá conta do recado, confira esse módulo sonoro produzido pela Naki. Basta ligar os plugues de som (vermelho e branco) para que o sinal seja amplificado. Além do ajuste para o volume, o módulo traz alguns controles básicos de equalização. Esse acessório é ideal para quem não tem espaço para colocar um aparelho de som no quarto.

- Adaptador AC
- Auto-falantes acoplados
- Ventilador para refrigeração
- Entrada RCA

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Mad Catz
Preço médio: US$ 10 • **www.madcatz.com**

RX400 PS2 WHEEL

Este volante é um dos mais resistentes do mercado. É compatível com PS2, PS1 e PsOne, e traz um design inovador. Apesar de ter poucos recursos, o RX400 PS2 Wheel é uma opção barata para quem quer ter um volante. O acessório vem com dois tipos de vibração Dual Shock e seis botões para jogar.

- Direcional com oito posições
- Dois modos de vibração
- Seis botões, incluindo os pedais
- Pedaleira dupla
- Custo razoável

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Saitek
Preço médio: US$ 40 • **www.saitekusa.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

A

Armored Core 60
Army Men: Green Rogue 60

B

Batman: Gothan City Racer 60
Bombing Islands 61

C

Castrol Honda: World
Superbike Team VTR 52

D

Dead Or Alive 2 (PS2) 52
Dracula X 61
Dragon Ball GT: Final Bout (US) 61
Dragon Ball GT: Final Bout (JP) 61

E

Emperor's New Groove 52

F

Flinstones: Bedrock Bowling 62
Ford Racing 52

H

HBO Boxing 53, 62
High Heat Baseball 2002 62

K

K-1 Grand Prix 99 62
Kiss Pinball 63

L

Land Before Time: Great Valley
Racing Adventure 63
Lego Rock Raiders 63

M

Mega Man X5 63
MLB 2001 63
Mort The Chicken 58, 64

R

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 53
Rugrats: Tottaly Angelica 64

S

Sabrina The Teenage Witch:
A Twitch In Time 64
Sanvein 64
SpecOps: Ranger Elite 64
Steel Harbinger 64

T

Threads Of Fate 60
Tomb Raider Chronicles 54
Top Gear Dare Devil (PS2) 58
Torc: Legend Of The Ogre Crown 62
Triple Play 2002 58
Tunguska: Legend Of Faith 59

W

WCW Backstage Assault 59

DEAD OR ALIVE 2
(Versão japonesa, PlayStation 2)
Os melhores combos
AYANE
1 - ← + ■ + ● + [▲, defesa, ↓ + ▲, ▲, ▲, → + ▲, ▲]
2 - ← + ■ + ● + [← + ▲, defesa, ▲, ▲, → + ▲, defesa, ■ + ●
3 - ←, → + ■ + [↑ + ▲], defesa, ↖ + ▲, defesa, ↖ + ▲, defesa, ▲, ▲, → + ▲, defesa, ■ + ●
BASS
1 - ↘, ↘ + ▲, ▲ + ●, → + ●, ▲
2 - ↘, ↘ + ▲, ← + ▲, ▲, → + ●
3 - → + ▲ [↘ + ▲, ↘, ↘ + ▲, ▲ + ●, → + ●, ▲]
EIN
1 - ↘, ↘ + ●, ↘ + ▲, ▲, ▲, → + ▲
2 - ↘, ↘ + ●, ← + ■ + ●, defesa, ↙ + ●, → + ▲, ●
3 - Abaixe + ●, → + ▲, ▲, ▲, → + ▲, ●
GEN FU
1 - ↓ + ▲ + ●, → + ●, ↙, → + ▲
2 - ↓ + ▲ + ●, → + ▲, ▲, [▲ + ●]
3 - ↓, ↘, → + ■ + ▲, ← + ▲ + ●, ↑ + ▲, ↑ + ▲, ✖, ▲, [▲ + ●]
HAYABUSA
1 - Abaixe + ■ + ●, ▲, ▲, ← + ▲, FC, ← + ● + ●, ●
2 - ↓, ↘, → + ●, ↑ + ▲, FC, ← + ●, ●, ●
3 - ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲, ↓, ↘, → + ▲, ↑ + ▲, ✖, ← + ●, ←, ↙, ↓, ↘, → + ●, ●
HELENA
1 - Defesa, ▲ + ●, ← + ▲, ▲
2 - Defesa, ▲ + ●, ▲, ▲, ← + ▲, ▲
3 - ✖ + [↓ + ▲ + ●], ▲, ▲, [↓ + ▲ + ●], ▲, ▲, ↖ + ●, defesa, ▲, ▲, ← + ▲, ▲, ▲
JANN LEE
1 - → + ■ + ▲, → + ■ + ● 2 - → + ■ + ▲, ↓, ↘, → + ▲
3 - →, ↑ + ■, → + ■ + ●
KASUMI
1 - ←, ↗ + ■/←, ↘ + ■, [▲, ▲, ▲, ▲, →, → + ▲, ↘, ↘ + ●, ▲, ▲, → + ▲, ●, [↓ + ●]]
2 - ←, ↗ + ■/←, ↘ + ■, [▲, ▲, ▲, →, → + ▲, ▲, →, ↘, ↘ + ●, ▲, ▲, → + ▲, ●, [↓+●]]
3 - ←, → + ■, ↘ + ■ + ●, ▲, ▲, → + ▲, ●, [↓+●]

Continua...

C

CASTROL HONDA: WORLD SUPERBIKE TEAM VTR
Queime os pneus.
Seja esperto na largada e ganhe uma boa colocação logo de cara. Mantenha sua moto no ponto morto (marcha "N") e acelere o máximo que puder. Quando surgir a luz verde, aperte R2 imediatamente para engatar a próxima marcha. Sua moto cantará os pneus numa saída turbinada.
Ultrapassagens
Quando algum adversário estiver em seu caminho, tenha paciência. Se você encostar na moto do oponente, tem fortes chances de perder o controle e capotar. Portanto, faça ultrapassagens em retas e tente não se arriscar muito nas curvas. Se ocorrer o pior, será quase impossível recuperar sua posição no campeonato.
Estratégia básica
Independente do nível de jogo, moto e pista, separamos algumas dicas que serão muito úteis para detonar o game:
1 - Evite jogar com o dedo colado no botão do acelerador. Preste muita atenção nas curvas e pare de acelerar segundos antes de começar a virar. Dessa forma será muito difícil sair da pista.
2 - Dê preferência para a câmera mais baixa, em terceira pessoa. Para isso, use R1 para alterar a visão. Com essa câmera, é mais fácil antecipar sua posição na pista antes de encarar as curvas.
3 - Corra somente com moto manual, pois ela corre mais, permite esticar as marchas e tem melhor rendimento na pista.
4 - Use os freios somente quando realmente for necessário. Os freios são precisos e mesmo com pequenos toques, sua moto perde muita velocidade em segundos.
5 - Existem muitos obstáculos na pista, como barreiras e proteções laterais. Por isso, mantenha sua moto sempre no centro da pista, pois qualquer vacilo, o veículo poderá capotar.
6 - Antes de chegar a curva, vá para a lateral contrária e vire tudo para o lado oposto. Dê toques curtos nos botões direcionais para ajustar a posição da moto.

E

EMPEROR'S NEW GROOVE
Moedas
É muito importante coletar todas as moedas do jogo. Cada fase exige uma quantidade diferente de moedas que você deve encontrar. Portanto, mesmo que esteja em lugares de difícil acesso, faça de tudo para conseguir, pois será muito útil nos estágios mais avançados.
Cabeçada
Muitos inimigos aparecem em seu caminho para atrapalhar a missão do imperador. Não se preocupe, corra o máximo que puder e use ● enquanto corre. Seu personagem irá disparar uma cabeçada fatal nos inimigos.
Vasos de barro
Toda vez que você encontrar um vaso, destrua-o. Use a cabeçada ou somente ● para quebrá-lo. Dentro desses vasos sempre existem moedas ou itens especiais que ajudarão em sua caminhada para o palácio.
Checkpoints
Em algumas fases, aperecem grandes estátuas de metal. Sempre que você achar estátuas como essa, vá de encontro a elas e você escutará "Chekpoint". Agora, toda vez que seu personagem morrer por algum motivo, irá começar exatamente no mesmo ponto da estátua que você encontrou. Assim, não será preciso percorrer toda a fase novamente.
Quebra-cabeça
O quebra-cabeça da primeira fase é simples. Depois de falar com o garotinho, aproxime-se do vaso branco e pressione ●. O imperador jogará o vaso em suas costas. Agora, leve o objeto até a base de madeira. Pronto, o portão será aberto e não fechará mais.
Portão trancado
Quando você encontrar um portão com um rosto vermelho, não adianta bater ou dar cabeçadas. Você deve correr atrás do garotinho e capturá-lo, pois ele tem a chave para a porta. Para conseguir isso, pegue as poções espalhadas na fase, corra e mantenha ■ pressionado para aumentar sua velocidade. Combine a corrida com saltos e encoste no garotinho na primeira oportunidade.

F

FORD RACING
Câmbio manual
Independente do carro escolhido, você pode optar por câmbio manual ou automático. O padrão de escolha é automático, porém tem menor rendimento, principalmente nas curvas. Portanto, dê preferência para o carro manual, pois as marchas poderão ser esticadas ou reduzidas rapidamente, o que aumenta o rendimento do veículo.
Curvas práticas
Principalmente com os carros não muito potentes, como é o caso do Ka, é muito fácil fazer as curvas com perfeição. Basta soltar por um ou dois segundos o acelerador (✖) e retomar a aceleração novamente quando estiver no meio da curva.
Carro invisível
Comece um novo jogo (New Career) e entre com o nome de MARK MARTIN. Feito isso, pegue a primeira posição na qualificação da prova e confira os resultados. Se você conseguir isso, seu carro ficará invisível na próxima pista.
Corte caminho
Muitas pistas têm curvas curtas e fechadas. Para não se dar mal no campeonato, inclusive na pista Mesa Verde, use os cantos e bordas da pista. Fique no lado oposto da curva e vire tudo, mesmo que seu carro suba as bordas de proteção. Assim, você não perde velocidade e desempenho. Faça isso somente no asfalto, em pistas com bordas de proteção ou você poderá derrapar.
Freio de mão
Evite usar o freio de mão durante (●) a corrida, principalmente na pista com o acostamento de terra. Caso contrário, seu carro poderá rodar e bater nas laterais e, conseqüentemente, perder posição.
Disputa multiplayer
O Modo "Head To Head" permite dois jogadores simultâneos com a tele dividida horizontalmente. Uma boa tática para surpreender seu amigo é fazer curvas fechadas e, quando possível, não usar o freio.

Castrol Honda: World Superbike Team VTR

Ford Racing

Além disso, fique ligado sempre na tela do adversário, principalmente se ele estiver na sua cola. Para evitar a ultrapassagem, basta apenas alguns toques nos botões direcionais para atrapalhar o outro corredor. Não tem segredo.

H

HBO BOXING

Seqüência profissional

Para tirar bastante energia do seu oponente, será preciso usar uma seqüência de golpes. Uma combinação infálivel é alternar os socos altos com os baixos. Assim, será muito difícil de defender. Para conseguir isso, aproxime-se do adversário e pressione ■, ▲, ● e ✖. Faça isso bem rápido e não dê trégua para o adversário.

Ringue a seu favor

Mesmo que o oponente levante após um Knockout, você terá mais chances para derrubá-lo novamente. Uma boa dica para por o adversário na lona sempre é levá-lo para um dos cantos do ringue. Para isso, sempre que ele for atingido use toques curtos com os botões direcionais em sua direção. Ataque sempre que puder, use as defesas e não recue.

Tática contra o computador

Jogar contra o computador requer um estilo diferenciado em sua tática. O jogador controlado pela máquina defende muito, mesmo as seqüências mais difíceis. Para não se dar mal e levar um contra-golpe, use sempre os direcionais laterais e mantenha-se em movimento todo o tempo. Fique defendendo e quando a guarda adversária estiver aberta, use ■ e ✖.

Combinações arrasadoras

Confira as combinações para colocar seu adversário de cara na lona e impressionar os seus amigos:

Direto na barriga: →, ■ + ▲

Seqüência dupla: →, ▲ + ●

Triplo arrasador: →, ■ + ✖

Defesa essencial

Neste jogo, existem dois tipos de defesa: a alta e a baixa. Para evitar knockouts do seu lutador, dê preferência para o bloqueio alto (L2), pois impede e protege dos socos e diretos na cabeça. Contudo, uma seqüência rápida com socos baixos podem detonar seu jogador. Para garantir a vencer a luta, alterne as duas defesas e ataque sempre que possível.

Defesa e contra-ataque

A melhor estratégia para jogar contra o computador ou um amigo é defender e disparar um contra-ataque. Fique defendendo todo o tempo e quando o adversário atacar, aguarde uns instantes e ataque com uma das combinações arradoras que separamos acima.

R

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

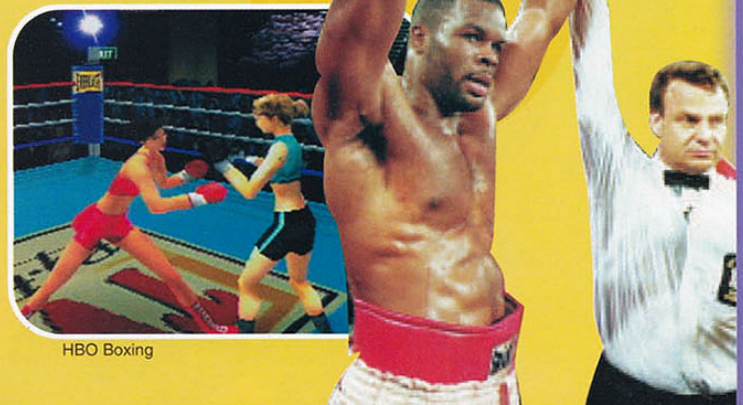
"RUMBLE" ativado

Durante a luta, a palavra RUMBLE é formada na tela, letra por letra. Quando estiver completa, aperte R1 + R2 para carregar as luvas especiais que arrancam facilmente a energia do adversário. Para que a palavra seja formada rapidamente, aperte dois botões de soco ao mesmo tempo (qualquer soco). Faça isso, quando estiver longe do adversário pois seu lutador fica sem defesa por alguns instantes.

GOLPES ESPECIAIS

Conheça os melhores golpes para detonar todos os adversários do game. As seqüências podem ser feitas com ou sem o "RUMBLE" carregado.

AFRO THUNDER
↓, ↓, ▲
↓, ↑, ▲
↓, ↓, ▲, ▲
Combos
↓, → + ▲, ■, ●
■, ■, ▲, ▲, ▲
↑/↓ + ✖, ▲
MAMA TUA
↑, ↑, ▲
↑, ↓, ✖
↓, ↓, ↑, ▲
↓, ↓, ▲
Combos
■, ■
↑/↓ + ■, ●
J.R. FLURRY
←, ■
Combos
→ + ■, ✖, ✖, ■
↑/↓ + ■, ▲, ✖
▲, ▲
JOEY T.
↓, ↓, ↑, ✖
↑, ↑, ●
↓, ■, ▲
Combos
▲, ■, ■
↑/↓ + ●, ✖, ▲, ▲
↓, → + ■, ▲
SELENE STRIKE
↑, ↑, ▲
↓, ↓, ▲
↓, ↑, ●
Combos
■, ●, ✖
→, → + ▲, ●, ■
←, ← + ▲, ▲, ▲
BORIS "THE BEAR" KNOCKIMOV
↑, ↓, ▲
↑, ↓, ▲, ✖
↑, ↓, ●
Combos
■, ■, ▲
→ + ✖, ▲, ■
←, → + ●, ■, ■, ▲
BUTCHER BROWN
↓, ■, ●, ✖
↓, ↑, ▲, ■, ●, ✖
↓, ↑, ▲
↓, ■
Combos
↓, → + ▲, ▲, ▲
▲, ■, ■
← + ▲, ■
ANGEL "RAGING" RIVERA
↓, ↑, ▲
↑, ↓, ●
↑, ↓, ●, ●, ✖, ●
↑, ↓, ●, ▲
Combos
→ + ■, ■, ✖
↑/↓ + ✖, ●, ■
↑/↓ + ▲, ■
JET "IRON" CHIN
↑, ↓, ▲



HBO Boxing

Continuação DEAD OR ALIVE 2

LEI FANG
1 - →, → + ●, ↘ + ▲, ●, ●, ↓ + ●
2 - ▲ + ●, ▲, ↘ + ▲, ▲ + ●
3 - ←, → + ■, ↘ + ▲, ↘ + ▲, ↑ + ●, ↘ + ▲, ▲, ●, ●
LEON
1 - ↓, ↙, ← + ▲, ↘ + ▲, ▲, ✖ ●
2 - ↓, ↙, ← + ▲, → + ●, ▲, ✖, ●
3 - Abaixe, ●, ↘ + ▲, ▲, → + ▲, ●
TINA
1 - [↗ + ▲], ●, →, → + ▲, ▲, ●
2 - → + ●, ↗ + ●, [→ + ●, ▲]
3 - ■ + ●, →, →+ ▲, ▲, ●
ZACK
1 - ↘, ↘ + ●, ↘, ↘ + ●, ↘, ↘ + ●, ●
2 - ↘, ↘ + ●, ↘, ↘ + ●, ▲, ●, ●
3 - →, →+ ↘, ↘ + ●, ▲, ▲, → + ▲, ▲

ROUPAS SECRETAS

Conforme o seu desempenho, algumas roupas adicionais são liberadas. Confira a lista completa de tudo que você deve fazer para conseguir todos esses truques.

AYANE

Roupa 3
Complete o Modo Story com Ayane.

Roupa 4
Complete o Modo Story com Ayane, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.

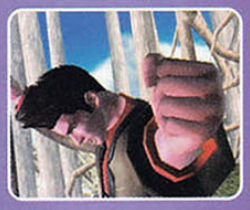
Roupa 5
Ganhe1,5 milhões de pontos com Ayane no Modo Survival ou jogue com ela mais de 25 vezes.

Roupa 6
Complete mais de 50 estágios com Ayane no Modo Survival. Como alternativa, jogue com Ayane mais de 50 vezes.

Roupa 7
Complete o Modo Time Attack usando Ayane, com 4:15 ou menos tempo. Jogue

Continua...

Continuação
DEAD OR ALIVE 2



com Ayane mais de 100 vezes.
Roupa 8
Pegue o item "Tiara", usando Ayane no Modo Survival ou jogue com ela mais do que 200 vezes consecutivas.
BASS
Roupa 3
Complete o Modo Story com Bass
Roupa 4
Complete o Modo Story com Bass, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.
Roupa 5
Pegue o item "Championship Belt" usando Bass no Modo Survival. Ou jogue com Bass por 50 vezes consecutivas.
BAYMAN
Roupa 3
Jogue com Bayman por 10 vezes consecutivas
Roupa 4
Pegue o item "Bayman's Missile" usando Bayman no Modo Survival. Como alternativa, lute com Bayman por 30 vezes consecutivas.
EIN
Roupa 3
Complete o Modo Story com Ein.
Roupa 4
Complete o Modo Story com Ein, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.
Roupa 5
Pegue o item "Scrolls" com Ein no Modo Survival. Jogue com Ein por 50 vezes consecutivas.
GEN FU
Roupa 3
Complete o Modo Story com Gen Fu
Roupa 4
Complete o Modo Story com Gen Fu, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.
Roupa 5
Ganhe um milhão de pontos usando Gen Fu no Modo Survival. Como alternativa, jogue com Gen Fu por 30 vezes consecutivas.
Roupa 6
Tenha um total de 48 vitórias com Gen Fu no Modo Survival ou jogue com ele

Continua...

↓, ■
↓, ■, ✖, ●, ▲
↓, ↑, ■
Combos
↑/↓, ■, ▲, ✖, ▲
→ + ■, ■, ■
↓, → + ■, ✖, ▲

LULU VALENTINE
↑, ■, ▲
↑, ✖, ●
↓, ↓, ↑, ▲
Combos
■, ▲, ●, ●
↓, → + ■, ▲
→ + ✖ + ●, ●, ▲, ▲, ■

JOHNNY "BAD" BLOOD
↓, ↓, ↑, ■
↓, ↓, ↑, ▲
↑, ■, ▲
Combos
↑/↓ + ●, ■, ●
↓, → + ▲, ■
■, ▲

"BIG" WILLY JOHNSON
↑, ↑, ▲
↑, ↓, ■
↑, ↑, ↓, ■
Combos
■, ■, ▲, ▲
→, →, ← + ■, ✖, ●, ✖
↑, ↓ + ■ ou ↓, ↑ + ■, depois ■, ■, ■, ■

ROCKET SAMCHAY
↓, ↑, ■
↓, ↑, ▲
↑, ↓, ■
↑, ↓, ●

FREAK E. DEKE
■, ▲, ▲, ▲
← + ▲, ■, ▲

MICHAEL JACKSON
↑, ↓, ▲
↑, ↑, ■
↓, ↓, ↑, ✖

SHAQUILLE O NEAL
↑, ↓, ■ ou ↓, ↑, ■
↓, ↓, ▲
↓, ↑, ▲, ■
↓, ▲

MR PRESIDENT
↑, ✖, ●

G. C. THUNDER
■, ■, ▲, ●
→ + ✖ + ●, ■, ▲
■, ✖, ●, ●

ROBOX RESE-4
■, ▲, ▲
↑/↓ + ✖, ●, ▲

FREEDOM BROCK
■, ■

↑/↓ + ■, ✖, ▲
▲, ●, ●

WILD "STUBBY" CORLEY
↑/↓ + ●, ■, ▲, ✖
■, ▲, ▲
→, → + ●, ■, ▲

Tomb Raider Chronicles

T

TOMB RAIDER CHRONICLES
Roteiro completo com todos os passos
ROMA
FASE 1 - STREETS OF ROME
Você começa nas ruas de Roma, Lara está vestida com seu tipido uniforme. Siga em frente e vire à direita quando encontrar a bifurcação. Aproxime-se da fonte, mate o cachorro e siga à direita do toldo. Ative o brasão de metal, volte para a bifurcação e vire à direita. Pegue a segunda entrada, ative o outro brasão (fuja dos morcegos) e suba a plataforma do lado oposto. Quando Lara cair, destrua as janelas e recolha todos os itens. Desça as escadas, mate o cachorro e vire à esquerda. Ative o interruptor da parede, volte para as escadas, entre na última janela e recolha uma chave na sala à esquerda. Vá para fonte, use a chave no portão, atire em Larson na plataforma superior e entre à esquerda. Recolha a chave "Garden Key", suba pelo outro lado, passe pela corda e desça. Ative o interruptor, vire à esquerda, à direita e suba a rampa. Abra a primeira porta, recolha a mira laser e atire no cadeado da outra porta (combine o revólver com a mira). Recolha a outra "Garden Key" e siga em frente até encontrar uma grade com duas palmeiras. Use as duas "Garden Key" nas laterais. Passe pelo portão central e acompanhe as animações. Entre na passagem ao lado direito, atire no sino, suba a plataforma à esquerda e ative mais um brasão. Volte, entre na porta central, vire à esquerda e ative o interruptor. Gire o pombo, pegue a outra entrada e ande pendurado no canto da parede para escapar da armadilha (cabeça de bode). Ative o segundo interruptor e gire o segundo pombo. Vá para fora do prédio, recolha o "Saturn Symbol" na passagem subterrânea e saia.
FASE 2 - TRAJAN'S MARKETS
Entre na sala à esquerda e recolha o pé-de-cabra. Aproxime-se da terceira porta à direita e use o pé-de-cabra para liberar a passagem. Suba as instalações e atravesse o outro lado através do cabo de aço. Passe pelas plataformas, aproxime-se da janela e salte para o lado direito. Recolha a munição do outro lado, volte e desça para o lado oposto. Salte sobre a plataforma seguinte e desça. No centro da grande sala, vá para o terceiro pilar do lado esquerdo. Suba os degraus e quando chegar no alto, vire à esquerda e deslize sobre a plataforma, você está no centro da parte de cima. Salte sobre a plataforma do lado direito. Puxe três vezes a corda e volte para aquela plataforma no centro. Agora salte para o lado esquerdo e puxe a corda central. Entre na porta lateral, com duas estátuas. Desça e, antes de entrar na próxima sala, vire à esquerda. Recolha a "Golden Coin" e use a moeda na base da estátua. Saia da sala e entre na passagem à esquerda. Mergulhe na água, entre na sala e vire à esquerda. Quando o chefão aparecer, use a revólver com mira laser e acerte em seus olhos. Desça e pegue o "Mars Symbol". Mais adiante, abra a tampa redonda do chão e entre na passagem perto do ventilador (sob a água). Recolha a vávula à esquerda e faça o caminho inverso. Use a vávula na máquina vermelha do outro lado e gire. Volte para a água e entre na passagem mais próxima do ventilador. Vire à direita, suba rapidamente e saia da água. Gire a outra válvula, merguhe novamente e entre na pequena passagem, ao lado do segundo sistema de ventilação que foi desligado. Surge um chefe medieval, atire o máximo que puder. Uma dica é saltar para os lados e atirar ao mesmo tempo. Passe pela janela que se quebrou e mergulhe. Recolhe o "Venus Symbol" e saia. Atire no velho amigo Larson, acompanhe as animações e prepare-se. Use a mesma dica do chefe anterior nas três serpentes, porém fique numa distância segura. Atire nelas somente quando o fogo estiver saindo das bocas. Feito isso, coloque os dois símbolos restantes na grande porta para finalizar a fase.
FASE 3 - THE COLOSSEUM
Quando o chão começar a desmoronar, prepare-se para correr e saltar. Pendure-se na lateral esquerda da parede e entre na pequena passagem. Desça e pressione o bloco na parede. Faça o caminho inverso e vá para a sala onde você estava. Desça a rampa, detone o leão e empurre mais um bloco na parede, mais um leão aparece. Escale a parede, recolha o

"Gemstone Piece" entre as velas. Vá para a sala ao lado e enfrente o gladiador. Empurre mais um bloco na parede e continue subindo. Tome muito cuidado com os leões e os gladiadores que aparecem de surpresa. Surge então um dos quebra-cabeças do jogo, uma ponte com um círculo. Desça tudo, até encontrar um corda, puxe-a três vezes seguidas. Feito isso, volte para cima o mais rápido possível, saltando sobre as plataformas. Recolha o segundo "Gemstone Piece" e combine-o com o primeiro. O detalhe é que você deve correr o mais rápido possível, pois tem pouco tempo para recolher a segunda pedra. Entre na porta que se abriu e veja as animações. Suba, use o "Gemstone" combinado no local indicado e salte para trás (o chão começa a desmoronar). Pendure-se nas bordas da parede, entre na sala e use o bloco para acessar o andar superior. Depois de matar o gladiador, recolha a chave no chão e use-a na outra porta. Para detonar o chefão, escolha a metralhadora Uzi e atire o máximo que puder. Pegue mais uma chave na sala que se abriu e use-a na outra fechadura. Desça a rampa e recolha a pedra vermelha.

BASE RUSSA

FASE 4 - THE BASE

Desta vez, Lara está numa base russa, cheia de armadilhas. Desça a rampa, pegue uma chave no armário e fique sempre em movimento para não ser esmagado. Volte e use a chave na fechadura, perto do local onde você estava. Suba as escadas, detone os guardas e recolha o cartão de acesso no chão. Vá para a sala inicial e use o cartão no terminal da porta à esquerda. Faça o mesmo na porta seguinte. Na outra sala, passe rapidamente sobre os caixotes e alcance a plataforma superior. Aperte o botão na parede, entre na sala ao lado e confira as animações. Volte para baixo e entre na passagem que abriu. Mate dois soldados, vire à esquerda e use o cartão de acesso novamente no terminal da parede. Você está na sala do gerador. Recolha a chave no chão, volte tudo e vire à direita (onde você matou os dois soldados). Suba as escadas e use a chave na próxima fechadura. Desça, abra a porta à direita e recolha o fusível no armário do centro (lado esquerdo). Saia pelo outro lado e volte para a sala do gerador. Coloque o fusível na lateral do gerador e saia pela porta que abriu. Suba no caixote suspenso e salte para o outro lado. Fim da fase.

FASE 5 - THE SUBMARINE

Vire à esquerda e posicione Lara na coluna central, perto do ferro à esquerda. Arranque o ferro ("Crowbar") e use-o no sistema de ventilação. Siga sempre em frente e tome muito cuidado com os obstáculos que aparecem. No final do corredor, abra a grade de ventilação, recolha o "Battery(-)" do armário e ande calmamente em direção ao cozinheiro. Posicione Lara atrás dele e use o ferro para derrubá-lo. Recolha a chave, use-a na porta da direita e vasculhe a prateleira para encontrar mais uma chave e uma arma. Volte, vire à direita e novamente à direita. Abra a porta de ferro, vire à direita, suba no caixote e abra a passagem de ventilação do teto. Siga sempre em frente. Desça, detone o guarda e recolha o "Battery(+)" no armário. Volte para o corredor principal, onde você abriu a porta de ferro. Siga em frente, vire à esquerda e abra mais uma porta de ferro. Explore todas as salas, recolha o "Suit Console" e volte para o corredor principal. Passe pelo refeitório e abra mais uma porta de ferro, à sua direita. Suba as escadas, detone os soldados e explore a sala. Você encontra o "Aqualung" sobre os caixotes, no canto esquerdo. Agora combine o "Aqualung" com o "Suit Console". Volte, vá para a última sala de mergulho e pegue a roupa amarela. Junte todos os itens, inclusive os "Battery(-)" e "Battery(+)" combinados. A fase acaba após as animações.

Tomb Raider Chronicles

FASE 6 - DEEPSEA DIVE

Esta é a fase mais rápida do jogo. Lara está com uma roupa amarela de mergulho, a mesma do final da fase anterior. Na bifurcação, pegue o caminho da esquerda e entre na estreita passagem lateral. Desça pelo buraco e siga sempre em frente, não tem segredo. Tome cuidado com os pequenos sub-marinos, pois atacam com mísseis. Para escapar, fuja para os lados. Após as animações, volte o mais rápido possível, pois oxigênio está acabando e Lara corre perigo.

FASE 7 - SINKING SUBMARINE

Sige em frente, desça e detone os guardas que aparecem. Mais adiante, vire à direita e salte o fogo. Quando chegar no refeitório, pule sobre as mesas, atravesse a sala e entre à direita. Recolha o cartão que estava com o soldado, faça o caminho inverso e vire à direita. Use o cartão de acesso que você pegou no terminal da outra porta. Suba as escadas e não entre nas salas com os fios em alta tensão. Atravesse a ponte, abra o portão de ferro e veja as animações com o soldado russo. Volte, suba na mesa do centro e atire na grade de ventilação. Avance, abra a grade no chão e movimente o interruptor da parede. Faça o caminho inverso e entre na primeira sala à direita, onde estavam os três fios em alta tensão. Recolha o "Nitrogen Canister", saia e vá para outro corredor. Use a chave na porta que aparece e pegue o "Oxygen Canister" no último armário da direita. Feito isso, vá para a sala onde estava aquele soldado russo sentado. Suba as escadas e coloque o "Nitrogen Canister", uma porta no lado oposto será aberta. Agora coloque o "Oxygen Canister" no local que apareceu e confira as animações.

BLACK ISLE

FASE 8 - GALLOWS TREE

Assim como no quarto jogo, você assume Lara com aquele trage de adolescente, com 16 anos. Salte sobre a plataforma branca, pendure-se no canto da borda superior e passe para o outro lado. Salte para a outra plataforma, pendure-se novamente, vire à direita e observe a passagem inferior que aparece. Solte as mãos por alguns instantes e segure na borda inferior. Pronto, você alcançou aquela passagem mais baixa. Suba nas rochas, salte e segure no bloco superior. Use o teto para alcançar o outro lado e desça à direita. Pegue a passagem da direita e avance com Lara pendurada no teto. Suba e caia para mergulhar num tanque de água. Vire à direita, direita novamente e esquerda. Saia da água, salte sobre a rampa à esquerda e pule novamente para alcançar a rampa atrás de você. Abaixe, entre na passagem ao lado e recolha o "Rubber Tube" dentro do armário. Agora caia na água e vá para a passagem à direita. Corra sobre a plataforma central, salte para o outro lado e entre na pequena caverna. Ignore o pequeno bípede ("Imp"), siga em frente e entre no túnel. Mais adiante, recolha o "Pitchfork" e escale a plataforma perto de você. Combine o "Rubber Tube" com o "Pitchfork" para fazer um "Catapult" (uma espécie de estiligue). Aproxime-se da barreira de madeira ao lado direito e use ✖. Após as animações, pegue o "Iron Clapper" ao lado do sino. Desça atrás do sino, entre na sala e recolha a base da tocha. Siga em frente, aproxime-se do buraco no final do corredor, jogue a base da

Continuação
DEAD OR ALIVE 2

por 75 vezes consecutivas.

Roupa 7
Recolha o item "MahJong Counter" usando Gen Fu no Modo Survival. Jogue com Gen Fu 100 vezes consecutivas.

HELENA

Roupa 3
Complete o Modo Story com Helena

Roupa 4
Complete o Modo Story com Helena, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.

Roupa 5
Ganhe dois milhões de pontos com Helena no Modo Survival. Como alternativa, jogue com Helena por 30 vezes consecutivas.

Roupa 6
Complete o Modo Time Attack usando Helena e faça 4:15 ou menos tempo. Como alternativa, jogue 75 vezes com Helena.

Roupa 7
Pegue o item "Rocket" usando Helena no Modo Survival. Ou jogue 150 vezes com essa personagem.

JANN LEE

Roupa 3
Complete o Modo Story com Jann Lee.

Roupa 4
Complete o Modo Story com Jann Lee, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.

Roupa 5
Ganhe um milhão de pontos usando Jann Lee sem Continues. Como alternativa, jogue 50 vezes com Jann Lee.

Roupa 6
Pegue o item "Dragon" usando Jann Lee no Modo Survival. Como alternativa, Jogue 100 vezes com Jann Lee.

KASUMI

Roupa 3
Complete o Modo Story com Kasumi.

Roupa 4
Complete o Modo Story com Kasumi, sem usar Continues. Essa roupa também é

Continua...

Continuação
DEAD OR ALIVE 2

liberada se você completar o Modo Story por três vezes consecutivas.
Roupa 5
Complete o Modo Story com Kasumi, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.
Roupa 6
Ganhe dois milhões de pontos usando Kasumi no Modo Survival. Como alternativa, jogue 50 vezes consecutivas com Kasumi.
Roupa 7
Vença 50 estágios no Modo Survival usando Kasumi. Como alternativa, jogue 100 vezes consecutivas com Kasumi.
Roupa 8
Pegue o item "Cherry" usando Kasumi no Modo Survival. Como alternativa, jogue 200 vezes consecutivas com Kasumi.
LEI FANG
Roupa 3
Complete o Modo Story com Lei Fang.
Roupa 4
Complete o Modo Story com Lei Fang, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por três vezes consecutivas.
Roupa 5
Ganhe um milhão de pontos usando Lei Fang no Modo Survival. Como alternativa, complete cinco vezes o Modo Story com Lei Fang.
Roupa 6
Vença o Modo Tag Battle usando Lei Fang com a Roupa 5 e Jann Lee, também com a Roupa 5. Como alternativa, jogue 50 vezes com Lei Fang.
Roupa 7
Vença o Modo Time Attack usando Lei Fang com 4:15 ou menos tempo. Como alternativa, jogue 100 vezes com Lei Fang.
Roupa 8
Ganhe o item "Decoration Cake" usando Lei Fang no Modo Survival. Como alternativa, jogue 200 vezes com Lei Fang.
LEON
Roupa 3
Complete o Modo Story com Leon.

Continua...

Tomb Raider Chronicles

tocha para baixo e desça. Pegue a base novamente, vire à direita e acenda a tocha. Queime o objeto do teto, em forma de aranha e recolha o "Heart" que aparece. Faça o caminho inverso e quando sair do burado, pegue o caminho à direita. Coloque o "Heart" ao lado da porta e desça. Suba tudo para finalizar a fase.

FASE 9 - LABYRINTH

Vá para o outro lado da sala e aperte as placas na seguinte ordem: centro, esquerdo e direito. Volte, entre na porta à direita e pegue o "Bone Dust" sobre o banco de madeira, no mesmo local onde o fantasma colocou a mão. Aproxime-se do caldeirão no canto esquerdo da sala e jogue o "Bone Dust" dentro. Faça o caminho inverso e entre na porta que se abriu, lado esquerdo. Salte sobre o buraco e tome cuidado para não morrer. Suba a rampa, vire à direita, puxe a alavanca somente uma vez, volte e continue subindo a rampa. Entre à direita, não mexa na outra alavanca e avance. Vire novamente à direita, pegue o livro "Bestiary" e salte para a porta que se abriu. Entre, siga o fantasma branco e quando chegar o fim da rampa, vire à direita. Seja rápido, pois alguns monstros aparecem do nada. O caminho correto é o mesmo do fantasma branco. Depois de descer a rampa, entre na porta e confira as animações de encerramento desta fase.

FASE 10 - OLD MILL

Logo no início, entre na passagen à esquerda e siga em frente. Quando encontrar a bifurcação, vire à direita, corra e pendure-se na corda. Vá para a ponta, gire aproximadamente 180° e use o botão de correr (R2) para aumentar o impulso. Salte sobre a plataforma, recolha a tocha apagada e desça para o lado esquerdo. Volte para a bifurcação, pegue a outra entrada (passagem à esquerda) e acenda a tocha no fogo. Faça o caminho inverso e aproxime-se das pequenas criaturas, os "Imps". Arremesse a tocha perto deles. Eles ficam correndo em círculos e não podem atacar. Salte sobre a corda novamente e suba a plataforma mais alta, aquela com uma pequena grade. Pegue o bastão de ferro ("Crowbar"), desça próximo aos imps, salte sobre a plataforma inicial e vá para a corda novamente. Pule sobre a pedra inclinada e observe o local. Para alcançar o outro lado, Lara deve saltar em seqüência, acompanhando a inclinação das pedras. Vá para a pequena passagem, use as bordas da parede para atravessar o lado mais estreito e desça. Use o "Crowbar" para arrancar o "Chalk" da grande pedra. Agora, volte para o mesmo local onde você iniciou a fase. Posicione Lara sobre o quadrado escuro no chão e use o "Chalk". Desça a rampa, siga em frente e veja as animações. Passe entre as duas casas, atravesse o rio e caia no lago. Quando você ver uma criatura vermelha, preste muita atenção em seus movimentos. Assim que o monstro entrar na caverna, recolha a moeda de prata ("Silver Coin") no chão, na parte mais clara do cenário. Faça o caminho inverso e use a moeda na pequena jaula, no fundo do lago. Após as animações, entre na caverna da criatura vermelha. Você está dentro daquele moinho central. Suba a rampa, rode a engrenagem, no mínimo por três vezes e comece a correr pelo lado esquerdo do cenário, pois você tem poucos segundos para atravessar a porta automática do outro lado. Salte sobre a barra horizontal, pule para o outro lado e alcance a plataforma mais próxima. Seja rápido e passe abaixado. Este é um quebra-cabeça simples, porém exige muita habilidade, principalmente nos saltos. Feito isso, não desça a rampa, ande devagar até o início do declive. Salte no mesmo local, pendure-se na borda da parede e vire para o lado contrário. Ative a chave da parede e confira mais uma seqüência de animações. Desça, saia do moinho e vá para o local anterior, entre as casas. Pegue o caminho do lado esquerdo, ande dentro do córrego e suba a passagem à esquerda. Siga sempre em frente, salte sobre a pedra do outro lado e depois no telhado da casa. Avance, acesse outro telhado e aproxime Lara da pequena passagem. Abaixe, pressione o direcional para frente e salte para dentro da caverna. Gire a roda da parede e aguarde a próxima fase.

TOWER BLOCK

FASE 11 - THE 13TH FLOOR

A partir daqui, Lara assume um visual futurista com uma roupa preta e brilhante. Vá para o lado esquerdo, pegue a arma com mira especial e atire na grade. Siga em frente e mantenha Lara sempre abaixada para não morrer no laser. Mais adiante, desça, pegue o martelo e faça o caminho contrário. Agora, vá para o caminho da direita e observe os movimentos dos dois módulos de laser. Você deve passar rapidamente e escalar a parede do fim do corredor. Surge um soldado fortemente armado. Atire no cadeado da grade e, em seguida, acerte exatamente na cabeça do inimigo com o rifle de precisão. Continue avançando, caia no buraco, escale a parede e suba a escada central (tome cuidado com os robôs). Atire na placa de ferro, mate o guarda e quebre a pequena grade lateral. Após as animações não corra, ande em direção ao vigilante que está dormindo. Detone o dorminhoco, recolha a credencial sobre a mesa e use-a no terminal verde. Entre no depósito, explore o local e recolha todos os itens. Vá para o terminal do centro, chame o elevador, entre e acesse os botões internos. Detone os guardas, entre na passagem em forma de triângulo (não mate os cientistas) e aperte o botão central. Vá para o lado oposto e pegue um disco dentro de uma das roupas ("Acces Code Disc"). Volte para o andar anterior. Use o disco de acesso no computador para abrir a grade lateral. Suba, deslize pelo corrimão vertical e avance. Vire à direita, pegue o "Cloth" na prateleira e siga em frente. Entre na última passagem à esquerda, pegue os dois "Bottle Of Chloroform" nos armários e saia pela porta do meio. Mate mais um soldado, recolha outro disco no chão ("Iris Lab Access") e acesse o terminal. Entre na passagem que surgiu e acesse a outra sala. Mire o cientista (não atire nele) e acompanhe as animações. Suba as escadas, ative o interruptor da parede

e pegue o "Iris Artifact" do outro lado. Seja rápido, pois o tempo é muito curto. Saia pelo lado e acompanhe as animações.

FASE 12 - SCAPE WITH THE IRIS

Antes de atravessar o corredor, deixe sua arma no balcão ao lado. Depois de passar pela câmara de raio X, fique esperto. Use o "Headset" e pressione ✖. Veja que o corredor direito está protegido por um feixe de laser. Vire à esquerda, entre na sala mais próxima e recolha o "Bottle Chloroform" no armário. Siga o corredor e pegue o pano ("Cloth") na próxima sala à esquerda. Combine e clorofórmio com o pano, ande calmamente, aproxime-se do guarda e use o pano combinado sobre ele. Explore o local e recolha um cartão de acesso numa das gavetas ("Restroom Access Card"). Volte para corredor e use a senha 8526 do cartão. Caso esse código não funcione, observe a senha correta no cartão em seu inventário de itens. Entre no banheiro masculino, abra a primeira porta, salte e puxe a tampa do teto (região trincada). Pendure-se na borda da passagem de ventilação e agarre a corrente do elevador. Suba tudo, pule para trás e posicione Lara sobre a plataforma. Salte na barra horizontal e alcance a plataforma do lado oposto. Suba sobre o elevador, abra a pequena porta e entre. Acesse o painel de botões, ignore o guarda e entre no outro elevador. Aperte os botões internos por duas vezes e confira as animações. Suba na grade superior, salte sobre a barra horizontal e alcance a plataforma seguinte. Escale a perede e, depois de aproximadamente 16 passos, salte para trás. Vá para plataforma do lado oposto usando uma outra barra horizontal. Entre no sistema de ventilação, desça a rampa e agarre as barras em seqüência. Espere o fogo apagar antes de pular sobre a plataforma restante. Ande sobre o cabo de aço e use os direcionais para não cair. Desça a rampa, vire à direita (fuja do segurança) e corra o máximo que puder. Escape do atirador que está no alto e escale a parede ao lado da porta. Aperte o botão na parede e faça o caminho inverno. Entre na passagem que surgiu e aproxime-se do aquário. Depois que o soldado atirar, pressione o botão lateral e siga pela porta que abriu (não pise no nível mais baixo antes do aquário quebrar). Muito cuidado na sala seguinte. Aperte os dois botões ao lado da porta enquanto você está sob fogo cerrado. Para não morrer, use os kit médicos assim que sua energia estiver muito baixa. Entre na sala à direita e prepare-se para mais um quebra-cabeça. Na próxima sala, puxe a tampa do teto (local trincado), passe pelo sistema de ventilação e aperte o botão lateral.

Tomb Raider Chronicles

Agora você pode ver o conteúdo de cada caixa, inclusive as bombas automáticas. Escolha somente a caixa sem bombas e recolha o disco especial ("Teleport Disc"). Saia e use o disco no terminal da sala principal. Ainda no mesmo local, vá para o centro, posicione Lara perto do "X" no chão e use o "Iris Artifact". Feito isso, procure um buraco no chão e siga em frente. Quando o guarda começar atirar, fuja e pressione o botão atrás da parede. Entre na passagem à esquerda, suba a grade e pegue a sua arma sobre o balcão. Atravesse o corredor, atire no extintor da porta mais próxima e comemore por passar a fase mais longa do jogo.

FASE FINAL - RED ALERT!

O fim está chegando. Atire na cabeça do soldado no alto da escada. Salte entre as plataformas e, quando estiver subindo, pule novamente para não ser atingido. Destrua a parede para abrir passagem e puxe a grade do teto para continuar avançando. Recolha o gancho ("Grappling Gun Ammo") sobre caixote. Use o "Headset" e veja as barreiras de laser no corredor. Atire na válvula do outro lado para deixar o laser visível. O sistema pisca em dois ciclos: um longo e um curto. Você deve atravessar no momento do ciclo mais longo. Quando alcançar o outro lado, suba nos caixotes, mate o soldado e entre no elevador. Vá para o outro andar, vire à direita e aperte o botão ao lado da grade. Detone todos os alvos, saia e siga para a direita. Pegue a "Grappling Gun" na câmara verde e detone o soldado que aparece. Na mesma sala, pegue mais uma munição para essa arma. Avance, recolha mais munição sobre os caixotes e use a "Grappling Gun" na grade do teto. Pendure-se na corda e salte e agarre a parte mais escura da parede. Entre no sistema de ventilação. Desça a ranpa, entre no elevador e vá para o outro andar. Faça o caminho contrário, passe pelo laser novamente e saia do prédio. Atire na escada do alto com a "Grappling Gun", salte na corda e entre na janela do outro lado, onde tem fogo. Quando estiver descendo a rampa, salte e faça o caminho superior. Desça, mate o soldado, ative o interruptor ao lado da porta e saia. Entre no elevador e vá para o próximo andar. Prepare o seu rifle de precisão e detone os guardas que aparecem do nada. Use a corda de um dos soldados para alcançar os caixotes. Aproxime-se da porta de metal e detone mais dois inimigos. Procure por duas portas

Tomb Raider Chronicles

fechadas e escale a parede central. Quando surgir o andróide, atire somente nas pernas até sair faíscas. Feito isso, suba no caixote, atire na válvula vermelha e assista o fim do andróide. Volte para a passagem de ventilação e salte sobre as plataformas laterais para alcançar a entrada mais alta. Pegue o "Grappling Gun Ammo" e use-o na grade central do teto. Entre na pequena passagem, aperte o botão no fim do corredor para escoar a água do local. Desça, recolha o "Key Bit (left)" do andróide e suba novamente. Aperte o mesmo botão e siga pela passagem inferior. Fuja do helicóptero, use o balcão para escapar dos tiros e pressione o botão lateral. Vire à direita, ignore o outro andróide e corra o máximo que puder. Vire à direita novamente, entre na sala à esquerda e ative o interruptor da parede. O andróide que estava seguindo você fica preso. Entre na porta com a palavra "Danger", mantenha Lara sempre abaixada para não morrer com o gás venenoso. Na terceira sala, ative o interruptor da parede e volte. Pegue o caminho da direita, suba no caixote e ative mais um interruptor. Os gases venenosos serão jogados para a outra sala, aquela onde o segundo andróide ficou preso. Agora dê a volta, desça pelo corredor à direita, vire à direita e ative o interruptor para abrir a outra sala. Pegue o "Key Bit (right)" no andróide e combine com o primeiro. Saia para o caminho incial, entre no sistema de ventilação e volte para a sala principal. Use a "Helipad Access Key" na porta central. Pronto, você acabou de concluir a aventura mais emocionante Lara Croft.

Continuação
DEAD OR ALIVE 2

Roupa 4
Complete o Modo Story com Leon, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.
Roupa 5
Ganhe o item "Missile" usando Leon no Modo Survival. Como alternativa, jogue 50 vezes com Leon.

RYU HAYABUSA
Roupa 3
Complete o Modo Story com Ryu.
Roupa 4
Complete o Modo Story com Ryu, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por seis vezes consecutivas.
Roupa 5
Ganhe um milhão de pontos usando Ryu no Modo Survival. Como alternativa, jogue 50 vezes com Ryu.
Roupa 6
Pegue o item "Green Tea" usando Ryu no Modo Survival. Como alternativa, jogue 100 vezes com Ryu.

TINA
Roupa 3
Complete o Modo Story com Tina.
Roupa 4
Complete o Modo Story com Tina, sem usar Continues. Essa roupa também é liberada se você completar o Modo Story por cinco vezes consecutivas.
Roupa 5
Ganhe1,5 milhões de pontos usando Tina no Modo Survival. Como alternativa, jogue 30 vezes com Tina.
Roupa 6
Vença o Modo Time Attack usando Tina com 4:15 ou menos tempo. Como alternativa, jogue 75 vezes com Tina.
Roupa 7
Pegue o item "Roast Chicken" usando Tina no Modo Survival. Como alternativa, jogue 100 vezes com Tina.

ZACK
Roupa 3
Complete o Modo Story com Zack.
Roupa 4
Complete o Modo Story com Zack, sem usar Continues. Essa roupa também é

Continua...

Continuação
DEAD OR ALIVE 2

liberada se você completar o Modo Story por seis vezes consecutivas.
Roupa 5
Ganhe um milhão de pontos usando Zack no Modo Survival. Como alternativa, jogue 50 vezes com Zack.
Roupa 6
Ganhe o item "Parfait" usando Zack no Modo Survival. Como alternativa, jogue 100 vezes com Zack.
PERSONAGENS SECRETOS
BAYMAN
Complete o Modo Story com qualquer lutador ou jogue 30 vezes consecutivas este mesmo modo.
TENGU
Recolha 10 estrelas no Modo Survival ou jogue 200 vezes consecutivas este mesmo modo.

MORT THE CHICKEN
Ovos
Em todas as fases, você encontra um ovo branco escondido nos cantos do cenário. Aproxime-se dele e use ■ para quebrá-lo. Dentro dele, surge um item luminoso que funciona como upgrade para sua galinha, como vôos mais longos e escudos de energia. Portanto, vale a pena subir e saltar entre as plataformas para pegá-lo.
Milhos energéticos
Existem dois tipos de milho: o verde e o amarelo. Ambos carregam ou aumentam sua energia, porém em proporções diferentes. Toda vez que você encontrar um monte de milho, aperte ■ para comer todos os grãos. Isso é muito importante para manter a sua ave sempre viva no game.
Pintinhos
Seu objetivo é recolher todos os pintinhos. Em cada fase, existe um número de pintinhos que você deve encontrar. Na maioria dos casos, os bichinhos ficam saltando sobre plataformas e lugares mais afastados. Assim que você conseguir coletar todos, procure o poço da fase e salte para dentro para completar o estágio.
Cubos malvados

Continua...

Top Gear Dare Devil

TOP GEAR DARE DEVIL
(PlayStation 2)
Pular fase
Aperte rapidamente os botões direcionais ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, → durante o jogo. Automaticamente, aparece a tela de status (Mission Completed) como se você tivesse concluído todos os objetivos da missão, inclusive a coleta das moedas de ouro. A nova missão estará disponível para você.
Tempo extendido e continues ilimitados
Durante o jogo, aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ←, ↓, →. Se você fizer estes comandos corretamente, o tempo da missão irá subir para mais de 80 mil segundos. Agora não tem mais desculpa para concluir a fase.
Recolha as moedas
O seu objetivo básico é recolher um determinado número de moedas para completar a missão. Em cada missão, as moedas estão espalhadas em pontos estratégicos como em cantos da pista e dentro de contruções. Para facilitar, consulte sempre o mapa. Os pontos amarelos são as moedas e os azuis, os itens especiais (turbo, manutenção ou tempo)
Ponto de partida
Quando você recolher a quantidade mínima de moedas para passar a fase, vá para o ponto de partida do game antes do tempo acabar. Acompanhe a origem da luz verde do mapa para fazer o melhor caminho.
Cuidado com o trânsito
Mesmo ganhando pontos adicionais, evite bater nos veículos que trafegam pela cidade. O tempo é muito curto e você deve recolher as moedas para liberar a próxima fase.
Relógio
Sempre que você ver um relógio em seu caminho, passe com o carro sobre ele. Esse item aumenta o seu tempo e é essencial em todas as fases do jogo.
Carros secretos
Para conseguir alguns carros secretos em sua garagem, é muito simples. Basta recolher todas as moedas da missão, inclusive as básicas e adicionais. Quando a missão for completada, um novo carro aparece em sua garagem para você pilotar.
Turbo
O item Turbo tem a foma de uma cápsula e está localizado em diferentes pontos da cidade. Ele é muito útil, pois dobra temporariamente a velocidade do seu veículo e economiza tempo.
Novas cores
Na tela do menu principal, aperte rapidamente os seguintes botões: ↓, ■, ↓, R1, →, →, ↑, ←, ●, ●, L2, L1. Feito isso, comece um jogo e veja os resultados.
Efeito especial
Aperte ↑, ←, ●, ↓, →, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■ no menu de opções. Agora, entre no item "Options" do menu e confira o item "Blur" que apareceu.
CARROS SECRETOS
Geeze
Recolha todas as moedas da primeira fase em Roma.
P-Nut
Recolha todas as moedas da segunda fase em Roma.
Froggy
Recolha todas as moedas da terceira fase em Roma.
Super Genius
Recolha todas as moedas da primeira fase em Londres.
VW Beetle (novo Fusca)
Recolha todas as moedas da segunda fase em Londres.
Audi TT
Recolha todas as moedas da terceira fase em Londres.
Mazda MR2 Spyder
Recolha todas as moedas da quarta fase em Londres.
Honda S2000
Recolha todas as moedas da quinta fase em Londres.
Lotus Elise
Recolha todas as moedas da primeira fase em Tokyo
Porsche 911
Recolha todas as moedas da segunda fase em Tokyo
Black Widow
Recolha todas as moedas da terceira fase em Tokyo

Top Gear Dare Devil

TRIPLE PLAY 2002
(Também conhecido como Triple Play Baseball)
Time da EA Dream
Durante a tela de seleção de times, aperte rapidamente os seguintes botões: ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →, ←, →. O super time

da Electronic Arts será liberado somente para o Modo Single Game.

Lista de pontos
Confira a lista mínima de pontos que você deve fazer nos campeonatos do Modo Season para comprar novos jogadores, estádios e otimizar os atributos dos personagens.

Grand slam
400 pontos
Homerun
300 pontos
Triple play
500 pontos
Double play
300 pontos
Stolen base
200 pontos
Triples
300 pontos
Doubles
200 pontos
Eliminar adversário
200 pontos
RBIs
100 pontos
Vitória
100 pontos

TUNGUSKA: LEGEND OF FAITH

Explore tudo
Sempre que você suspeitar de algum objeto diferente no cenário, como chaves e alavancas, aproxime-se e aperte ▲. Surge um cursor e o objeto em destaque. Use os direcionais para explorar e aperte ✖ para ativá-lo.

Não fuja do combate
Quando seu herói encontrar o segundo guerreiro, não adianta fugir ou passar pelo corredor ao lado. Enquanto ele não for derrotado, o obstáculo do outro lado permanece intácto.

Energia extra
Depois de detonar o primeiro grandalhão do jogo, vá para o corredor central e use ▲ no portão. Aperte ✖ para liberar passagem e siga em frente. Pegue a primeira entrada à direita e recolha o item luminoso que completa sua energia.

Golpes demolidores
Se você usar os botões direcionais para atacar, alguns golpes especiais são liberados contra o adversário. Confira a lista de movimentos e detone os inimigos:
Chute giratório 1: ✖ + ↓
Chute frontal: ✖ + ↑
Chute no peito: ✖ + ←
Chute giratório 2: ✖ + →
Soco direito: →
Soco esquerdo: ←
Posição de luta: ■

Estratégia de combate
Principalmente no início do game, muitos inimigos surgem em seu caminho para atrapalhar sua jornada. Muitos são fortes e quase indestrutíveis.
Para não morrer, fique em posição de luta (■), mantenha o botão de defesa sempre pressionado (●) e ataque logo depois que o adversário atacar. Use socos rápidos e seqüência de chutes. Assim que você disparar os golpes, volte a se defender.

Fuja dos ataques
Se você estiver sendo atacado, não se preocupe. Segure ● para defender e aperte ← ou →. Assim, você irá girar pelo cenário, dificultando a ação do ataque adversário.

Obstáculos fáceis
Muitos obstáculos aparecem em seu caminho como hélices pré-históricas e grandes troncos móveis. Antes de atravessá-los, fique parado e observe os movimentos. Sempre existe um jeito de passar sem perder energia. No caso das hélices, elas sobem e descem. Sincronize o tempo e pressione ✖ para correr e passar com tranqüilidade.

W

WCW BACKSTAGE ASSAULT

CÓDIGOS SECRETOS

Faça as combinações abaixo na tela do menu principal e seja rápido nos comandos. Para cada truque, acontece um efeito diferente no jogo.

Stamina ilimitada
R1, R1, ▲, R1, R1, ▲
Armas indestrutíveis
L1, R1, L1, R1, ■, ■
Lutadora gigante
R1, R1, ▲, ▲, L1, L1

WCW Backstage Assault

Pequenos lutadores
R1, R1, L1, L1, ■, ■
Gritos e sons diferentes
R1, L1, R1, L1, ▲, ▲
Baixa gravidade
R1, L1, L1, L1, ■, ▲

LUTADORES SECRETOS

Billy Kidman
Vença Billy Kidman no Modo Hardcore Challenge.
Bret Hart
Complete cinco vezes o Hardcore Gauntlet.
Buff Bagwell
Vença Buff Bagwell no Modo Hardcore Challenge na categoria "Heavyweight".
Chris Candido
Vença Chris Candido no Modo Hardcore Challenge.
Crowbar
Detone Crowbar no Modo Hardcore Challenge
Daffney
Complete por três vezes consecutivas o Modo Hardcore Gauntlet.
Don Harris
Vença Don Harris no Modo Hardcore Challenge.
Elizabeth
Vença com Lex Luger no Modo Hardcore Challenge.
Eric Bischoff
Complete o Modo Hardcore Challenge com o lutador Vince Russo no nível "Hard" de dificuldade.
General Rection
Vença quatro vezes o Modo Hardcore Gauntlet.
Johnny The Bull
Detone Johnny The Bull no Modo Hardcore Challenge.
Kanyon
Vença Kanyon no Modo Hardcore Challenge.
Kimberly
Complete o Modo Hardcore Challenge com Diamond Dallas num nível de dificuldade superior ao "Hard".
Lance Storm
Vença o Modo Hardcore Gauntlet
Lex Luger
Vença Lex Luger no Modo Hardcore Challenge.
Lt. Loco
Vença por duas vezes o Modo Hardcore Gauntlet.
Scott Hall
Complete o Modo Hardcore Challenge com o lutador Kevin Nash num nível de dificuldade superior ao "Hard".
Shane Douglas
Detone Shane Douglas no Modo Hardcore Challenge.
Rey Mysterio Jr
Detone Rey Mysterio Jr. no Modo Hardcore Challenge num nível de dificuldade superior ao "Medium".
Ron Harris
Detone Ron Harris no Modo Hardcore Challenge.

Continuação
MORT THE CHICKEN

A partir da segunda fase, surgem dezenas de cubos que atrapalham o seu caminho. Não chegue perto deles, pois os cubos arrancam sua energia. Para destruí-los, pressione ● numa distância segura. Não adiante detonar todos, pois eles aparecem novamente em lugares aleatórios.

Salto mais longo
Após completar a segunda fase, os estágios seguintes começam a complicar um pouco. Para alcançar as plataformas maiores e subir nos grandes muros, sua galinha deve flutuar depois de saltar. Para fazer isso, aperte ✖ para saltar e, quando estiver no alto, pressione e segure esse mesmo botão. Para pousar na plataforma desejada, solte ✖ e use os botões direcionais para controlar o pouso.

Câmeras
A melhor ferramenta para localizar todos os pintinhos, ovos e inimigos da fase, são as câmeras. Suba na plataforma mais alta e use L2 ou R2 e observe muito bem o local. Marque os pontos que você deve alcançar e boa sorte.

Salve o jogo
Toda vez que você completar uma fase, surge uma tela especial que serve para salvar o jogo no memory card. Salve sempre e, se possível, faça vários saves de fases diferentes em seu memory card. Mesmo completando o estágio, você poderá jogar novamente a mesma fase para recolher estrelas ou itens especiais que você não encontrou na primeira vez.

THREADS OF FATE
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as magias
8009b2c400ff
Sem magia
8009b2c40000
ITENS ESPECIAIS
Rue
3009b2cc0001
3009b2cd0001
3009b2ce0001
3009b2cf0001
3009b2d00001
Pollywog
3009b2cc0002
3009b2cd0002
3009b2ce0002
3009b2cf0002
3009b2d00002
SabreTiger
3009b2cc0003
3009b2cd0003
3009b2ce0003
3009b2cf0003
3009b2d00003
Mandola
3009b2cc0004
3009b2cd0004
3009b2ce0004
3009b2cf0004
3009b2d00004
Gargoyle
3009b2cc0005
3009b2cd0005
3009b2ce0005
3009b2cf0005
3009b2d00005
Stinger
3009b2cc0006
3009b2cd0006
3009b2ce0006
3009b2cf0006
3009b2d00006
Ootang
3009b2cc0007
3009b2cd0007
3009b2ce0007
3009b2cf0007
3009b2d00007
Gudon
3009b2cc0008
3009b2cd0008
3009b2ce0008
3009b2cf0008
3009b2d00008
Fungie
3009b2cc0009
3009b2cd0009
3009b2ce0009
3009b2cf0009
3009b2d00009
Imp
3009b2cc000a
3009b2cd000a
3009b2ce000a
3009b2cf000a
3009b2d0000a
Cockadoo
3009b2cc000b
3009b2cd000b
3009b2ce000b
3009b2cf000b

Continua...

GameSha

Separamos 351 códigos animais para os melhores games do PlayStation. Basta digitá-los no GameShark para se divertir sem limites

A

ARMORED CORE
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
80040FBE 6D60
Arma 1 ilimitada
8004128A 00C8
Arma 2 ilimitada
800412C6 00C8
Escudo ilimitado
801A2818 7000
Tempo ilimitado
8019F52C FFFF
Visão em primeira pessoa
801987EC F3E7
Visão esquerda
801987F4 F3E7
Dinheiro ilimitado
80039CA6 00FF
Todas as partes da cabeça
80031A94 0101
80031A96 0101
80031A98 0101
80031A9A 0101
80031A9C 0101
Todas as partes do núcleo

Armored Core

80031A9E 0101
80031AA0 0101
Todas as partes do braço
80031AA2 0101
80031AA4 0101
80031AA6 0101
80031AA8 0101
80031AAA 0101
80031AAC 0101
80031AAE 0101
80031AB0 0101
Todas as partes da perna
80031AB2 0101
80031AB4 0101
80031AB6 0101
80031AB8 0101
80031ABA 0101
80031ABC 0101
80031ABE 0101
80031AC0 0101
80031AC2 0101
80031AC4 0101
80031AC6 0101
80031AC8 0101
80031ACA 0101
80031ACC 0101
80031ACE 0101
80031AD0 0101
Todos as partes geradas
80031AD2 0101
80031AD4 0101
80031AD6 0101
Todas as partes FCS
80031AD8 0101
80031ADA 0101
80031ADC 0101
80031ADE 0101
Todas as partes adicionais
80031AE0 0101
80031AE2 0101
80031AE4 0101

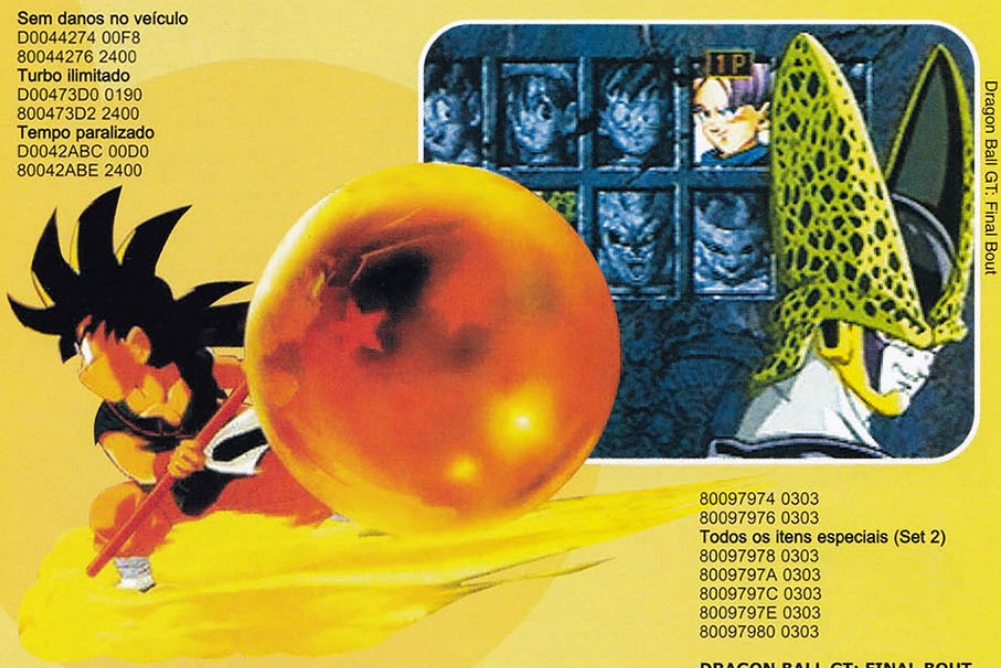
80031AE6 0101
80031AE8 0101
80031AEA 0101
Todas as partes do Booster
80031AEC 0101
80031AEE 0101
80031AF0 0101
Todas as armas
(esquerda e direita)
80031AF2 0101
80031AF4 0101
80031AF6 0101
80031AF8 0101
80031AFA 0101
80031AFC 0101
80031AFE 0101
80031B00 0101
80031B02 0101
80031B04 0101
80031B06 0101
80031B08 0101
80031B0A 0101
80031B0C 0101
80031B0E 0101
80031B10 0101
80031B12 0101
Todas as armas do braço direito
80031B14 0101
80031B16 0101
80031B18 0101
80031B1A 0101
80031B1C 0101
80031B1E 0101
80031B20 0101
80031B22 0101
Todas as armas do braço esquerdo
80031B24 0101
80031B26 0101
Modo Human Plus
80039D20 0001

ARMY MEN: GREEN ROGUE
(GameShark 3,2 ou superior)
Vidas ilimitadas
800EDDEC 0003
Vidas adicionais
D005C098 FFFF
8005C098 0001
Energia infinita
D005BF94 6FED
8005BF9A 2400
D005C604 718A
8005C60A 2400
Máximo de armas
300EE110 0003
Máximo de granadas
300EE111 0003

B

BATMAN: GOTHAM CITY RACER
(GameShark 3,2 ou superior)

Sem danos no veículo
D0044274 00F8
80044276 2400
Turbo ilimitado
D00473D0 0190
800473D2 2400
Tempo paralizado
D0042ABC 00D0
80042ABE 2400



Dragon Ball GT: Final Bout

Liberar todas as fases
80066236 0033

BOMBING ISLANDS
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo ilimitado
80072e081400
Steps = 0
80072e960000

D

DRACULA X
(GameShark 2,3 ou superior, Versão Européia)
Fase 99
80097BEE 0FFF
MP ilimitado
80097BB0 00FF
Ouro ilimitado
80097BF2 0FFF
Coração ilimitado
80097BA8 00FF
Energia
80097BA0 270F
80097BA4 270F

Ataque no máximo
800F4BF6 1400
Defesa no máximo
800F504E 1400
STR máximo
80097BB8 03E7
CON máximo
80097BBC 03E7
INT máximo
80097BC0 03E7
LCK máximo
80097BC4 03E7
EXP máximo
80097BEC 423F
80097BEE 000F
Todos os itens especiais (Set 1)
80097982 8180
80097984 8382
80097986 8584
80097988 8786
80097964 0303
80097966 0303
80097968 0303
8009796A 0303
8009796C 0303
8009796E 0303
80097970 0303
80097972 0303
80097974 0303
80097976 0303
Todos os itens especiais (Set 2)
80097978 0303
8009797A 0303
8009797C 0303
8009797E 0303
80097980 0303

DRAGON BALL GT: FINAL BOUT
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Americana)
PRIMEIRO JOGADOR
Sem energia 1
800723500000
Sem energia 2
800728400000
Energia ilimitada
800723500188
Barra de poder no máximo
8007235200c4
Sem barra de poder
800723520000
SEGUNDO JOGADOR
Energia ilimitada
800723cc0188
Sem energia
800723cc0000
Barra de poder no máximo
800723ce00c4
Sem barra de poder
800723ce0000

DRAGON BALL GT: FINAL BOUT
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Ativar todos os blocos
(Modo Build)

Continuação
THREADS OF FATE

3009b2d0000b
Skeleton
3009b2cc000c
3009b2cd000c
3009b2ce000c
3009b2cf000c
3009b2d0000c
Puppet
3009b2cc000d
3009b2cd000d
3009b2ce000d
3009b2cf000d
3009b2d0000d
Specter
3009b2cc000e
3009b2cd000e
3009b2ce000e
3009b2cf000e
3009b2d0000e
Gigantor
3009b2cc000f
3009b2cd000f
3009b2ce000f
3009b2cf000f
3009b2d0000f
Fire Blob
3009b2cc0010
3009b2cd0010
3009b2ce0010
3009b2cf0010
3009b2d00010
Pumpkin
3009b2cc0011
3009b2cd0011
3009b2ce0011
3009b2cf0011
3009b2d00011
Witch
3009b2cc0012
3009b2cd0012
3009b2ce0012
3009b2cf0012
3009b2d00012
Wabbit
3009b2cc0013
3009b2cd0013
3009b2ce0013
3009b2cf0013
3009b2d00013
Jinn
3009b2cc0014
3009b2cd0014
3009b2ce0014
3009b2cf0014
3009b2d00014
Shalon
3009b2cc0015
3009b2cd0015
3009b2ce0015
3009b2cf0015
3009b2d00015
Hellhound
3009b2cc0016
3009b2cd0016
3009b2ce0016
3009b2cf0016
3009b2d00016
Rue
(Grey Hair)
3009b2cc0017

Continua...

Continuação
THREADS OF FATE

3009b2cd0017
3009b2ce0017
3009b2cf0017
3009b2d00017
Recarregar HP
(Aperte L2)
d00c5322feff
8009b36803e7
HP ilimitado
8009b36c03e7
Recarregar MP
(Aperte L2)
d00c5322feff
8009b36a03e7
MP ilimitado
8009b36e03e7
Força máxima
8009b37003e7
Máximo de força extra
8009b37803e7
Defesa máxima
8009b37403e7
Máximo de defesa extra
8009b37e03e7
Super salto
(aperte várias vezes o botão de pulo)
800a8be00000
Dinheiro ilimitado
8009b2d8e0ff
8009b2da05f5
Todos os itens
500011010000
3009b3a00063
Todos os monstros
500021020000
8009b3b803e7

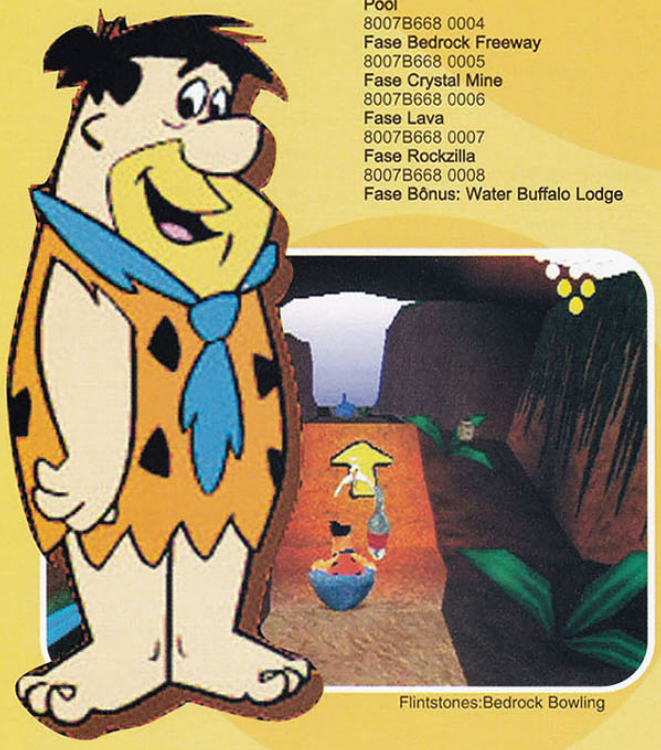
TORC: LEGEND OF THE OGRE CROWN
(GameShark 3,2 ou superior)
Continues ilimitados
80084CC0 0063
Máximo de Continues
80084CC0 967F
80084CC2 0008
Mais tempo
D0078128 01EF
80078128 FFFF
Tempo ilimitado
80078128 03E7
Fases básicas liberadas
80084CD4 0012
Todos os personagens
80084CDA 0006
Todas as armas
80084CDE 0006
Ter 999 Thunderbolts
80084CCE 03E7
Todas as fases principais
50007C02 0000
80084D3A 0001
Ter esqueleto e todas as fases
50007C02 0000

Continua...

8003bc7c0107
Todos os personagens
8003bcc4ffff
8003bcc6ffff
d005686c0180
8003bca40011
d005686c0180
8003bca60011
Ter os sete lutadores secretos
8003bb24ffff
8003bb26ffff
Usar personagens secretos
8003bb040011
Máximo de BP
8003baf4ffff
PRIMEIRO JOGADOR
Sem poder
800728420000
Energia ilimitada
800728400188
Poder ilimitado
8007284200c4
SEGUNDO JOGADOR
Sem poder
800728be0000
Sem energia
800728bc0000
Energia ilimitada
800728bc0188
Poder ilimitado
800728be00c4

F

FLINTSTONES: BEDROCK BOWLING
(GameShark 3,2 ou superior)
PRIMEIRO JOGADOR
Todos os pinos recolhidos
3007AF9A 000A
Todas as gemas recolhidas
C207AF9C 0001
3009A29C 0000
Todos os "Dodo Birds" recolhidos
3007AF9B 0003
Pontuação máxima e rápida
8007AF80 FFFF
Gutter Ball Tries ilimitados
3007AF98 0001
Tempo extra para o bônus
(Aperte Select)
D00A5B44 0100
8009A314 03E7
SEGUNDO JOGADOR
Pontuação máxima e rápida
8007AFD0 FFFF
Gutter Ball Tries ilimitados
3007AFE8 0001
Todos os pinos recolhidos
3007AFEA 000A
Todos os "Dodo Birds" recolhidos
3007AFEB 0003
Todas as gemas recolhidas
C207AFEC 0001
3009A29C 0000
TERCEIRO JOGADOR
Pontuação máxima e rápida
8007B020 FFFF
Gutter Ball Tries ilimitados
3007B038 0001
Todos os pinos recolhidos
3007B03A 000A
Todos os "Dodo Birds" recolhidos
3007B03B 0003
Todas as gemas recolhidas
C207B03C 0001
3009A29C 0000
QUARTO JOGADOR
Pontuação máxima e rápida
8007B070 FFFF
Gutter Ball Tries ilimitados
3007B088 0001
Todos os pinos recolhidos
3007B08A 000A
Todos os "Dodo Birds" recolhidos
3007B08B 0003
Todas as gemas recolhidas
C207B08C 0001
3009A29C 0000
SELEÇÃO DE FASES
Fase Gravel Factory
8007B668 0000
Fase Quarry
8007B668 0001
Fase Flooded Quarry
8007B668 0002
Fase Tar Pits
8007B668 0003
Fase Bônus: The Rubbles Backyard Pool
8007B668 0004
Fase Bedrock Freeway
8007B668 0005
Fase Crystal Mine
8007B668 0006
Fase Lava
8007B668 0007
Fase Rockzilla
8007B668 0008
Fase Bônus: Water Buffalo Lodge
8007B668 0009
Fase Zetox
8007B668 000A
Fase Secreta: Gazoo's Asteroid
8007B668 000B



Flintstones:Bedrock Bowling

H

HBO BOXING
(GameShark 3,2 ou superior)
JOGADOR 1
Pontos ilimitados
D009CB00 0001
8009CB00 0FFF
Energia ilimitada
8008D962 03E7
Nocaute rápido
8008D962 0000
JOGADOR 2
Nocaute rápido
8008DBB6 0000
Energia ilimitada
8008DBB6 03E7

HIGH HEAT BASEBALL 2002
(GameShark 3,2 ou superior)
Outs ilimitados
800AE57C 0000
1 out e você está fora
D00AE57C 0000
800AE57C 0002
2 outs e você está fora
D00AE57C 0000
800AE57C 0001
Bolas ilimitadas
800AE580 0000
1 bola e você corre
D00AE580 0000
800AE580 0003
2 bolas e você corre
D00AE580 0000
800AE580 0002
3 bolas e você corre
D00AE580 0000
800AE580 0001
Strikes ilimitados
800AE584 0000
1 strike e você está fora
D00AE584 0000
800AE584 0002
2 strikes e você está fora
D00AE584 0000
800AE584 0001

K

K-1 GRAND PRIX 99
(GameShark 2,2 ou superior, Versão Européia)
Sem knockout (P1)
8010202E 0000
Rush Power ilimitado (P1)
80102024 013F
SELEÇÃO DE LUTADORES
Maasaki Satake (Japão)
80059AF4 8300
Musashi (Japão)
80059B38 8300
Nobuaki Kakuda (Japão)
80059B7C 0300
Taiei Kin (Japão)
80059BC0 8300
Takeru (Japão)
80059C04 0300
Masaaki Miyamoto (Japão)
80059C48 0300
Yoji Anjo (Japão)
80059CD0 0300

Kiss Pinball

Mitsuya Nagai (Japão)
80059D14 0300
Maurice Smith (USA)
80059D58 8300
Rick Roufus (USA)
80059D9C 8300
Jean Claude (USA)
80059DE0 0300
Curtis Schuster (USA)
80059EAC A300
Peter Aerts (Holanda)
80059E68 2300
Ernesto Hoost (Holanda)
80059EAC A300
Sam Greco (Austrália)
80059EF0 0B00
Stan The Man (Austrália)
80059F34 8300
Mike Bernardo (África do Sul)
80059F78 2300
Vander Merwe (África do Sul)
80059FBC 4300
Jan 'The Giant' Norte (África do Sul)
8005A000 4300
Francisco Filho (Brasil)
8005A044 0B00
Glaube Feitosa (Brasil)
8005A088 0300
Michael Thompson (Inglaterra)
8005A0CC 8300
Matt Skelton (Inglaterra)
8005A110 4300
Jean Riviere (Canada)
8005A154 0300
Andy Hug (Suiça)
8005A198 A300
Ray Sefo (Nova Zelândia)
8005A1DC 8300
Stefan Leko (Alemanha)
8005A220 8300
Branco Cikatic (Croácia)
8005A264 0B00
Nicholas Pettas (Dinamarca)
8005A2A8 0300
Jerome Le Banner (França)
8005A330 0B00
Tsuyoshi Nakasako (Japão)
80059C8C 0300
Sadau Kiatsongrit (Tailândia)
8005A2EC 0300
Kentaro Yamawaki (Japão)
8005A374 0500
Deer Bennet (USA)
8005A50C 0500
Jerry Neil (Nova Zelândia)
8005A4C8 0500
Jake Iron (México)
8005A484 0500
Bob Foreman (Bélgica)
8005A440 0500
Junya Hamamoto (Japão)
8005A3FC 0500
Ryuichi Kazami (Japão)
8005A3B8 0500
Gregory Masters (USA)
8005A550 0500

KISS PINBALL
(GameShark 3,2 ou superior)
Bolas ilimitadas
D0045A04 0008
80045A00 0000
D0045A04 08B5
80045A00 08B4
Bolas ilimitadas
(Netherworld)
D004435C 0008
80044358 0000
D004435C 0024
80044358 255C

L

LAND BEFORE TIME: GREAT VALLEY RACING ADVENTURE
(GameShark 3,2 ou superior)
Começa na última volta
d005d8d00000
8005d8d00002
Ter Speed Burst
8004d6f00001
Aperte L2 para tração
d007770afeff
80083b4acb09
Todos os obstáculos
8005d8eeffff
Tempo paralisado
8004d7240000

LEGO ROCK RAIDERS
(GameShark 3,2 ou superior)
Pular vídeo de introdução
(Não use quando jogar nas missões secretas)
D003A424 BD67
8003A426 2400
Todos os cristais de energia verde
D009E79C 0001
800C1C90 000C
Todos os cristais de energia vermelha
D009E79C 0001
800C1C8C 0005
Rock Raiders resgatado
D009E79C 0001
800C1C98 0006
Lego Ore recolhido
D009E79C 0001
800C1C88 03E7
Dinamite ilimitada
D009E79C 0001
80128334 0009
Pusher Beam ilimitado
D009E79C 0001
8011E424 0063
Freezer Beam ilimitado
D009E79C 0001
8011E434 0063
Laser Beam ilimitado
D009E79C 0001
8011E454 0063
Tempo paralisado
D009E79C 0001
800C1D5C 0000
Escudo infinito
D00537E4 1023
800537E8 0064
D0054748 0002
8005474C 0064

M

MEGA MAN X5
(Versão americana, GameShark 3,2 ou superior)
Todas as armas
500012010000
300d4f560001
Recarregar energia
(aperte L2)
d00d51a2feff
8009a0fc2020
Vidas ilimitadas
300d1c450063
Wing Spiral ilimitado
8009a1580138
Spike Ball infinito
8009a1560138
C-Shot ilimitado
8009a14a0138
Dark Hold ilimitado
8009a14c0138
Tri Thunder ilimitado
8009a1520138
Ground Fire infinito
8009a1500138
Go Shover infinito
8009a14e0138
Invencibilidade
(Você atravessa os inimigos)
d009a1000000
8009a1002100
Última armadura para Zero
800d1c4a0010

Mega Man X5

Continuação
TORC: LEGEND OF THE OGRE CROWN

80084D54 0001
Código para as fases
CANYON BLAZE
Ter cristal
80084D3A 0001
Ter o Skeleton Dude
80084D54 0001
DRUID TWISTER
Ter cristal
80084E5E 0001
Ter o Skeleton Dude
80084E78 0001
BALLOON BRIGADE
Ter Rototrundler
80084F82 0001
Ter o Skeleton Dude
80084F9C 0001
LUST IN THE AIR
Fase liberada
800850A4 0000
Ter cristal
800850A6 0001
Ter o Skeleton Dude
800850C0 0001
THE BIG GIANT
Ter JUGGA-XL
800851CA 0001
Ter o Skeleton Dude
800851E4 0001
BIG SWINGIN' LOGS
Ter cristal
800852EE 0001
Ter o Skeleton Dude
80085308 0001
DALES & ENTRAILS
Have Masher
80085412 0001
Ter o Skeleton Dude
8008542C 0001
CRACK OF DOOM
Fase liberada
80085534 0000
Ter cristal
80085536 0001
Ter o Skeleton Dude
80085550 0001
POWDERKEGGERS
Ter cristal
8008565A 0001
Ter o Skeleton Dude
80085674 0001
HOLY BOULDERS
Ter Crasher
8008577E 0001
Ter o Skeleton Dude
80085798 0001
WHAT UP, LICH?
Ter Blitzer
800858A2 0001
Ter o Skeleton Dude
800858BC 0001
ERNIE'S FLIGHT
Fase liberada

Continua...

Continuação
TORC: LEGEND OF THE OGRE CROWN

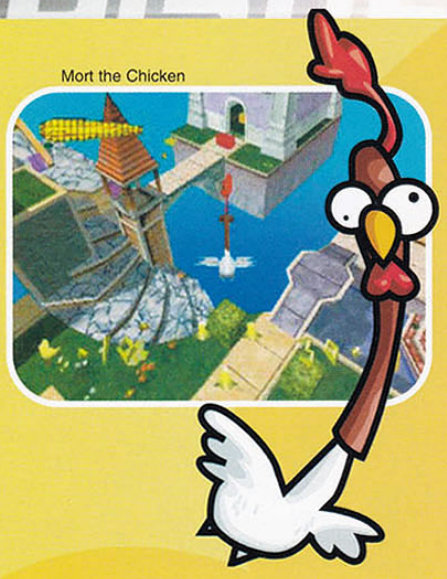
800859C4 0000
Ter cristal
800859C6 0001
Ter o Skeleton Dude
800859E0 0001
FIRE AND BRIMSTONE
Ter cristal
80085AEA 0001
Ter o Skeleton Dude
80085B04 0001
SCORCHING BLADES
Ter Thrasher
80085C0E 0001
Ter o Skeleton Dude
80085C28 0001
AERIAL ASSAULT
Ter Dreadnaught
80085D32 0001
Ter o Skeleton Dude
80085D4C 0001
MOLTEN MADNESS
Fase liberada
80085E54 0000
Ter cristal
80085E56 0001
Ter o Skeleton Dude
80085E70 0001
ROCKET RAMPAGE
Ter Gnasher
80085F7A 0001
Ter o Skeleton Dude
80085F94 0001
FOREST ELDERS
Ter cristal
8008609E 0001
Ter o Skeleton Dude
800860B8 0001
CHUBBYSNACK
Ter Flasher
800861C2 0001
Ter o Skeleton Dude
800861DC 0001

SANVEIN
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo paralisado
D015844A A602
8015844A 2400
Danos não reduz tempo
D0158D7A A4A2
80158D7A 2400
Máximo poder de ataque
801F4CC6 0060
Opções liberadas
8005E012 0018
Tempo começa em 999,9
8005DEF4 270F
Tempo extendido para 999,9
8005DEF6 270F
Seleção de tempo ilimitada
D0144426 A602
80144426 2400
Special Bar ilimitado
80102E50 0200

MLB 2001
(GameShark 3,2 ou superior)
Outs ilimitados
800B9270 0000
1 Out e você está fora
D00B9270 0000
800B9270 0002
2 Outs e você está fora
D00B9270 0000
800B9270 0001
Strikes ilimitados
800B9272 0000
1 Strike e você está fora
D00B9272 0000
800B9272 0002
2 Strikes e você está fora
D00B9272 0000
800B9272 0001
Bolas ilimitadas
800B9274 0000
1 bola e você corre
D00B9274 0000
800B9274 0003
2 bolas e você corre
D00B9274 0000
800B9724 0002
3 bolas e você corre
D00B9724 0000
800B9724 0001
Pontos de criações ilimitados
801DCC48 00FF
Pontos "Pitcher" ilimitados
801DCC4C 00FF

MORT THE CHICKEN
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800BD544 0064
Todos os pintinhos salvos
8004F14C 0032
Todas as moedas
800B53E6 0064
Todas as fases
8009AD3E 0012

Mort the Chicken



SPEC OPS: RANGER ELITE
(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo ilimitado
d001040c2020
8002a2ea2400
Truques para os dois personagens
Arma primária ilimitada
d001040c2020
8001b1ca2400
Arma secundáeria ilimitada
d001040c2020
800200ea2400
Energia infinita
(os inimigos não podem ser mortos)
d001040c2020
8001c2b82400

STEEL HARBINGER
(GameShark 3,2 ou superior, Versão Japonesa)
Energia ilimitada
8009A07C 03E8
ARMAS E EQUIPAMENTOS
Heatseeker
80124578 0001
Peterson Rifle
8012457C 0101
Plasma Rifle
80124580 0201
Rocket Launcher
80124584 0401
Gx-10 Grenade Launcher
80124588 0501
Flare Gun
8012458C 0601
Shockwave
Pulse Grenade
80124590 0701
Icarus Beam
80124594 0801
MUNIÇÃO ILIMITADA
Gun
80124576 00C8
Heatseeker
8012457A 00C8
Peterson
8012457E 00C8
Plasma
80124582 00C8
Rocket Launcher
80124586 00C8
Grenade Launcher
8012458A 00C8
Flare Gun
8012458E 00C8
Shockwave
Pulse Grenade
80124592 00C8
Icarus
80124596 00C8

R

RUGRATS: TOTALLY ANGELICA
(GameShark 3,2 ou superior)
Pontos
801dc3ce1388
Todas as fases liberadas
801dc3ca0006
Todos os itens "Fashions"
500003040000
801dc3d4ffff
500008040000
801dc3e0ffff
Tempo ilimitado
80136de04500

S

SABRINA THE TEENAGE WITCH: A TWITCH IN TIME
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
8008B210 0014
Máximo de ovos
800C857A 0009
Vidas ilimitadas
800C8518 0005
Máximo de gemas
800C8556 00FF
Todos os poderes ilimitados
8007C8B0 0505
8007C8B2 0505
8007C8B4 0505
8007C8B6 0505

O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existem outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Feito isto, a tela New Code será exibida. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastro, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

Play Shop

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098

publicidade@europanet.com.br

(falar com Nickolas)

NETUNIA

Vendas

Aparelhos, acessórios, cartuchos, cd's originais

Assistência técnica especializada

Confira!

Temos todos os lançamentos simultâneo com USA. Peça já sua previsão de lançamento.

- ✔ Escolha sua forma de pagamento
- ✔ Despachamos para todo o Brasil
- ✔ Entrega gratuíta na grande São Paulo

Visite nosso site
www.netunia.com.br
e-mail: netunia@terra.com.br

Televendas Fone: 0XX11 3825-7600 – Fax: 0XX11 3825-7653

UZ Games

Aceitamos Trocas de GAMES

PlayStation 2

1+9 de R$ 169,99

Total a Prazo R$ 1.699,90

Com Cheque, Crédito sujeito a Aprovação. Taxa de Juros 5,8% - Preço à vista R$ 1.349,99

*Ipiranga - (11) 6914-6640
*Vila Mariana - 5572-7868
*Shop. Center Norte - 6251-0976
*Shopping Eldorado - 3814-4888
*Shopping Ibirapuera - 55364523
*BREVE - Shopping Frei Caneca

COMPANY GAMES

Confira!

Vende, compra e troca

– Consertos em 30 minutos.
– Pagamento facilitado.
– Enviamos produtos para todo o Brasil, PlayStation e outros.

Rua Luiz Gama, 220 - Guarulhos - SP
Tel/Fax: (011) 209-0481/6461-4194

TEC CENTER

✔ Assistência e Suporte técnico especializado em games

PSone SEGA Nintendo GAME BOY COLOR

✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil

Rua Barão de Duprat, 323 3º Andar loja 303

☎ 3487-3269 • 3313-5786 • 9889-6736

ALÔ GAMES

(011) 3951-0604
(011) 3951-2454

Aparelhos

- Playstation 2
- Playstation One
- Dreamcast
- Nintendo 64
- Gameboy Color

Preços Imbatíveis!!!

Acessórios / Cartuchos / CDs

Entregamos e despachamos Sedex para todo o Brasil

www.alogames.com.br

ROCK LASER

Compra e Venda / Troca e Financia Games

Aparelhos e Acessórios

Aceitamos Cartões de Crédito

Video Games	Seminovos	Novos
Playstation	———	Consulte
Nintendo 64	R$179,00	R$ 279,00
Game Boy Color	R$ 140,00	R$ 180,00
Saturno	R$ 139,00	———
Super Nes	R$ 99,00	R$ 169,00
Fitas N64 a partir	R$ 30,00	R$ 90,00
Dreamcast	———	Consulte

Tudo com garantia
Despachamos via Sedex

Rua Araritaguaba, nº1118
Vila Maria

Tel:
(011) 6631-8857

Time Game

Venda para atacado e varejo

Entregamos em domicílio
Despachamos via sedex
Central de vendas - SP- Brasil

LIGUE:
(011) 6236-1848
(011) 6236-5686

PREÇOS IMBATÍVEIS

R$ 330,00

R$ 995,00

Playstation - Cartuchos - Ultra 64
Dreamcast - Game Boy - CDs
Controles - Super Nes - Megadrive

Site: www.wargame.hpg.com.br - e-Mail: timegame@ig.com.br

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa
• Chaveamento • Transcodificação
• Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
• Peças e Componentes para Concertos
• Acessórios em Geral e Arcade
• Venda de Games • Troca
Luis Fernando/Suell
Atendemos via Sedex
p/ todo o Brasil - inclusive consertos
Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º Andar - Loja 215 e 216
Cep 01207-001 - Centro - São Paulo - SP
Fone:(11) 3362-2206 - Fone/Fax:(11) 32249418
Visite nosso site
www.fratellogames.com.br

NEW GAMES
Comércio e serviços eletônicos Ltda
Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!
Tel: 222-4143
Cilene / Marcos
Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar- Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

VENDAS DE GAMES
Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd´s. Promoções, confira os últimos lançamentos.
(11) 5851 5236
VIRTUAL GAMERS
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

JCB Games
MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex para todo o Brasil
Internet: www.jcbgames.com.br
TEMOS!!! Playstation 2
Aceitamos Cartões de crédito
TATUAPÉ: ☎ 6192-7163 / 6941-9957
PENHA: ☎ 217-1186
GAMEBOY

INFORGAMES
Venda de Videogames
N64 • PlayStation • PlayStation ONE
Gameboy • SuperNes
ACESSÓRIOS EM GERAL
Enviamos por Sedex para todo o Brasil
Rua 24 de Maio, 77 Loja 8A – email: infor@inforgames.com.br
✆ (0xx11) 223-2078 • (0xx11) 220-5233 • (0xx11) 220-0340

GAMES
Entrega pessoal ou via sedex
Dragoon Games
VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:
VENDE ALUGA TROCA
NOVOS E SEMI-NOVOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
TEL. (0XX11)
3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

ELETROMÍL
Consertamos seu Video Game
• Pegamos seu Super Nintendo como parte de pagamento na compra de um Nintendo 64 ou Playstation.
• Trocamos e vendemos canhão para playstation (colocação gratuita).
• Trocamos fitas e aparelhos de Super Nintendo e Nintendo 64 por acessórios de video games
Rua Santa Ifigênia, 348 - sala12 - Cep 01207-001 - Centro - SP
Fone/Fax:221-1740 - Fones: 3362-2306/ 3362-2308/ 3337-5557

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation
GAME OVER
PlayStation.2
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-9278
FONE/FAX: (11) 3992-2350

Games & Cia
Destravamos Playstation 2
Tudo em vídeo games
Telefone:
(0xx11) 227-0009
– CD´s alternativos
– Venda e assistência técnica
– LCD para PSone
PlayStation.2
PSone
Rua Comendador Affonso Kherlakian, nº 79 Térreo Loja 5 e 6

Target games
Compra - Venda - Troca
Assistência Técnica
GAME BOY
PSone
PlayStation.2
FONES: 5084-9450/5572-4783
FAX: 5083-1492
E-mail: targetgames@ig.com.br
Rua Domingos de Moraes, nº 1322 Ana Rosa -SP

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
CANHÃO - ENTRADA - PROCESSADOR
FONTE - TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
☎ 5541-8066

Tilty's Games
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VENDA DE APARELHOS NOVOS E USADOS E ACESSÓRIOS EM GERAL
PSone
PlayStation.2
CONSERTOS COM GARANTIA
"Aqui seu game é levado a sério"
☎ (0xx11) 293-0689 / 6191-3000

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos (PlayStation 2) e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822

Retro AVENGERS

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.

CaliaAssumpção